

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE KWARTIR RANTING
SRAGEN SEBAGAI MEDIA INFORMASI
GERAKAN PRAMUKA**

SKRIPSI



disusun oleh

Anang Mukhlisin

16.11.0645

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE KWARTIR RANTING
SRAGEN SEBAGAI MEDIA INFORMASI
GERAKAN PRAMUKA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Anang Mukhlisin

16.11.0645

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE KWARTIR RANTING SRAGEN SEBAGAI MEDIA INFORMASI GERAKAN PRAMUKA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anang Muklhisin

16.11.0645

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 14 Juli 2019

Dosen Pembimbing,

M. Rudyanto Arief, S.T, M.T
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE KWARTIR RANTING SRAGEN SEBAGAI MEDIA INFORMASI GERAKAN PRAMUKA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anang Mukhlisin

16.11.0645

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Oktober 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dr. Andi Sunvoto, M.Kom
NIK. 190302052

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235

M. Rudyanto Arief, S.T, M.T
NIK. 190302098

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Oktober 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Sragen, 25 Oktober 2020



ANANG MUKLHISIN

NIM. 16.11.0645

MOTTO

“Awal bukanlah Akhir”

- AM -

“Lebih baik terlambat daripada tidak berusaha sama sekali “

“Dipuji tidak terbang, dicaci jangan tumbang “



PERSEMBAHAN

Pertama dan yang paling utama saya ucapkan rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat – Nya yang telah mempermudah dalam proses pembuatan skripsi ini sebagai syarat menyelesaikan studi di Universitas Amikom Yogyakarta. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Bapak dan Ibu saya yang paling saya sayangi yang telah mendidik saya dengan sabra dan sepenuh hati, mengajarkan saya arti kehidupan dan memberikan doa bagi saya selama ini.
2. Bapak M. Rudyanto Arief, S.T, M.T, selaku dosen pembimbing saya yang telah memberikan arahan dan semangat yang sabra dalam menemani saya.
3. Teman – teman sekelas saya yang sudah menyelesaikan studi terlebih dahulu yang menjadi motivasi untuk saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Keluarga besar saya yang telah memberikan dukungan baik materil maupun spiritual selama ini.
5. Pacar saya tercinta Ngisatir Rodiyah yang sejak 2014 sudah menemani, mendukung serta mendoakan saya dalam melakukan berbagai aktivitas.
6. Seluruh pihak terkait yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih dan sekali lagi saya ucapkan terima kasih yang sebesar besarnya sehingga terselesaikan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah – Nya. Shalawat serta salam tidak lupa kita panjatkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntut umatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi syarat kelulusan perguruan tinggi Program Studi Strata-1 Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta dan meraih gelar Sarjana Komputer. Skripsi ini juga bertujuan untuk penambah pengetahuan dalam hal pemograman website.

Sebagai ungkapan rasa syukur penulis dalam terselesaikannya skripsi ini, penulis berterima kasih kepada semua pihak yang berperan dalam proses skripsi ini. Ucapan terima kasih tersebut disampaikan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak M. Rudyanto Arief selaku dosen pembimbing yang selalu bijak sana dan sabra dalam memberikan bimbingan, nasehat serta menyempatkan waktunya selama proses pembuatan skripsi ini.
3. Kedua orang tua saya yang telah mendoakan, mendukung dan memberikan semangat tak terbatas kepada saya.
4. Teman teman Informatika 10 yang saya banggakan dan saya jadikan motivasi bagi saya.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam skripsi ini, maka dari itu, semua kritik, saran akan diterima demi kesempurnaan karya selanjutnya. Semoga skripsi ini bermanfaat khususnya bagi pembaca yang budiman pada umumnya. Apabila terdapat kesalahan semoga Allah SWT melimpahkan ampunan. Aaamiin.

DAFTAR ISI

JUDUL.....	II
PERSETUJUAN.....	II
PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN.....	III
MOTTO.....	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
INTISARI.....	XVI
ABSTRACT.....	XVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN.....	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.6 METODE PENELITIAN.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.6.4 Metode Pengujian Sistem.....	7
1.6.4.1 White Box Testing.....	7

