

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian mengenai perancangan *game* We Love Math, dapat disimpulkan bahwa :

1. Peneliti berhasil membuat *game* platformer dengan operasi hitung sederhana didalamnya
2. Berdasarkan uji alpha, *game* We Love Math dapat dijalankan dengan baik pada perangkat android dengan spesifikasi minimum yang telah ditentukan.
3. Berdasarkan uji beta dengan menggunakan tolak ukur skala likert, *game* We Love Math mendapat persentase 89,2% yang artinya *game* ini sangat layak untuk dipublikasi.

5.2. Saran

Berikut ini adalah beberapa saran dari penulis kepada mahasiswa atau peneliti selanjutnya yang ingin mengangkat tema serupa. Diharapkan dapat memperbaiki atau menyempurnakan penelitian *game* We Love Math, antara lain :

1. Untuk menambah tantangan dalam permainan, dapat ditambahkan level dengan operasi hitung lain.
2. Penerapan mode responsif agar *game* We Love Math dapat dimainkan pada perangkat dengan resolusi yang berbeda.
3. Membuat desain grafis yang lebih menarik.