

**PENGENALAN POLA HURUF KOREA (*HANGEUL*) DENGAN METODE
JARINGAN SARAF TIRUAN PROPAGASI BALIK**

SKRIPSI



DISUSUN OLEH

Afny Tiara Dewi

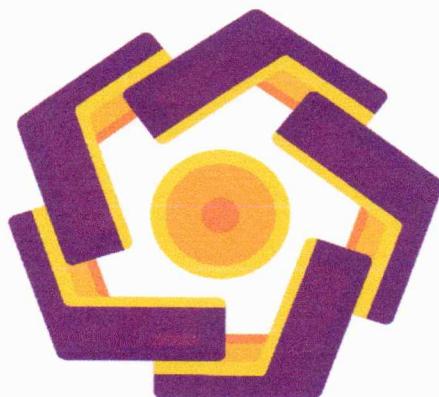
15.11.8557

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PENGENALAN POLA HURUF KOREA (*HANGEUL*) DENGAN METODE
JARINGAN SARAF TIRUAN PROPAGASI BALIK**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan
Mencapai Gelar Sarjana
Pada Program Studi Informatika



DISUSUN OLEH

Afny Tiara Dewi

15.11.8557

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2018

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PENGENALAN POLA HURUF KOREA (*HANGEUL*) DENGAN METODE JARINGAN SARAF TIRUAN PROPAGASI BALIK

yang dipersiapkan dan disusun oleh

AFNY TIARA DEWI

15.11.8557

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 31 Desember 2018

Dosen Pembimbing,



Bayu Setiaji, M.Kom.

NIK. 190302216

PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGENALAN POLA HURUF KOREA (*HANGEUL*) DENGAN METODE JARINGAN SARAF TIRUAN PROPAGASI BALIK

yang dipersiapkan dan disusun oleh

AFNY TIARA DEWI

15.11.8557

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 Desember 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