1.6.4.2	Black Box Testing.....	7
1.7	SISTEMATIKA PENULISAN	7
BAB II	DASAR TEORI	10
2.1	TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.2	SISTEM INFORMASI.....	11
2.2.1	Definisi Sistem.....	12
2.2.2	Definisi Informasi	12
2.2.3	Definisi Sistem Informasi	13
2.3	PENGERTIAN WEBSITE	13
2.3.1	Web Statis	14
2.3.2	Web Dinamis.....	14
2.4	ANALISIS SISTEM	14
2.5	KONSEP DASAR BASIS DATA	16
2.5.1	Pengertian Basis Data	16
2.5.2	Pengolahan Data.....	17
2.6	DESAIN SISTEM.....	17
2.6.1	DFD.....	17
2.6.2	Flowchart	19
2.6.3	ERD (Entity Relationship Diagram)	21
2.7	PENGUJIAN.....	22
2.7.1	Black Box Testing.....	22
2.7.2	White Box Testing	22
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	24
3.1	TINJAUAN UMUM.....	24
3.1.1	Deskripsi Organisasi	24
3.1.2	Visi.....	24
3.1.3	Misi	24
3.1.4	Struktur Organisasi	25
3.1.5	Deskripsi Sistem Yang Berjalan	26
3.2	ANALISIS SISTEM	27

3.2.1	Identifikasi Masalah	27
3.2.2	Analisis PIECES	29
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.3	ANALISIS KELAYAKAN SISTEM	34
3.3.1	Kelayakan Teknis	34
3.3.2	Kelayakan Operasional	35
3.3.3	Kelayakan Hukum	35
3.3	PERANCANGAN SISTEM	36
3.3.1	Flowchart	36
3.3.2	DFD (Data Flow Diagram)	36
3.4	PERANCANGAN BASIS DATA	39
3.4.1	ERD (Entity Relationship Diagram)	39
3.4.2	Perancangan Struktur Tabel	40
3.5	PERANCANGAN ANTAR MUKA	52
3.5.1	Perancangan Halaman Homepage	52
3.5.2	Perancangan Halaman Page	53
3.5.3	Perancangan Halaman Artikel	54
3.5.4	Perancangan Halaman Download	55
3.5.5	Perancangan Halaman Login Admin	56
3.5.6	Perancangan Halaman Dashboard	57
3.5.7	Perancangan Halaman Admin (Profil Kwaran – Sambutan)	58
3.5.8	Perancangan Halaman Admin (Profil Kwaran – Visi Misi)	59
3.5.9	Perancangan Halaman Admin Struktur Organisasi	60
3.5.10	Perancangan Halaman Admin Komposisi Anggota	61
3.5.11	Perancangan Halaman Admin (Profil Kwaran – Gugus Depan)	62
3.5.12	Perancangan Halaman Admin (Profil Kwaran – Identitas)	63
3.5.13	Perancangan Halaman Admin (Profil Kwaran – Slider)	64
3.5.14	Perancangan Halaman Admin Berita Pramuka (List Berita)	65
3.5.15	Perancangan Halaman Admin Berita Pramuka (Post Berita)	66
3.5.16	Perancangan Halaman Admin Berita Pramuka (Kategori)	67
3.5.17	Perancangan Halaman Potensi Kwaran (List Potensi)	68

3.5.18 Perancangan Halaman Potensi Kwaran (Post Potensi)	69
3.5.19 Perancangan Halaman Admin Layanan (Alur Layanan)	70
3.5.20 Perancangan Halaman Admin Layanan (Jenis Layanan).....	71
3.5.21 Perancangan Halaman Admin Agenda	72
3.5.22 Perancangan Halaman Admin Pengumuman.....	73
3.5.23 Perancangan Halaman Admin Download Berkas	74
3.5.24 Perancangan Halaman Admin Galeri Photo	75
3.5.25 Perancangan Halaman Admin Inbox	76
3.5.26 Perancangan Halaman Admin Komentor.....	77
3.5.27 Perancangan Halaman Admin Users.....	78
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	79
4.1 IMPLEMENTASI PERANCANGAN.....	79
4.1.1 Implementasi Database	80
4.1.2 Pembuatan Tabel dan Atribut.....	81
4.2 IMPLEMENTASI PROGRAM.....	88
4.2.1 Koneksi Database.....	89
4.2.2 Implementasi Antarmuka	89
4.3 UJI COBA SISTEM.....	100
BAB V PENUTUP.....	110
5.1 KESIMPULAN.....	110
5.2 SARAN.....	111
DAFTAR PUSTAKA	112

