

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
KIOS KELONTONG ANUGRAH**

**SKRIPSI**



disusun oleh  
**Nugroho Santoso**  
**13.12.7133**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
KIOS KELONTONG ANUGRAH**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh  
**Nugroho Santoso**  
**13.12.7133**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
KIOS KELONTONG ANUGRAH**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nugroho Santoso**

**13.12.7133**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 3 Oktober 2018

**Dosen Pembimbing,**



**Yuli Astuti, M.Kom**

**NIK. 190302146**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KIOS KELONTONG ANUGRAH

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nugroho Santoso**

**13.12.7133**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 16 Januari 2018

#### Susunan Dewan Penguji

#### **Nama Penguji**

#### **Tanda Tangan**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
NIK. 190302xxx



**Erni Seniwati, S.Kom, M.CS**  
NIK. 190302231



**Krisnawati, S.Si, MT.**  
NIK. 190302038



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 23 Januari 2018

#### **DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, MT.**  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 23 Januari 2018



Nugroho Santoso

NIM. 13.12.7133

## MOTTO

“Allah mengangkat orang-orang beriman diantara kamu dan juga orang-orang yang dikarunia ilmu pengetahuan hingga beberapa derajat”

**(Qur'an Surat Asy-Syarah[94] Ayat 7-8)**

“Dengan Kecerdasan Jiwalah manusia menuju arah kesejahteraan”

**(Ki Hajar Dewantoro)**

Harga kebaikan manusia adalah di ukur menurut apa yang telah dilaksanakan / diperbuatnya

**(Ali Bin Abi Thalib)**



## PERSEMBAHAN

Kedua orang tua tercinta (Bapak Pardi dan Ibu Luginem) yang senantiasa memberikan kasih sayang kepada semua anak-anaknya. Semoga selalu diberi kesehatan, umur yang panjang, rezeki yang halal serta bahagia dunia dan akhirat kelak.

Saudara kandung , Mbak Tari dan Mbak Tiwi yang telah memberikan dukungan luar biasa. Semoga kita semua tetap menjadi anak yang berbakti kepada kedua orang tua.

Teman – teman seperjuangan dikelas 13-SISI-01 yang telah bersama-sama dalam proses perkuliahan, semoga kebersamaan di masa depan tetap terjaga.

Tidak lupa teman- teman saya yang sudah bekerja maupun teman-teman yang masih menuntut ilmu.

Dan untuk semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini. Terima Kasih banyak atas dukungan, doa dan bantuannya.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Rabbil Alamin, Puja dan puji syukur selalu penulis panjatkan kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah memberikan limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN KIOS KELONTONG ANUGRAH" masih banyak kekurangan, yang itu semua tidak lepas karena keterbatasan penulis.

Skripsi ini merupakan salah satu bentuk persyaratan kelulusan jenjang Proogram Strata 1 (SI) Program Studi Sistem Informasi pada Universitas Amikom Yogyakarta. Dalam pembuatan skripsi ini, tentu saja penulis mendapat banyak sekali bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M. Suyanto,M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati S.Si, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta
3. Ibu Yuli Astuti, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama proses penyusunan Skripsi ini hingga selesai.
4. Tim penguji, segenap dosen dan karyawan Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan.
5. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian pembuatan skripsi ini.

Semoga pembuatan skripsi ini dapat bermanfaat bagi setiap pembaca.

Yogyakarta 23 Januari 2018

Nugroho Santoso



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	10
2.2.1 Pengertian Sistem.....	10
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	11
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.3.1 Pengertian Informasi.....	12
2.3.2 Kualitas Informasi.....	13
2.3.3 Nilai Informasi.....	14

