

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan pembuatan aplikasi “Tanjung Saruri VR untuk Dinas Pariwisata Biak Numfor” ini maka dapat disimpulkan bahwa.

1. Pembuatan aplikasi ini dimulai dengan observasi langsung ke obyek wisata, wawancara dengan pihak Dinas Pariwisata dan penulis berinisiatif untuk membuat aplikasi tersebut. Dan juga mencari referensi dalam pembuatannya seperti menentukan *engine* yang akan digunakan, *graphic quality texture*, *sound*, pembuatan tata letak dalam *terrain* aplikasi dan metode pengujiannya.
2. Dalam pengujian *Usability Testing* tidak ditemukan adanya *error*.
3. Dalam hasil kuesioner yang diberikan kepada para responden, aplikasi Tanjung Saruri VR dalam hal *graphic quality*, *sound quality*, dan *virtual reality* sudah masuk kategori Sangat Baik.
4. Sudah Memperkenalkan kepada pengunjung atau wisatawan melalui Dinas Pariwisata Biak Numfor untuk mempromosikan tempat wisata Tanjung Saruri dengan media *virtual reality*.

5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi ini pastinya masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian-penelitian berikutnya. Berdasarkan pembuatan aplikasi yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan ke depan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Tanjung Saruri VR masih menggunakan *controller keyboard*, *mouse*, dan *google cardboard* ada baiknya dilakukan pengembangan dalam *controller virtual reality* yang lebih baik dan lebih maju lagi, dikarenakan perkembangan *virtual reality* yang semakin lama semakin *sophisticated*.
2. Disarankan untuk memperbanyak aplikasi vr yang serupa kepada obyek-obyek wisata lainnya, sehingga dapat menarik perhatian banyak orang untuk memperkenalkan media informasi berbasis *virtual reality* sekaligus mempromosikan obyek wisata.