Tanda Tangan

Erni Seniwati, S.Kom,M.Cs
NIK. 190302231

Ike Verawati, M.Kom

NIK. 190302237

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 4 Januari 2019



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 4 Januari 2019



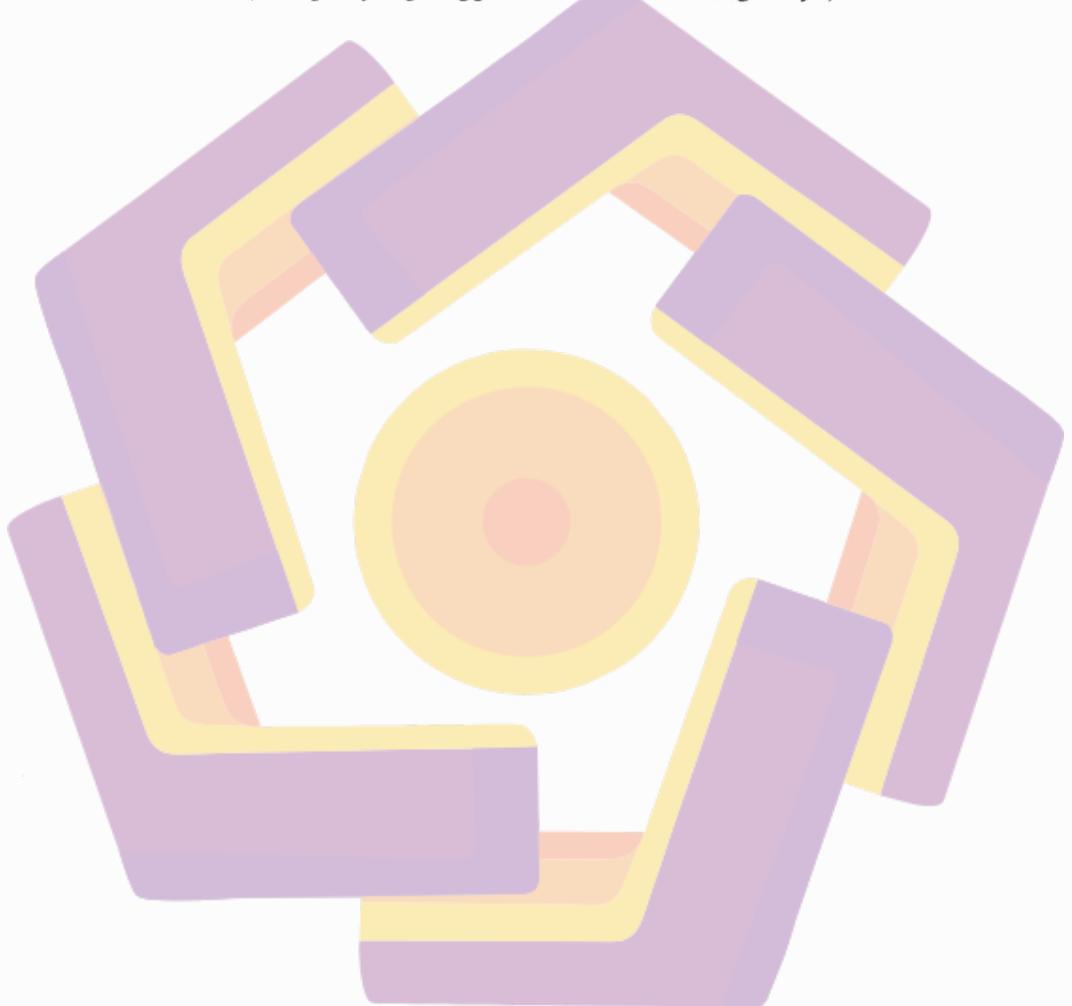
MOTTO

진짜 위험한 것은 아무것도 하지 않은 것이다

(Kesalahan terbesar adalah tidak melakukan suatu tindakan apapun)

높은 기대치야말로 모든 것의 열쇠다

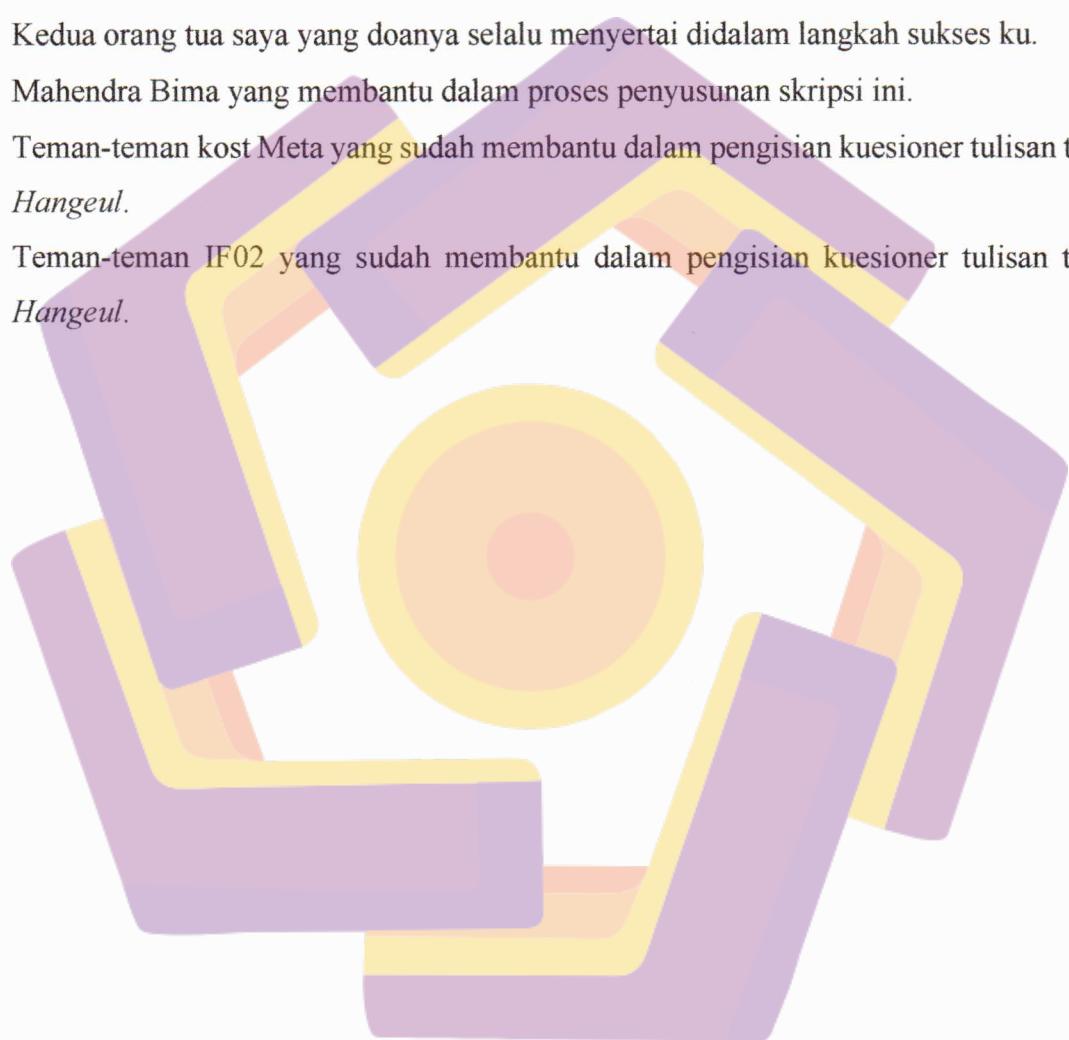
(Harapan yang tinggi adalah kunci dari segalanya)