2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi.....	15
2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	15
2.5 Konsep Sistem Informasi Penjualan.....	17
2.5.1 Pengertian Penjualan.....	17
2.6 <i>System Devolopment Lyfe Cycle (SDLC)</i> .....	18
2.6.1 Model Waterfall.....	20
2.7 Analisis Dan Perancangan Sistem.....	22
2.7.1 Analisis Sistem.....	22
2.7.2 Analisis Pieces.....	22
2.7.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
2.7.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	25
2.8 Konsep Pemodelan Sistem.....	25
2.8.1 Flowchart.....	25
2.8.2 Data Flow Diagram (DFD).....	27
2.9 Sistem Basis Data.....	28
2.9.1 Pengertian Database.....	28
2.9.2 Tujuan Database.....	28
2.9.3 Manfaat dan Kelebihan Basis Data.....	29
2.9.4 ERD(Entity Relationship Diagram).....	30
2.10 Tahap Testing Sistem.....	31
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>32</b>
3.1 Tinjauan Umum.....	32
3.1.1 Profil Kios Kelontong Anugrah.....	32
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	33
3.1.3 Struktur Organisasi.....	33
3.1.4 Sistem Yang Sedang Berjalan.....	35
3.2 Analisis Sistem.....	35
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	35
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	36
3.3 Anlisis Kebutuhan.....	42

3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	42
3.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	43
3.3.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.3.3.1 Kelayakan Teknis .....	45
3.3.3.2 Kelayakan Hukum.....	45
3.3.3.3 Kelayakan Ekonomi.....	46
3.4 Perancangan Sistem.....	46
3.4.1 Sistem Flowchart.....	47
3.4.2 Konteks Diagram.....	48
3.5 Perancangan Database .....	50
3.5.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	50
3.5.2 Relasi Antar Tabel.....	51
3.5.3 Struktur Tabel.....	52
3.6 Perancangan Antar Muka (Interface).....	55
3.6.1 Rancangan From Input.....	55
3.6.2 Rancangan From Output.....	62
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>66</b>
4.1 Implementasi dan Pembahasan.....	66
4.2 Pembahasan Basis Data dan Tabel.....	66
4.2.1 Pembahasan Basis Data.....	66
4.2.2 Pembahasan Tabel.....	67
4.2.2.1 Tabel User.....	67
4.2.2.2 Tabel Barang.....	68
4.2.2.3 Tabel Item Beli.....	68
4.2.2.4 Tabel Kategori.....	68
4.2.2.5 Tabel Item Jual.....	69
4.2.2.6 Tabel Pembelian.....	69
4.2.2.7 Tabel Penjualan.....	69
4.2.2.8 Tabel Suplier.....	70
4.2.3 Koneksi Basis Data.....	70
4.3 Pembuatan Sistem.....	71

4.3.1 Script Login.....	72
4.3.2 Script Simpan.....	73
4.3.3 Script Ubah Data.....	74
4.3.4 Script Hapus Data.....	75
4.3.5 Script Tampil Data.....	75
<b>4.4 Pembuatan User Interface / Antar Muka Program.....</b>	<b>76</b>
4.4.1 From Login.....	77
4.4.2 From Data Pengguna.....	78
4.4.3 From Olah Data Barang.....	80
4.4.4 From Cari Barang Beli.....	81
4.4.5 From Cari Barang Jual.....	81
4.4.6 From Cari Suplier.....	82
4.4.7 From Filter Pembelian.....	83
4.4.8 From Filter Penjualan.....	83
4.4.9 From Kategori.....	84
4.4.10 From Menu Utama.....	85
4.4.11 From Pembelian.....	86
4.4.12. From Pengguna.....	87
4.4.13 From Penjualan.....	88
4.4.14 From Suplier.....	88
4.4.15 From Laporan Pembelian.....	89
4.4.16 From Laporan Penjualan.....	90
<b>4.5 Pengujian Sistem.....</b>	<b>91</b>
4.5.1 Black Box Testing .....	91
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>96</b>
5.1 Kesimpulan.....	96
5.2 Saran.....	96
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>97</b>

