

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terasa sangat pesat, sehingga menawarkan banyak sekali kemudahan dalam menjalankan aktivitas manusia. Salah satunya dengan berkembangnya teknologi internet dan pengguna internet yang mengakses dari gadgetnya masing - masing. Manusia hidup di dunia yang penuh dengan sistem.

Saat ini komputer merupakan perangkat yang sangat dibutuhkan untuk melakukan pengolahan data dan menyajikan suatu informasi secara mudah, cepat dan akurat. Dengan informasi tersebut diharapkan dapat mengatasi permasalahan dalam pengelolaan data, sehingga dapat membantu mempermudah dan memperlancar dalam pengelolaan data dan penyajian informasi. Pemanfaatan teknologi informasi oleh sebuah lembaga atau organisasi dapat mempercepat pengaksesan informasi, ketepatan waktu penyajian dan menghasilkan informasi yang akurat serta dapat memberikan pelayanan yang efektif dan efisien.

SD Negeri 1 Pelumutan merupakan sekolah dasar negeri yang dinaungi oleh dinas pendidikan kabupaten Purbalingga. Selain menyelenggarakan kegiatan belajar mengajar, SD Negeri 1 Pelumutan juga mengadakan program-program lainnya yang sangat bermanfaat baik bagi kelangsungan sekolah, prestasi siswa maupun keuangan siswa, salah satunya adalah tabungan siswa.



Tabungan siswa dinilai banyak bermanfaat karena mengajarkan anak untuk hemat, belajar menyisihkan uang jajan yang diberikan orangtua, dan bagi siswa yang kurang mampu tabungan siswa ini bisa membantu biaya sekolahnya.

Proses penyetoran tabungan siswa saat ini masih membutuhkan peran wali kelas, yaitu ketika siswa ingin menabung mereka menyerahkan buku tabungan dan uang kepada wali kelas dan dilanjutkan ke bendahara tabungan untuk ditulis di buku tabungan siswa dan di buku kas pengelola tabungan sebagai transaksi penyetoran.

Kendala sistem yang berjalan untuk pengelolaan tabungan siswa di SD Negeri 1 Pelumutan saat ini belum terkomputerisasi. Dikerjakan secara manual, Pencatatan dan penyimpanan data ditulis di dalam buku, serta perhitungannya masih dikerjakan secara konvensional dengan alat bantu kalkulator dan data di simpan dalam bentuk arsip, sehingga besar kemungkinan untuk hilangnya buku arsip, terkena air hujan, terbakar, dan lain-lain. Dengan jumlah data yang banyak dan tidak tetap, maka sistem tabungan ini dirasakan kurang efektif.

Oleh karena itu, diperlukan sistem informasi pengelolaan data tabungan siswa, sehingga memudahkan petugas dalam pengelolaan data serta perhitungan tabungan siswa tersebut dan pendataan tabungan yang akurat. Hal ini yang melatar belakangi penulis mengangkat judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Tabungan Siswa pada SD Negeri 1 Pelumutan”** agar dapat mempermudah pekerjaan baik berupa pemasukan, pengeluaran dan pelaporan serta untuk mencegah adanya kesalahan yang sering terjadi saat ini, dan juga orang tua dapat

mengakses tabungan siswa secara langsung, karena sistem informasi ini berbasis web.

2.1 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang ada dapat dirumuskan, bagaimana cara membuat aplikasi tabungan siswa pada SD Negeri 1 Pelumutan?

3.1 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian maka permasalahan pembuatan skripsi dibatasi sebagai berikut:

1. Aplikasi dibuat berbasis *web*.
2. Aplikasi ini dapat melakukan pengolahan data informasi tabungan siswa pada SD Negeri 1 Pelumutan seperti registrasi data siswa, petugas dan admin, informasi transaksi pemasukan dan pengeluaran.
3. Sistem keamanan admin, petugas dan orang tua dengan cara memberikan *username* dan *password* akses.
4. Pengolahan data akan menghasilkan informasi berupa bukti laporan transaksi per periode dan per siswa.
5. Wali murid dapat melihat saldo terbaru dari setiap transaksi siswa.
6. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan *software Sublime*, *MySQL* sebagai *database management system*. Bahasa Pemrograman PHP, HTML.