PERSEMBAHAN

Dengan mengucap syukur Alhamdulillah, syukur yang tak terhingga atas nikmat dan karunia Allah kepada hamba-Nya. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Allah Subhanahu wata'ala yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia dalam bentuk apapun, sehingga dilancarkan dan diberikan kemudahan dalam segala urusan yang penulis hadapi, terutama dalam proses penyampaian naskah skripsi ini.
2. Kedua orang tua saya yang doanya selalu menyertai didalam langkah sukses ku.
3. Mahendra Bima yang membantu dalam proses penyusunan skripsi ini.
4. Teman-teman kost Meta yang sudah membantu dalam pengisian kuesioner tulisan tangan *Hangeul*.
5. Teman-teman IF02 yang sudah membantu dalam pengisian kuesioner tulisan tangan *Hangeul*.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah Subhanahu wata'ala atas segala limpahan rahmat dan ridho-Nya yang telah memberikan kesehatan, kelancaran, kemudahan, keteguhan, dan membekali anugerah ilmu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "Pengenalan Pola Huruf Korea (*Hangeul*) dengan Metode Jaringan Saraf Tiruan Propagasi Balik".

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di Program Strata-I Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta. Banyak pihak yang telah mendukung terselesaikannya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Bayu Setiaji,M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu yang sangat bermanfaat bagi saya kedepannya.
4. Keluarga besar 15-IF-02, yang telah menemani selama perkuliahan dan memberikan kenangan selama masa pendidikan.

Penulis juga memohon maaf apabila dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis berhadap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, 4 Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Pengembangan.....	5
1.5.3 Metode Pengujian.....	7
1.5.4 Metode Pengolahan Data.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Tinjauan Pustaka.....	10
2.2 Dasar Teori.....	12
2.2.1 Pengenalan Pola.....	12
2.2.2 Huruf Korea (<i>Hangeul</i>).....	12

2.2.3 Pengenalan Tulisan Tangan.....	14
2.2.4 Pengolahan Citra.....	16
2.2.4.1 <i>Color Moments</i>	17
2.2.4.2 <i>Grayscale</i>	18
2.2.5 Ekstraksi Fitur (<i>Feature Extraction</i>).....	18
2.2.5.1 Wavelet.....	19
2.2.5.2 <i>Discrete Wavelet Transform</i>	20
2.3 Jaringan Saraf Tiruan.....	23
2.3.1 Multilayer Perceptron.....	24
2.3.2 Propagasi Balik (<i>Backpropagation</i>).....	25
2.3.3 Arsitektur Jaringan.....	26
2.3.4 Fungsi Aktivasi.....	27
2.3.5 Algoritma Pelatihan.....	28
2.3.6 Pembaharuan Bobot Dengan Momentum.....	34
2.4 10 <i>Fold-Cross Validation</i>	35
2.5 <i>Object Oriented Analysis and Design Lifecycle</i>	36
2.6 <i>Unified Modelling Languange (UML)</i>	38
2.6.1 <i>Use Case</i>	38
2.6.2 <i>Class Diagram</i>	41
2.6.2.1 Komponen <i>Class Diagram</i>	42
2.6.3 <i>Activity Diagram</i>	44
2.6.3.1 Lambang <i>Activity Diagram</i>	44
2.6.4 <i>Sequence Diagram</i>	45
2.6.5 Java.....	46
2.6.6 Netbeans.....	47
2.6.7 SQLite.....	47
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	49
3.1 Tinjauan Umum.....	49
3.2 Analisis Masalah.....	50
3.3 Hasil Analisis.....	50
3.4 Rancangan Aliran Sistem.....	50

