

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian serta pembahasan secara keseluruhan materi pada bab – bab yang sebelumnya pada tahap perancangan dan atau pembuatan aplikasi *Company Profile* Berbasis Media Interaktif Sebagai Media Promosi Dan Informasi Di Museum Purbakala Sangiran Sragen, penulis mendapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam proses perancangan multimedia interaktif museum Sangiran ini, memiliki tiga tahap utama yaitu, pra produksi, dimana melakukan pengumpulan data, produksi, proses pembuatan dan perancangan aplikasi, dan pasca produksi, yang mana memakai aplikasi sebagai mana peruntukannya yaitu untuk mempromosikan sekaligus memberikan informasi museum Sangiran.
2. Dengan membuat *company profile* museum Sangiran menjadi berbasis multimedia interaktif, dengan demikian aplikasi dapat dibuka apabila saat staf Sangiran melakukan promosi, pengguna dapat langsung berinteraksi sehingga penyampaian informasi dapat lebih efektif menggunakan aplikasi tersebut.
3. Aplikasi multimedia interaktif ini dapat diletakan pada *Personal Computer* di klaster - klaster museum Sangiran, sehingga apabila pengunjung membuka aplikasi, pengunjung dapat mengetahui jika museum Sangiran tidak hanya ada

satu klaster dan dapat menarik pengunjung untuk mengunjungi klaster – klaster yang lain.

Pembuatan multimedia interaktif Museum Prubakala Sangiran Sragen ini dapat menggantikan brosur konvensional dalam hal memberikan informasi tentang museum yang meliputi Profil, Sejarah, hingga informasi mengenai klaster – klaster yang ada di Sangiran.

5.2 Saran

Untuk saran dalam pengembangan multimedia interaktif ini berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah didapatkan, masih terdapat beberapa kelemahan dan kekurangan sehingga diperlukan adanya beberapa perbaikan konten serta komponen. Dan hal – hal yang disarankan penulis untuk dikembangkan kedepannya tersebut antara lain :

1. Memperbaiki *user interfaced* dalam aplikasi ini agar lebih menarik.
2. Menambahkan sub-menu lain agar aplikasi lebih bervariasi.
3. Untuk kedepannya penulis berharap dapat dikembangkannya multimedia interaktif sebagai media untuk promosi yang menambahkan sistem 3D atau dapat mengaplikasikannya dalam bentuk *Augmented Reality* atau *Virtual Reality*.
4. Penulis berharap agar aplikasi multimedia interaktif ini dapat berguna dan bermanfaat bagi *user* atau pengguna dan bagi pihak Museum Purbakala Sangiran.