

## BAB V PENUTUP

### 4.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Animasi 2D “The Knight of Peace”, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan Film Animasi Pendek 2D “*The Knight of Peace*” dilakukan melalui 3 tahap, yakni pra-produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Berdasarkan hasil dari Alpha testing bahwasanya kebutuhan fungsional pada animasi 2D “*The Knight of Peace*” sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil dari *Alpha testing* bahwasanya animasi 2D “*The Knight of Peace*” sudah terpenuhi.
4. Berdasarkan hasil *Beta testing* aspek cerita mendapat nilai akhir sebesar
5. Berdasarkan hasil dari *Beta testing* penilaian tampilan animasi mendapat nilai akhir sebesar

### 5.1 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut :

1. Untuk kualitas gambar dapat ditingkatkan lagi.
2. Pergerakan sudah bagus, animasi juga sudah lumayan cuman dari segi kerapian kurang rapi.
3. Gambar dapat diperhalus dan dipertegas kemudian untuk efek bisa ditambah.

