

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Pekerjaan merupakan suatu kegiatan wajib yang dilakukan oleh setiap orang demi kelangsungan hidup untuk dapat memenuhi berbagai macam kebutuhan seperti halnya makan, minum, pakaian, dan masih banyak yang lain. Seseorang dalam memenuhi segala kebutuhan diperlukannya pekerjaan yang mapan, memilih pekerjaan merupakan salah satu hal terpenting dalam penentuan karir sebagai bekal masa depan, adapun cara untuk mencari dengan melihat lowongan pekerjaan, setiap pelamar mempunyai kriteria yang dimiliki dari hasil studinya, dalam memilih pekerjaan pelamar harus mempertimbangkan apa yang akan digunakan untuk memilih pekerjaan mana yang lebih cocok sesuai dengan kriteria yang dimiliki.

Para pelamar ingin mendapat pekerjaan yang sesuai dengan kriteria atau kemampuan, pengalaman yang dimiliki. Terkadang kesulitan dalam pemilihan lowongan pekerjaan yang tepat. Pemilihan pekerjaan yang tepat dapat berpengaruh kedepannya, oleh karena itu permasalahan yang timbul pada calon pelamar kerja tersebut terlalu banyak informasi lowongan kerja. Maka dari itu dibutuhkan suatu informasi lowongan pekerjaan yang dapat memberikan rekomendasi yang sesuai dengan kriteria pelamar kemudian hasil output berupa presentase persen kemudian dimasukkan kedalam perbandingan.

Dalam menata lulusan atau alumni yang mencari pekerjaan, Universitas Amikom Yogyakarta mempunyai lembaga pusat karir yang disebut Direktorat BPC dan Alumni. BPC yaitu lembaga yang memfasilitasi informasi lowongan pekerjaan yang valid dan mempunyai koneksi dengan berbagai macam perusahaan. Akan tetapi masih adanya pemilihan informasi kerja secara manual untuk direkomendasikan kepada mahasiswa alumni hal tersebut memiliki kendala yaitu terlalu banyaknya data informasi terkait lowongan kerja sehingga pemilihan lowongan kerja yang sesuai dengan bidang dan prestasi mahasiswa alumni membutuhkan waktu yang lama.

Berdasarkan hal tersebut, penulis tertarik untuk membantu permasalahan yang ada pada pelamar kerja dengan membuat suatu sistem pendukung keputusan yang berbasis android. Karena aplikasi android mempunyai kelebihan salah satunya yaitu sistem operasinya open source, sehingga mudah dikembangkan oleh developer, Mudah dikustomisasi dan dimodifikasi. Sistem pendukung keputusan merupakan sistem yang mampu memberikan kemampuan solusi dalam pemecahan masalah. Sistem ini dapat digunakan sebagai alat bantu pengambilan keputusan. Sistem pendukung keputusan atau Decision Support Sistem(DSS) menggunakan CBIS(*Computer Based Information Sistem*) yang fleksibel, interaktif, dan dapat diadaptasi, yang dikembangkan untuk mendukung solusi atas masalah manajemen spesifik yang tidak terstruktur [1].

Dalam membuat aplikasi sistem pendukung keputusan dengan menggunakan metode *TOPSIS*. Dengan menggunakan metode topsis pada sistem pendukung keputusan dapat memberikan urutan alternatif dan setiap

sistem pendukung keputusan dapat memberikan urutan alternatif dan setiap alternatifnya dipertimbangkan dari informasi tersebut, sehingga user mendapatkan lowongan kerja yang paling ideal sesuai dengan kriterianya.

Maka dengan adanya persoalan diatas penulis mengambil tema dalam penelitian skripsi ini dengan judul **"Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Lowongan Pekerjaan Menggunakan TOPSIS Pada BPC Universitas Amikom Yogyakarta"**.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan beberapa permasalahan antara lain :

1. Bagaimana membangun suatu aplikasi sistem pengambil keputusan dalam pemilihan lowongan pekerjaan berbasis android ?
2. Bagaimana penggunaan metode *TOPSIS* dalam sistem pengambil keputusan dalam pemilihan lowongan kerja?

### **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan permasalahan yang terdapat diatas maka penulis perlu membatasi masalah yang akan dibahas dalam karya tulis ini. Batasan tersebut adalah :

1. Aplikasi ini memberikan rekomendasi kepada calon pelamar kerja mengenai informasi pekerjaan yang sesuai dengan bidangnya

2. Fakultas yang digunakan dalam aplikasi ini hanya ekonomi & sosial, ilmu komputer, sains & teknologi yang terdapat dalam Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Menggunakan metode *TOPSIS* yang berdasarkan 3 kriteria (ipk, pengalaman, portofolio).
4. Menggunakan bahasa pemrograman JAVA berbasis android

#### **1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk merancang aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan lowongan pekerjaan dengan metode *TOPSIS* sehingga sistem mempunyai kemampuan :

