

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan kajian yang sudah dilakukan pada Media Pembelajaran Organ Tubuh Manusia Untuk Anak Menggunakan Teknologi Augmented Reality dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan Augmented Reality membutuhkan beberapa tahapan, mulai dari pembuatan Marker, memasukan database marker Kedalam Vuforia, pembuatan 3D objek, perancangan interfaces pada Unity, perancangan asset tambahan dan juga implementasi pada platform seperti Playstore
2. Marker yang digunakan pada Aplikasi ini adalah marker Based Tracking yang berupa Barcode, karena Barcode memiliki banyak sekali titik sehingga lebih mudah untuk kamera membaca titik yang sudah dijadikan marker
3. Jarak pembacaan marker dari kamera mempengaruhi kejelasan Objek 3D yang ditampilkan

#### **4.2 Saran**

Adapula saran yang dapat disampaikan

1. Menambahkan objek 3D yang ditampilkan