

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini teknologi informasi berkembang sangat pesat sehingga berbagai macam informasi dapat diperoleh dan diproses dengan mudah dan cepat. Hal ini ditunjukkan oleh media-media elektronik yang serba digital. Banyak kantor-kantor atau perusahaan yang memanfaatkan peluang ini dengan menerapkan penggunaan teknologi informasi guna melancarkan aktivitasnya. Karena mereka menilai bahwa penerapan teknologi informasi, aktivitas yang mereka lakukan akan menjadi lebih mudah, hemat tenaga dan waktu.

Penggunaan komputer dalam melakukan aktivitas perusahaan merupakan salah satu sarana terpenting bagi perusahaan di masa kini. Dengan adanya komputer dapat memudahkan kita dalam pengolahan data dan mengakses data yang diperlukan secara cepat dan tepat sehingga lebih efektif dan efisien. Dalam suatu perusahaan niaga pasti terdapat transaksi yang dilakukan, dimana semua transaksi tersebut perlu dibuatkan laporan sebagai arsip untuk mengetahui perkembangan perusahaan dari waktu ke waktu. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi akan jauh lebih efisien jika dibandingkan dengan pembuatan laporan secara manual dengan media pelaporan berupa dokumen kertas karena akan cukup memakan waktu, tenaga serta biaya.

UD. Lima Sekawan Motor merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan dimana kegiatan usahanya yakni jual beli suku cadang dan

layanan servis kendaraan bermotor yang berada di Kabupaten Blitar, Provinsi Jawa Timur. Dalam menjalankan aktivitas transaksinya, selama ini UD. Lima Sekawan Motor masih menggunakan perhitungan secara manual untuk mengelola transaksi penjualan dan pembelian, proses pencatatan hutang serta pengolahan pembukuan akuntansi. Hal ini dinilai kurang efisien, karena sistem yang digunakan masih belum terkomputerisasi dan merepotkan.

Maka dari itu dibutuhkan suatu informasi yang lebih baik, dengan harapan pemanfaatan teknologi informasi tersebut mampu memudahkan dan melancarkan aktivitas jual beli serta pencatatan akuntansi pada UD. Lima Sekawan Motor. Hal ini diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan kualitas pelayanan, kinerja karyawan, mempermudah pengolahan transaksi dan laporan. Oleh karena itu penulis akan melakukan penelitian dalam penyusunan skripsi yang berjudul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pada UD. Lima Sekawan Motor Blitar".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah : Bagaimana merancang Sistem Informasi Akuntansi Pada UD. Lima Sekawan Motor Blitar ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Obyek pada penelitian ini adalah UD. Lima Sekawan Motor Blitar.

2. Aplikasi yang dibuat berbasis *desktop*.
3. *Software* yang digunakan dalam pembuatan program ini adalah Netbeans IDE 8.2 sebagai *code editor* dan XAMPP sebagai *database server*.
4. Sistem informasi ini mengolah data admin, transaksi pembelian dan penjualan, data barang (*sparepart*), data supplier, data pelanggan, data kategori dan data gudang.
5. Laporan dalam sistem informasi ini menampilkan laporan transaksi pembelian dan penjualan, laporan data *sparepart*, laporan data admin, laporan data *supplier*, laporan data pelanggan, jurnal, buku besar, dan laporan laba rugi.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian yang ingin dicapai oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Merancang Sistem Informasi Akuntansi Pada UD. Lima Sekawan Motor Blitar.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi UD. Lima Sekawan Motor
 - a. Toko memiliki sistem kasir resmi yang lebih canggih.
 - b. Jurnal dan buku besar tercatat secara otomatis sehingga meminimalisir terjadinya kesalahan.
 - c. Mendapat informasi laba rugi atau keuntungan yang didapat bengkel dengan mudah.

- d. Dapat dengan mudah menelusuri riwayat pembelian dan penjualan *sparepart*.
2. Bagi penulis
 - a. Sebagai syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom).
 - b. Menambah wawasan dan kemampuan berpikir penulis baik secara teoritis maupun praktik.
 - c. Dokumentasi ide pembuatan aplikasi yang akan dikembangkan dikemudian hari.
 3. Bagi Universitas Amikom Yogyakarta
 - a. Menambah perbendaharaan karya ilmiah mengenai perancangan sistem informasi akuntansi.
 - b. Sebagai referensi dalam pengembangan ilmu sehingga dapat memperkaya dan menambah wawasan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Penulis menjabarkan berbagai cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian, metode yang digunakan :

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta melakukan pencatatan data secara cermat dan sistematis. Dalam hal ini, pengamatan dilakukan langsung pada UD. Lima Sekawan Motor Blitar.

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan melakukan komunikasi secara langsung dengan responden.

3. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan membaca buku-buku referensi atau pedoman yang ada, serta mempelajari teori-teori tentang sistem informasi akuntansi.

1.6.2 Metode Analisis

1. Analisis Kelemahan Sistem

Analisis kelemahan yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. PIECES

Menganalisis sistem lama yang masih memiliki beberapa kelemahan. Beberapa permasalahan yang ada dapat diperbaiki atau bahkan diganti dengan sistem yang baru. Hal-hal yang diidentifikasi adalah kinerja (*performance*), informasi (*information*), ekonomi (*economy*), pengendalian (*control*), efisiensi (*efficiency*) dan pelayanan (*service*).

2. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem terdiri dari:

a. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah gambaran proses dari reaksi sistem terhadap masukan, serta merupakan jenis kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya akan dilakukan oleh sistem.

b. **Kebutuhan Nonfungsional**

Kebutuhan nonfungsional adalah analisis kebutuhan sistem yang digunakan untuk mengetahui secara jelas mengenai perangkat apa saja yang dibutuhkan untuk mendukung proses pengembangan dan penggunaan dari sistem yang akan dibuat.

1.6.3 Metode Perancangan

1. *Flowchart*

Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara detail dan hubungan antar suatu proses (perintah) dengan proses lainnya dalam suatu sistem.

2. *Data Flow Diagram (DFD)*

DFD adalah suatu diagram yang merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan arus data dan tingkatan diagram dari sistem yang sedang berjalan.

3. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD adalah gambaran atau diagram yang menggambarkan atau menjelaskan data yang berelasi pada sebuah *database*.

4. **Normalisasi**

Normalisasi adalah suatu proses pengelompokan data elemen menjadi tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya.

1.6.4 Metode Pengujian

Ada dua jenis pengujian sistem yang dapat digunakan, yaitu :

1. *Black Box Testing*

Merupakan pengujian yang dilakukan dengan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Dilakukan hanya dengan mengevaluasi *user interface* dari sistem yang dibuat tanpa mengetahui proses detailnya.

2. *White Box Testing*

Merupakan pengujian yang didasarkan pada pengecekan terhadap detail perancangan menggunakan struktur kontrol dari desain program secara prosedural untuk membagi pengujian ke dalam beberapa kasus pengujian.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penulis membagi sistematika penulisan menjadi 5 (lima) bab diantaranya yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang menjadi dasar penelitian ini, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis sistem, perancangan sistem, perancangan basis data, dan rancangan antarmuka sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, pembuatan program dan pengujian program.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat diambil oleh penulis berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang telah dibuat.