DAFTAR TABEL

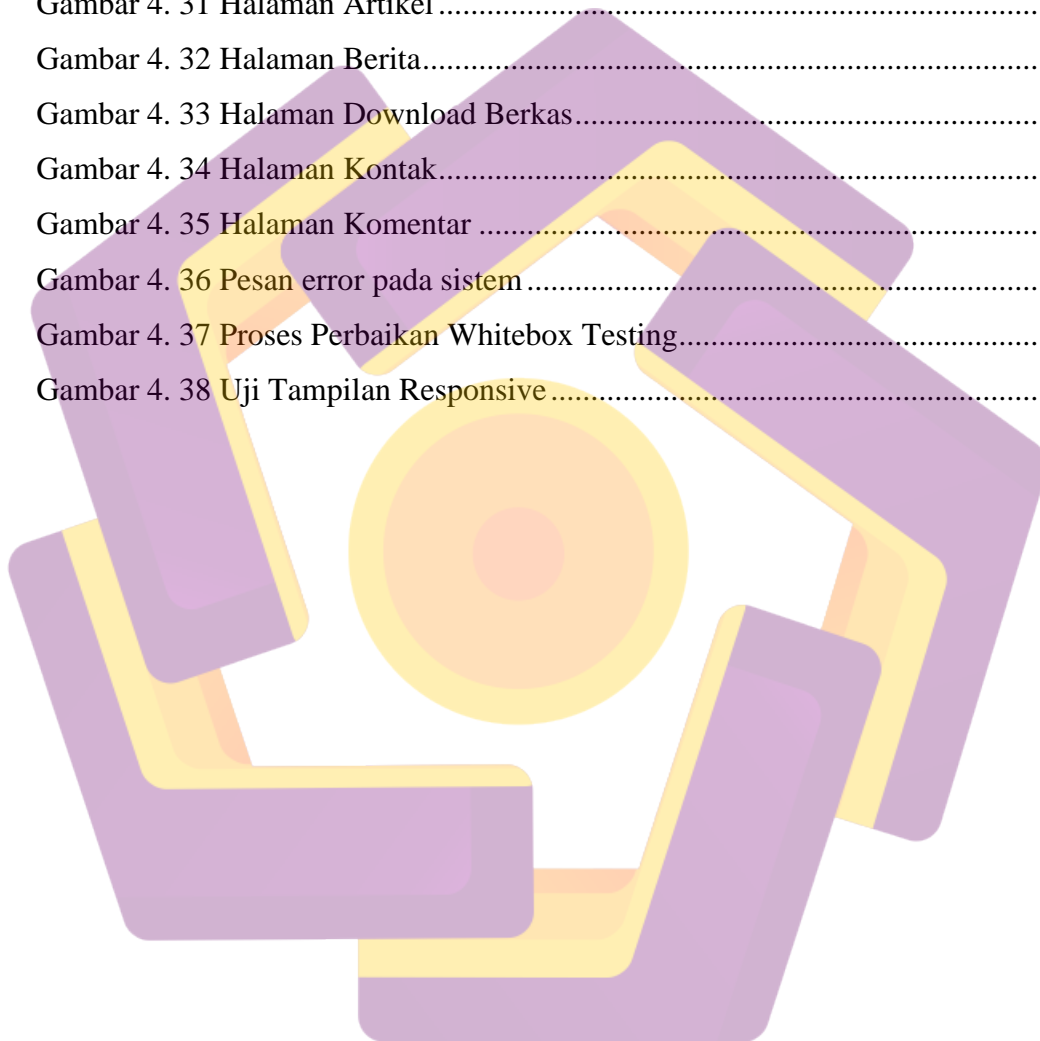
Tabel 2.1 Simbol DFD	18
Tabel 2.2 Simbol Flowchart.....	19
Tabel 2.3 Simbol Entity Relationship Diagram	21
Tabel 3.1 Analisis PIECES	29
Tabel 3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional	31
Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Keras.....	33
Tabel 3.4 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	34
Tabel 3.5 Struktur tb_berita	40
Tabel 3.6 Struktur tb_pengumuman.....	41
Tabel 3.7 Struktur tb_identitas.....	41
Tabel 3.8 Struktur tb_files.....	42
Tabel 3.9 Struktur tb_inbox	43
Tabel 3.10 Struktur tb_statis	44
Tabel 3.11 Struktur tb_agenda	44
Tabel 3.12 Struktur tb_user.....	45
Tabel 3.13 Struktur tb_potensi.....	46
Tabel 3.14 Struktur tb_komentar	47
Tabel 3.15 Struktur tb_slider.....	48
Tabel 3.16 Struktur tb_kategori	48
Tabel 3.17 Struktur tb_gallery	49
Tabel 3.18 Struktur tb_penguji.....	49
Tabel 3.19 Struktur tb_album	50
Tabel 3.20 Struktur tb_jenispelayanan.....	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Pengembangan Waterfall	6
Gambar 2. 1 Bentuk Umum Sistem	12
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Kwartir Ranting.....	25
Gambar 3. 2 Surat Edaran Kwartir Ranting.....	27
Gambar 3. 3 Flowchart Sistem.....	36
Gambar 3. 4 Diagram Konteks.....	37
Gambar 3. 5 DFD Level 1.....	38
Gambar 3. 6 Entity Relationship Diagram.....	39
Gambar 3. 7 Halaman Homepage	52
Gambar 3. 8 Halaman Page View Artikel.....	53
Gambar 3. 9 Halaman Artikel.....	54
Gambar 3. 10 Halaman Download.....	55
Gambar 3. 11 Halaman Login Admin.....	56
Gambar 3. 12 Halaman Dashboard Admin.....	57
Gambar 3. 13 Halaman Admin (Profil Kwaran – Sambutan).....	58
Gambar 3. 14 Halaman Admin (Profil Kwaran – Visi Misi).....	59
Gambar 3. 15 Halaman Admin (Profil Kwaran – Struktur Organisasi).....	60
Gambar 3. 16 Halaman Admin (Profil Kwaran – Komposisi Anggota).....	61
Gambar 3. 17 Halaman Admin (Profil Kwaran – Gugus Depan).....	62
Gambar 3. 18 Halaman Admin (Profil Kwaran – Identitas).....	63
Gambar 3. 19 Halaman Admin (Profil Kwaran – Slider).....	64
Gambar 3. 20 Halaman Admin Berita Pramuka (List Berita).....	65
Gambar 3. 21 Halaman Admin Berita Pramuka (Post Berita).....	66
Gambar 3. 22 Halaman Admin Berita Pramuka (Kategori).....	67
Gambar 3. 23 Halaman Potensi Kwaran (List Potensi).....	68
Gambar 3. 24 Halaman Potensi Kwaran (Post Potensi).....	69
Gambar 3. 25 Halaman Admin Layanan (Alur Layanan).....	70
Gambar 3. 26 Halaman Admin Layanan (Jenis Layanan).....	71
Gambar 3. 27 Halaman Admin Agenda.....	72