## DAFTAR TABEL

<u>Tabel 2.1</u>	<u>Simbol – Simbol Pada Flowchart</u> .....	26
<u>Tabel 2.2</u>	<u>Simbol- Simbol DFD</u> .....	27
<u>Tabel 3.1</u>	<u>Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)</u> .....	37
<u>Tabel 3.2</u>	<u>Analisis Informasi (<i>Information</i>)</u> .....	38
<u>Tabel 3.3</u>	<u>Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)</u> .....	39
<u>Tabel 3.4</u>	<u>Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)</u> .....	40
<u>Tabel 3.5</u>	<u>Analisis Efisiensi(<i>Efficiency</i>)</u> .....	41
<u>Tabel 3.6</u>	<u>Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)</u> .....	41
<u>Tabel 3.7</u>	<u>Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)</u> .....	43
<u>Tabel 3.8</u>	<u>Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)</u> .....	43
<u>Tabel 3.9</u>	<u>Tabel Barang</u> .....	52
<u>Tabel 3.10</u>	<u>Tabel Kategori</u> .....	52
<u>Tabel 3.11</u>	<u>Tabel Item Beli</u> .....	53
<u>Tabel 3.12</u>	<u>Tabel Pembelian</u> .....	53
<u>Tabel 3.13</u>	<u>Tabel Suplier</u> .....	53
<u>Tabel 3.14</u>	<u>Tabel Pengguna</u> .....	54
<u>Tabel 3.15</u>	<u>Tabel Penjualan</u> .....	54
<u>Tabel 3.16</u>	<u>Tabel Item Jual</u> .....	54
<u>Tabel 4.1</u>	<u>Pengujian Sistem</u> .....	92
<u>Tabel 4.2</u>	<u>Pengujian Fungsi Program</u> .....	93

## DAFTAR GAMBAR

<u>Gambar 2.1</u>	<u>System Development Life Cycle</u> .....	18
<u>Gambar 2.2</u>	<u>Model Waterfall</u> .....	20
<u>Gambar 2.3</u>	<u>Simbol Dalam ERD</u> .....	31
<u>Gambar 3.1</u>	<u>Struktur Organisasi Kios Kelontong Anugrah</u> .....	34
<u>Gambar 3.2</u>	<u>Flowchart Sistem yang Diusulkan</u> .....	47
<u>Gambar 3.3</u>	<u>Konteks Diagram</u> .....	48
<u>Gambar 3.4</u>	<u>DFD Level 0</u> .....	49
<u>Gambar 3.5</u>	<u>Entity relationship Diagram (ERD)</u> .....	50
<u>Gambar 3.6</u>	<u>Relasi Antar Tabel</u> .....	51
<u>Gambar 3.7</u>	<u>Form Login</u> .....	55
<u>Gambar 3.8</u>	<u>Form Menu Utama</u> .....	56
<u>Gambar 3.9</u>	<u>Form Olah Data Barang</u> .....	57
<u>Gambar 3.10</u>	<u>Form Olah Data Kategori</u> .....	58
<u>Gambar 3.11</u>	<u>Form Olah Data Pembelian</u> .....	59
<u>Gambar 3.12</u>	<u>Form Olah Data Pengguna</u> .....	60
<u>Gambar 3.13</u>	<u>Form Olah Data Penjualan</u> .....	61
<u>Gambar 3.14</u>	<u>Filter Pembelian</u> .....	62
<u>Gambar 3.15</u>	<u>Filter Penjualan</u> .....	62
<u>Gambar 3.16</u>	<u>Rancangan Form Laporan Barang</u> .....	63
<u>Gambar 3.17</u>	<u>Rancangan Form Laporan Penjualan</u> .....	64
<u>Gambar 3.18</u>	<u>Rancangan Form Laporan Pembelian</u> .....	65
<u>Gambar 4.1</u>	<u>SQL Database Anugrah</u> .....	67
<u>Gambar 4.2</u>	<u>Tabel User</u> .....	67
<u>Gambar 4.3</u>	<u>Tabel Barang</u> .....	68
<u>Gambar 4.4</u>	<u>Tabel Item Beli</u> .....	68
<u>Gambar 4.5</u>	<u>Tabel Kategori</u> .....	68
<u>Gambar 4.6</u>	<u>Tabel Item Jual</u> .....	69
<u>Gambar 4.7</u>	<u>Tabel Pembelian</u> .....	69
<u>Gambar 4.8</u>	<u>Tabel Penjualan</u> .....	70