3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	54
3.5.1 Definisi Fitur.....	54
3.5.2 Aktor.....	55
3.5.3 <i>Use Case</i>	56
3.5.4 Skenario <i>Use Case</i>	57
3.6 Perancangan Perangkat Lunak.....	70
3.6.1 <i>Package Diagram</i>	70
3.6.2 <i>Class Diagram Analysis</i>	72
3.6.3 <i>Sequence Diagram Application</i>	75
3.7 Perancangan Sistem.....	81
3.7.1 Basis Pengetahuan.....	81
3.7.2 Rancangan Antarmuka Pengguna.....	104
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	108
4.1 Database dan Tabel.....	108
4.2 Implementasi <i>User Interface</i>	110
4.3 Pembahasan <i>Source Code</i>	117
4.4 Pengujian Sistem.....	118
4.4.1 <i>White Box Testing</i>	118
4.4.2 <i>Black Box Testing</i>	119
4.5 Hasil dan Analisis Pengujian Model.....	120
4.5.1 Hasil dan Pembahasan.....	121
BAB V PENUTUP.....	124
5.1 KESIMPULAN.....	124
5.2 SARAN.....	124
DAFTAR PUSTAKA.....	125

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tahapan-tahapan OOAD.....	36
Tabel 3.1 Daftar Fitur Aplikasi.....	54
Tabel 3.2 Skenario <i>Use Case Config</i>	57
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case Reload Image</i>	58
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case Dekomposisi Wavelet 2D</i>	59
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case Calculate Color Moments</i>	59
Tabel 3.6 Skenario <i>Use Case Prediksi</i>	60
Tabel 3.7 Skenario <i>Use Case Validasi</i>	62
Tabel 3.8 <i>Use Case Network Training</i>	63
Tabel 3.9 <i>Use Case Delete Data Training</i>	65
Tabel 3.10 <i>Use Case Manage Data Training</i>	66
Tabel 3.11 <i>Use Case Add Class</i>	67
Tabel 3.12 <i>Use Case Edit Class</i>	68
Tabel 3.13 <i>Use Case Delete Class</i>	69
Tabel 3.14 <i>Use Case Manage Data Class</i>	69
Tabel 3.15 Penjelasan <i>Package</i>	71
Tabel 3.16 <i>Data Training</i> ke-1.....	81
Tabel 3.17 <i>Data Training</i> ke-2.....	82
Tabel 4.1 <i>Testing Use Case</i>	119
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Iterasi 1000.....	121
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Iterasi 2000.....	121
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Iterasi 4000.....	122

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Huruf Hangeul	14
Gambar 2.2 Tahapan Pengenalan Tulisan Tangan	16
Gambar 2.3 Dekomposisi Wavelet Level-1	22
Gambar 2.4 Skala 2 Dimensi Discrete Wavelet Transform	23
Gambar 2.5 Arsitektur Backpropagation dengan Satu Hidden Layer	27
Gambar 2.6 Contoh Arsitektur Backpropagation dengan Dua Hidden Layer	27
Gambar 2.7 Fungsi Sigmoid Biner	28
Gambar 2.8 Skema 10 Fold-Cross Validation	35
Gambar 2.9 Aktor	39
Gambar 2.10 Use Case	39
Gambar 2.11 Directed Association	40
Gambar 2.12 Pewarisan	40
Gambar 2.13 Dependency	40
Gambar 2.14 Subsystem	42
Gambar 2.15 Class	43
Gambar 2.16 Signal	43
Gambar 2.17 Exception	43
Gambar 2.18 Port	44
Gambar 2.19 Lambang Activity Diagram	45
Gambar 2.20 Participant	45
Gambar 2.21 Message	46
Gambar 2.22 Self-Message	46
Gambar 3.1 Diagram Alir Pengenalan Pola Huruf	51
Gambar 3.2 Use Case Aplikasi	56
Gambar 3.3 Package Diagram Sistem	71
Gambar 3.4 Hasil Class Diagram Analysis	73
Gambar 3.5 Simbol stereotype class	73
Gambar 3.6 Sequence Diagram Config	75
Gambar 3.7 Sequence Diagram Data Training Form	75