Gambar 3. 28 Halaman Admin Pengumuman	73
Gambar 3. 29 Halaman Admin Download Berkas.....	74
Gambar 3. 30 Halaman Admin Galeri Album	75
Gambar 3. 31 Halaman Admin Inbox	76
Gambar 3. 32 Halaman Admin Komentar	77
Gambar 3. 33 Halaman Admin Users	78
Gambar 4. 1 Pembuatan Database	80
Gambar 4. 2 Daftar Tabel Database.....	81
Gambar 4. 3 Table tb_agenda	81
Gambar 4. 4 Table tb_album.....	82
Gambar 4. 5 Table tb_berita.....	82
Gambar 4. 6 Table tb_files.....	83
Gambar 4. 7 Table tb_gallery.....	83
Gambar 4. 8 Table tb_inbox.....	83
Gambar 4. 9 Table tb_jenispelayanan.....	84
Gambar 4. 10 Table tb_kategori	84
Gambar 4. 11 Table tb_komentar	85
Gambar 4. 12 Table tb_pengumuman.....	85
Gambar 4. 13 Table tb_pengujung.....	85
Gambar 4. 14 Table tb_potensi.....	86
Gambar 4. 15 Table tb_slider.....	86
Gambar 4. 16 Table tb_statis	87
Gambar 4. 17 Table tb_user.....	87
Gambar 4. 18 Relasi Tabel.....	88
Gambar 4. 19 Halaman Login Admin.....	90
Gambar 4. 20 Halaman Dashboard Admin	91
Gambar 4. 21 Halaman Sambutan Kwaran.....	91
Gambar 4. 22 Halaman identitas Kwaran	92
Gambar 4. 23 Halaman Post Berita.....	92
Gambar 4. 24 Halaman Agenda.....	93
Gambar 4. 25 Halaman Download.....	94

Gambar 4. 26 Halaman Gallery	94
Gambar 4. 27 Halaman Manage User	95
Gambar 4. 28 Halaman Inbox	95
Gambar 4. 29 Halaman Komentar	96
Gambar 4. 30 Halaman Pengujung	96
Gambar 4. 31 Halaman Artikel	97
Gambar 4. 32 Halaman Berita.....	98
Gambar 4. 33 Halaman Download Berkas.....	99
Gambar 4. 34 Halaman Kontak.....	99
Gambar 4. 35 Halaman Komentar	100
Gambar 4. 36 Pesan error pada sistem.....	101
Gambar 4. 37 Proses Perbaikan Whitebox Testing.....	101
Gambar 4. 38 Uji Tampilan Responsive	102