<u>Gambar 4.9</u>	<u>Tabel Suplier</u> .....	70
<u>Gambar 4.10</u>	<u>Koneksi Basis Data</u> .....	71
<u>Gambar 4.11</u>	<u>Menu Utama</u> .....	72
<u>Gambar 4.12</u>	<u>Script Login</u> .....	73
<u>Gambar 4.13</u>	<u>Script Simpan</u> .....	73
<u>Gambar 4.14</u>	<u>Script Ubah Data</u> .....	74
<u>Gambar 4.15</u>	<u>Script Hapus Data</u> .....	75
<u>Gambar 4.16</u>	<u>Script Tampil data</u> .....	76
<u>Gambar 4.17</u>	<u>Interface</u> .....	77
<u>Gambar 4.18</u>	<u>Form Login</u> .....	78
<u>Gambar 4.19</u>	<u>Form Olah Data Pengguna</u> .....	79
<u>Gambar 4.20</u>	<u>Form Olah Data Barang</u> .....	80
<u>Gambar 4.21</u>	<u>Form Cari Barang Beli</u> .....	81
<u>Gambar 4.22</u>	<u>Form Cari Barang Jual</u> .....	82
<u>Gambar 4.23</u>	<u>Form Cari Suplier</u> .....	82
<u>Gambar 4.24</u>	<u>Form Filter Pembelian</u> .....	83
<u>Gambar 4.25</u>	<u>Form Filter Penjualan</u> .....	84
<u>Gambar 4.26</u>	<u>Form Kategori</u> .....	85
<u>Gambar 4.27</u>	<u>Form Menu Utama</u> .....	86
<u>Gambar 4.28</u>	<u>Form Pembelian</u> .....	86
<u>Gambar 4.29</u>	<u>Form Pengguna</u> .....	87
<u>Gambar 4.30</u>	<u>Form Penjualan</u> .....	88
<u>Gambar 4.31</u>	<u>Form Suplier</u> .....	89
<u>Gambar 4.32</u>	<u>Form Laporan Pembelian</u> .....	90
<u>Gambar 4.33</u>	<u>Form Laporan Penjualan</u> .....	91

## INTISARI

Sistem Informasi Penjualan adalah suatu sistem informasi yang dapat berguna untuk mendukung kegiatan penjualan di berbagai bidang, contohnya di Kios Kelontong “Anugrah”. Kios ini sudah berdiri sejak lama tetapi transaksinya masih manual sehingga agak kesulitan bila transaksinya banyak, maka dibuatlah sistem informasi penjualan berbasis desktop.

Penyusunan Sistem Informasi Penjualan ini menggunakan aplikasi Visual Basis 6 untuk pembuatan programnya dan MySQL untuk penempatan databasenya. Sedangkan metode pengembangan sistemnya menggunakan SDLC (System Development Life Cycle).

Maka dari itu, dengan latar belakang tersebut saya membuat sistem penjualan ini yang diharapkan dapat berguna bagi Kios Kelontong “Anugrah” dalam meningkatkan hasil penjualan dan mempermudah dalam transaksi jual beli.

**Kata Kunci:** Kios Kelontong Anugrah, Sistem Informasi Penjualan, Transaksi  
Jual beli



## ABSTRACT

*Sales Information System is an information system that can be useful to support sales activities in various fields, for example in Kelontong "Anugrah". This kiosk has stood for a long time but the transaction is still manual so a bit difficult if the transaction is a lot, then made a desktop-based information system sales.*

*Preparation of Sales Information System is using Visual Basis 6 applications for programming and MySQL for placement database. While the system development method using SDLC (System Development Life Cycle).*

*Therefore, with that background I make this sales system which is expected to be useful for Kelontong Kiosk "Anugrah" in improving the sales results and simplify the sale and purchase transactions.*

**Keyword:** *Anugrah Grocery Store, Sales Information System, Transaction Buy and sell*