1. Mengembangkan suatu perangkat lunak sistem pendukung keputusan yang dapat menghasilkan saran pemilihan lowongan kerja menggunakan metode *TOPSIS*.
2. Membantu pelamar kerja memudahkan mendapatkan informasi dan memilih lowongan pekerjaan sesuai dengan kriteria.
3. Membuat sistem pengambilan keputusan berbasis android.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Mangfaat yang didapat oleh penulis dalam melakukan penelitian dan pengembangan aplikasi sistem pengambilan keputusan pemilihan lowongan pekerjaan berdasarkan studi dalam menunjang penulisan skripsi ini adalah untuk:

### 1. Bagi Penulis :

- a. Penulis dapat membuat sistem aplikasi pengambilan keputusan pemilihan lowongan pekerjaan berbasis android.
- b. Untuk memperoleh gambaran mengenai bagaimana membuat atau mengimplementasikan suatu masalah menjadi sebuah sistem yang baik.
- c. Dapat mengolah data menggunakan metode TOPSIS.

### 2. Bagi Pelamar :

- a. Efisiensi waktu karena memudahkan pelamar untuk mengumpulkan lamaran pekerjaan dan data diri tanpa harus datang ke perusahaan.
- b. Dapat dengan mudah mengetahui kriteria lowongan pekerjaan yang dibutuhkan oleh perusahaan.
- c. Memudahkan pelamar dalam memilih lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kemampuan.

### 3. Bagi BPC :

- a. Lembaga dapat memberikan solusi atau rekomendasi lebih efisien kepada alumni Universitas Amikom Yogyakarta terkait pekerjaan yang sesuai dengan data mahasiswa alumni.

## 1.6. Metode Penelitian

### 1.6.1. Metode Pengumpulan Data

Metode-metode yang digunakan untuk pengumpulan data dalam penelitian

ini adalah sebagai berikut :

## 1. Observasi

Teknik pengamatan menurut Sugiono (2013) mengemukakan bahwa observasi merupakan salah satu proses yang kompleks, suatu proses yang tersusun dari berbagai proses biologis dan psikologis [2]. Dalam penelitian ini, peneliti melakukan pengamatan terhadap objek yang diteliti

## 2. Kuesioner

suatu teknik pengumpulan informasi yang memungkinkan analis mempelajari sikap-sikap, keyakinan, perilaku, dan karakteristik beberapa orang utama di dalam organisasi yang bisa terpengaruh oleh sistem yang diajukan atau oleh sistem yang sudah ada. Metode ini bertujuan untuk pengambilan nilai kriteria sebagai acuan dalam perhitungan metode topsis.

### 1.6.2. Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

#### a. Analisis

##### 1. Analisis Swot

Sistem pendukung keputusan yang dirancang menggunakan analisis Swot(*strength, weakness, oportunity, threath*).

##### 2. Analisi Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem menjelaskan mengenai elemen yang dibutuhkan selama proses penerapan sistem informasi.

## **b. Perancangan**

Penulis menggunakan metode perancangan yaitu.

### **1. UML(*Unified Modelling Language*)**

#### **1.6.3. Implementasi**

##### **a. Pembuatan Database**

Dalam pembuatan aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan lowongan kerja pada BPC. Penulis menggunakan firebase real time sebagai media penyimpanan data

##### **b. Uji coba sistem**

Pengujian sistem pendukung keputusan pemilihan pekerjaan pada BPC dilakukan untuk memastikan bahwa sistem sudah sesuai dengan kebutuhan instansi dengan menggunakan metode *black box testing* pada program.

### 1.7. Sistematika Penulisan

Penulis menjabarkan skripsi ini dengan 5 bab agar memudahkan dalam pembuatannya, masing-masing diuraikan sebagai berikut :

#### BAB I : Pendahuluan

Bab ini menguraikan Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batsan Masalah, Tujuan Penelitian, Mangfaat penelitian, Pengumpulan data, Sistematika Penulisan.

#### BAB II : Landasan Teori

Bab ini menguraikan berbagai teori yang mendukung dan mendasari penulisan skripsi ini, yakni menjelaskan pengertian sistem pendukung keputusan, metode TOPSIS, pemrograman java, dan pendukung lainnya.

#### BAB III : Metode Penelitian

Bab ini akan menjelaskan metodologi penelitian yang dipakai dalam penelitian ini yaitu metode pengumpulan data serta metode sistem

#### BAB IV : Hasil Dan Pembahasan

Bab ini menjelaskan proses produksi dan pasca produksi sistem pendukung keputusan pemilihan lowongan pekerjaan berdsarkan studi yang meliputi perancangan sistem, kode dan pengujian

**BAB V : Penutup**

Bab ini adalah bab yang terakhir yang menyajikan kesimpulan-kesimpulan dan saran-saran untuk pengembangan sistem yang lebih baik lagi.

