

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi komputer dan internet saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Hal tersebut harus dimanfaatkan sebaik-baiknya, salah satunya pada bidang pendidikan. Kegiatan yang sebelumnya dikerjakan secara manual saat ini dapat dialihkan pada sistem terstruktur berbasis komputer dan internet.

Dengan memanfaatkan teknologi komputer dan internet saat ini, segala kegiatan yang sebelumnya dilakukan secara manual dapat dipercepat dan dipermudah proses pengerjaannya. Sehingga data dapat dilihat, diproses dan dikelola dimana saja.

Kegiatan penerimaan siswa baru pada TK Ade Irma Suryani Nasution Biak masih dilakukan secara manual dalam pendataan nama calon siswa. Orang tua wali siswa harus datang ke sekolah agar mendapatkan formulir untuk mendaftarkan anak walinya, kemudian formulir tersebut harus diisi data calon siswa dan data orang tua wali. Selanjutnya orang tua wali kembali datang ke sekolah untuk mengembalikan formulir yang telah diisi dengan membawa uang pendaftaran. Setelah proses pendataan selesai, selanjutnya orang tua wali diberikan kewajiban untuk membayar segala biaya. Proses yang dilakukan secara manual ini membutuhkan waktu yang lama jika dibandingkan dengan menggunakan teknologi komputer dan internet.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis tertarik untuk mengambil topik permasalahan yang berjudul : "Pembuatan *website* Penerimaan Siswa Baru Pada TK Ade Irma Suryani Nasution Biak."

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan, maka dalam penelitian ini dapat dirumuskan permasalahan yang terjadi yaitu :

"Bagaimana membuat *Website* Penerimaan Siswa Baru Pada TK Ade Irma Suryani Nasution Biak?"

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai, adapun batasan masalahnya yaitu:

1. *Website* penerimaan siswa baru dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang didukung menggunakan HTML dan Bootstrap sebagai *Framework* CSS dan juga dengan bantuan *software* pendukung yaitu, *Visual Studio Code* sebagai *text editor*, Apache yang digunakan sebagai server, MySQL sebagai layanan databasenya dan yang terakhir adalah *Google Chrome* sebagai *Web Browser*.
2. *Website* harus dapat menerima inputan dan menyimpan data orang tua wali dan calon siswa.
3. *Website* menyediakan opsi untuk mengunduh data pendaftar.

4. *Website* harus dapat melihat, mengelola dan menampilkan data inputan dari calon siswa baru.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Membuat *Website* Penerimaan Siswa Baru pada TK Ade Irma Suryani Nasution Biak.
2. Mempermudah sistem pendaftaran bagi para orangtua wali tanpa harus mengantri untuk mengambil formulir dan menyerahkan formulir pendaftaran.
3. Mempersingkat waktu pendataan para calon peserta didik baru.
4. Menerapkan ilmu web programming yang telah didapatkan selama masa studi di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian pada skripsi ini dibutuhkan agar penulis dapat memperoleh data yang dibutuhkan untuk dapat mengerjakan sistem yang akan dibuat dan dapat memperoleh hasil yang baik sesuai tujuan penelitian.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini, penulis melakukan penerapan metode penelitian dalam memperoleh data yang dibutuhkan sehingga penyusunan tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Adapun metode penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1.5.1.1 Metode Wawancara

Metode wawancara ini dilakukan penulis secara langsung di lapangan, untuk memperoleh informasi .

1.5.1.2 Metode Studi Pustaka

Penelitian ini dilakukan penulis untuk mendapatkan data yang teoritis. Dengan mempelajari teori-teori yang diperoleh dari buku-buku, skripsi, jurnal maupun modul kuliah serta makalah- makalah yang telah ada sebagai referensi dan bahan pembanding.

1.5.2 Metode Analisis Data

Metode analisis data yang penulis gunakan dalam skripsi ini adalah metode PIECES. Analisis metode PIECES ini digunakan agar dapat menentukan performa, informasi, ekonomi, kontrol, efisiensi dan layanan. Dengan itu dapat ditentukan apakah sistem yang sudah ada layak untuk dikembangkan atau tidak.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan menggunakan metode pemodelan sistem dengan basis data, yaitu menggunakan tabel relasi.

1.5.4 Metode Pengujian

Metode pengujian yang digunakan adalah *black box testing*. Pengujian dimaksudkan apakah fitur yang dikembangkan pada sistem berjalan lancar dan atau meminimalisirkan kesalahan yang ada.

1.5.5 Metode Implementasi

Metode implementasi adalah metode terakhir digunakan agar dapat dilakukannya evaluasi pada sistem yang telah dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Batasan Masalah dan Metode Penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi segala sesuatu yang berhubungan dengan judul dan meliputi semua penjelasan tentang software dan bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan skripsi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis dan prancangan pada sistem yang akan dibangun, desain dari sistem yang digunakan, desain antar muka, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, metode yang digunakan pada sistem, dan perancangan basis data.

BAB IV : IMPLEMENTASI PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil implementasi dari aplikasi yang telah dibuat berdasarkan analisis dan perancangan sistem, beserta pengujian yang dilakukan pada aplikasi

yang telah dibuat untuk menguji keberhasilan aplikasi apakah aplikasi dapat menyelesaikan permasalahan dengan baik.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran perbaikan aplikasi yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi daftar referensi yang digunakan untuk penulisan skripsi dan pembuatan website.