Gambar 3.8 Sequence Diagram Kelas Target Huruf.....	76
Gambar 3.9 Tambah Data Training.....	76
Gambar 3.10 Sequence Diagram Validasi.....	77
Gambar 3.11 Sequence Diagram Delete Data Training.....	78
Gambar 3.12 Sequence Diagram Network Training.....	79
Gambar 3.13 Sequence Diagram Prediksi.....	80
Gambar 3.14 Form Main Menu.....	104
Gambar 3.15 Form Config.....	105
Gambar 3.16 Form Klasifikasi List.....	105
Gambar 3.17 Form Data Latih.....	106
Gambar 3.18 Form Network Training.....	106
Gambar 3.19 Form Validasi.....	107
Gambar 3.20 Form Prediksi.....	107
Gambar 4.1 Tabel Class Destination.....	108
Gambar 4.2 Tabel Class Map.....	109
Gambar 4.3 Tabel Config.....	109
Gambar 4.4 Tabel Image.....	110
Gambar 4.5 Implementasi Main Form Menu.....	110
Gambar 4.6 Implementasi Form Config.....	111
Gambar 4.7 Implementasi Form Data Latih.....	112
Gambar 4.8 Implementasi AddData.....	113
Gambar 4.9 Implementasi Form Delete Data.....	113
Gambar 4.10 Implementasi Form Klasifikasi.....	114
Gambar 4.11 Implementasi Form Network Training.....	115
Gambar 4.12 Implementasi Form Validasi.....	116
Gambar 4.13 Implementasi Form Prediksi.....	116
Gambar 4.14 Source Code Propagasi Balik.....	117
Gambar 4.15 Source Code Neural Network.....	118
Gambar 4.16 Grafik Akurasi.....	123

INTISARI

Pada saat ini, budaya Korea Selatan sangat berkembang pesat di dunia. Banyak masyarakat yang ingin mempelajari aksara dari Negeri Ginseng tersebut. Memahami Bahasa Korea membutuhkan usaha yang besar, yaitu mempelajari dahulu hurufnya kemudian arti dari Bahasa Korea tersebut. Untuk mempermudah memahami arti dari kata berbahasa Korea, saat ini telah ada aplikasi kamus digital, namun masukan dari aplikasi tersebut masih berupa file teks huruf Latin. Pada tugas akhir ini, peneliti akan membuat aplikasi penerjemah aksara Korea atau *Hangeul* ke bahasa Latin.

Serangkaian huruf Korea yang akan diidentifikasi dalam tugas akhir adalah teks huruf Korea yang berasal dari huruf cetak yang kemudian gambarnya dipindai, diproses secara langsung untuk diterjemahkan menjadi huruf Latin, dan dilakukan pencarian arti dari Bahasa Korea tersebut dalam Bahasa Indonesia. Secara umum, prosesnya dilakukan 6 tahapan yaitu tahap *preprocessing*, segmentasi, ekstraksi ciri, pengenalan huruf dengan menggunakan jaringan saraf tiruan model *Backpropagation* yang berfungsi sebagai pengambil keputusan dengan tujuan mengenali tulisan tersebut, dan tahap terakhir adalah mencocokkan hasil dari tahap sebelumnya dengan artinya dalam Bahasa Indonesia.

Akurasi dalam proses pengujian didapat dengan mengambil *sample* data yang telah dilatih dan belum dilatih. Nilai akurasi akhir dipengaruhi oleh beberapa parameter yaitu jumlah unit di lapis tersembunyi, jumlah epoch maksimal, *learning rate* serta momentum. Rata-rata terbaik yang didapat adalah 87,8%.

Kata Kunci : Pengenalan pola huruf Korea, Jaringan Saraf Tiruan, *Backpropagation*

ABSTRACT

At present, South Korea's culture is very rapidly developing in the world. Many people want to learn the characters from the Ginseng country. Understanding Korean requires a lot of effort, which is to study the letters first and then the meaning of the Korean language. To make it easier to understand the meaning of the Korean word, there is now a digital dictionary application, but the input from the application is still a Latin text file. In this final project, the researcher will make an application for translating Korean characters or Hangeul into Latin.

A series of Korean letters that will be identified in the final assignment are Korean letter texts originating from printed letters and then the images are scanned, processed directly to be translated into Latin letters, and searches for the meaning of the Korean language in Indonesian. In general, the process is carried out in 6 stages, namely the preprocessing, segmentation, feature extraction, letter recognition using the artificial neural network Backpropagation model that functions as a decision maker with the aim of recognizing the writing, and the last step is to match the results from the previous stages with their meaning in Indonesian.

Accuracy in the testing process is obtained by taking data samples that have been trained and have not been trained. The final accuracy value is influenced by several parameters, namely the number of units in the hidden layer, the maximum number of epochs, the learning rate and momentum. The best average obtained is 87,8%.

Keywords: Recognition of Korean letter patterns, Artificial Neural Networks, Backpropagation