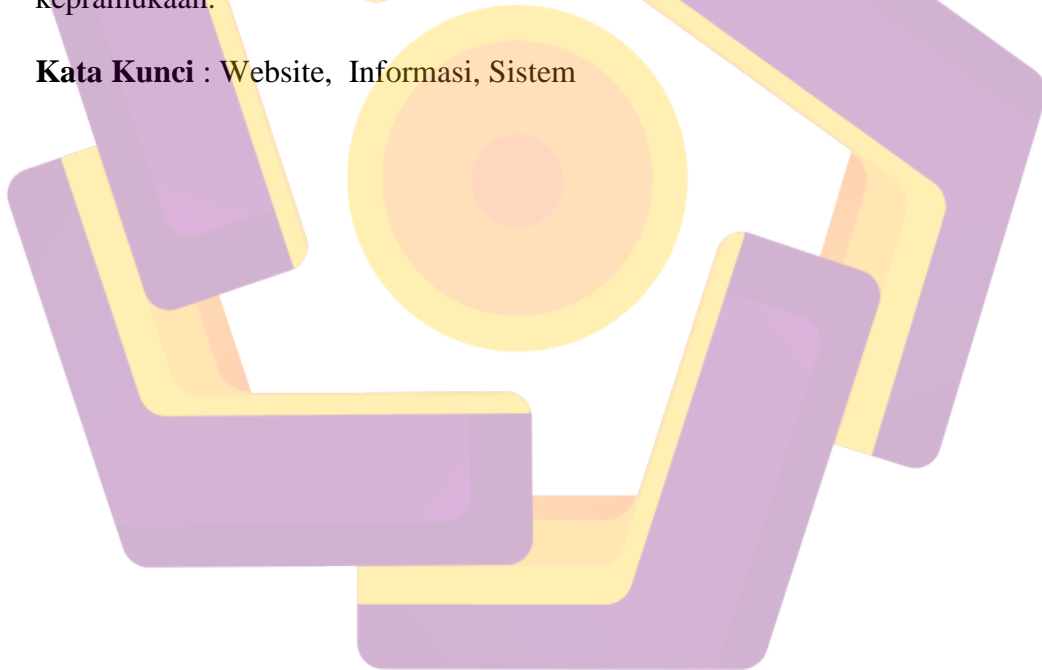
INTISARI

Kwartir Ranting Sragen merupakan organisasi pengelolaan kegiatan kepramukaan yang bertempat di Sragen. Untuk meningkatkan pelayanan, pengelolaan serta penyebaran informasi terhadap Gugus Depan dan instansi terkait menuntut ditemukannya cara membuat media penyebaran informasi yang efisien dalam pengelolaan pengelolaan serta penyebaran informasi.

Pemanfaatan teknologi informasi berbasis website dapat digunakan untuk membuat sebuah media informasi dalam upaya meningkatkan produktivitas pengelolaan kegiatan kepramukaan. Salah satu metode untuk pengembangan sistem ini yaitu metode pengembangan sistem *Waterfall* dengan beberapa tahap yaitu analisis sitem menggunakan analisis *PIECES*, Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional untuk menganalisa kebutuhan website yang dibangun, melakuakn perancangan database, tampilan antarmuka,serta pembuatan program .

Dengan melakukan analisis dan perancangan yang baik sehingga menghasilkan sebuah webite yang mampu menjadi media penyebaran informasi yang efisien bagi Kwartir Ranting Sragen dalam pengelolaan kegiatan kepramukaan.

Kata Kunci : Website, Informasi, Sistem



ABSTRACT

Sragen Branch Kwartir is an organization that manages scouting activities located in Sragen. In order to improve services, management and dissemination of information to the Front Cluster and related agencies, it is necessary to find ways to create efficient media for information dissemination in the management and dissemination of information.

The use of website-based information technology can be used to create an information medium in an effort to increase the productivity of the management of scouting activities. One method for developing this system is the Waterfall system development method with several stages, namely system analysis using PIECES analysis, Functional and Non-Functional Requirements to analyze the needs of a website that is built, doing database design, interface display, and program development.

By doing a good analysis and design so as to produce a website that is able to become an efficient media for spreading information for the Sragen Branch Quartir in managing scouting activities.

Keywords: *Website, Information, System*