4.1 Maksud dan Tujuan Penelitian

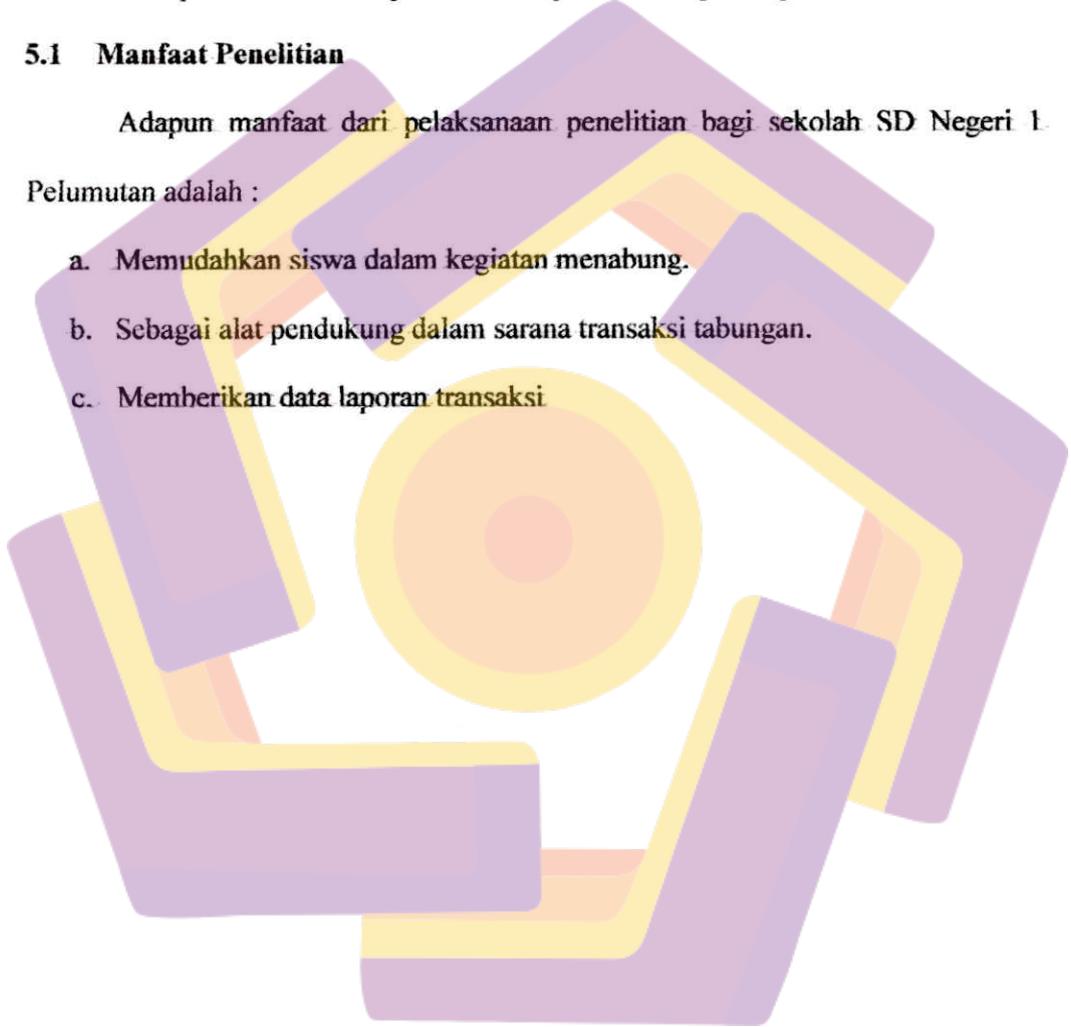
Adapun maksud dan tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Membuat sistem informasi tabungan siswa pada SD Negeri 1 Pelumutan.
2. Membantu proses transaksi menabung untuk sekolah dan siswa.
3. Mempermudah dalam pembuatan laporan tabungan bagi sekolah dan siswa.

5.1 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian bagi sekolah SD Negeri 1 Pelumutan adalah :

- a. Memudahkan siswa dalam kegiatan menabung.
- b. Sebagai alat pendukung dalam sarana transaksi tabungan.
- c. Memberikan data laporan transaksi.



6.1 Metodologi Penelitian

Dalam pembuatan skripsi ini, metode penelitian yang dibuat berdasarkan metode :

6.1.1 Pengumpulan Data

Pada tahap ini akan dilakukan pengumpulan bahan referensi yang berkaitan dengan teori dasar dari sistem yang sedang dibuat dan data yang diperlukan untuk perancangan sistem.

6.1.2 Tahap Pembuatan Aplikasi

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan model SDLC *waterfall*. Berikut adalah tahapannya :

1. *Software Requirements Analysis*

Langka analisis ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem aplikasi sehingga dapat dipahami aplikasi seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

2. *Design*

Pada tahapan ini dilakukan perancangan aplikasi sebagai representasi dari sistem aplikasi yang akan dibangun. Perancangan pemodelan sistem, yaitu teknik yang digunakan untuk mengelola dan mendokumentasikan proses sistem. Aplikasi yang dibuat menggunakan jenis pemodelan proses sistem DFD dan pemodelan awal basis data ERD.

3. *Coding*

Pada tahapan ini merupakan realisasi dari tahapan *analysis* serta *design* untuk menjadi program yang nyata. Program dibuat dengan menggunakan *software Sublime, MySQL* sebagai *database management system*. Bahasa Pemrograman yang digunakan PHP dan HTML.

4. *Testing*

Pada tahapan ini dilakukan pengujian terhadap sistem aplikasi yang telah dibuat. Tujuan dari pengujian ini untuk menemukan kesalahan – kesalahan dalam sistem aplikasi tersebut untuk kemudian diperbaiki. Salah satu metode yang dipakai *black box testing*, pada metode ini terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan (requirement) yang disebutkan dalam spesifikasi. Pengujian melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

7.1 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori dari perancangan sistem informasi dan software yang digunakan dalam pengembangan perancangan aplikasi ini.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Merupakan bagian yang menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

4. BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan lebih rinci mengenai implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

5. BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari penelitian perancangan sistem informasi tersebut untuk pengembangan sistem informasi yang akan dibuat selanjutnya.