

**ANALISIS DAN PERANCANGAN TOKO ONLINE
PADA SAE PET SHOP BERBASIS WEBSITE
MENGUNAKAN LARAVEL**

SKRIPSI



disusun oleh

Putu Agus Prasetya Setiawan

15.12.8848

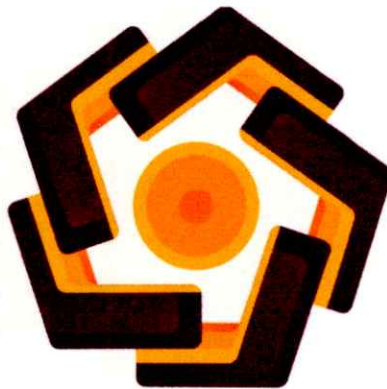
**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**



**ANALISIS DAN PERANCANGAN TOKO ONLINE
PADA SAE PET SHOP BERBASIS WEBSITE
MENGUNAKAN LARAVEL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Putu Agus Prasetya Setiawan

15.12.8848

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN TOKO ONLINE
PADA SAE PESHOP BERBASIS WEBSITE
MENGUNAKAN LARAVEL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Putu Agus Prasetya Setiawan

15.12.8848

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 November 2018

Dosen Pembimbing,



Dony Ariyus, M.Kom

NIK. 190302128

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN TOKO ONLINE
PADA SAE PESHOP BERBASIS WEBSITE
MENGGUNAKAN LARAVEL

yang disusun oleh

Putu Agus Prasetya Setiawan

15.12.8848

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 16 November 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

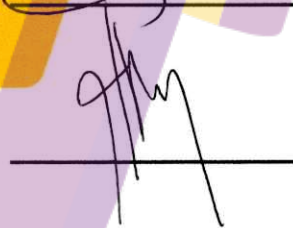
Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216



Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192



Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 27 November 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.



Yogyakarta, 19 November 2018

Agus Prasetya Setiawan

NIM. 15.12.8848

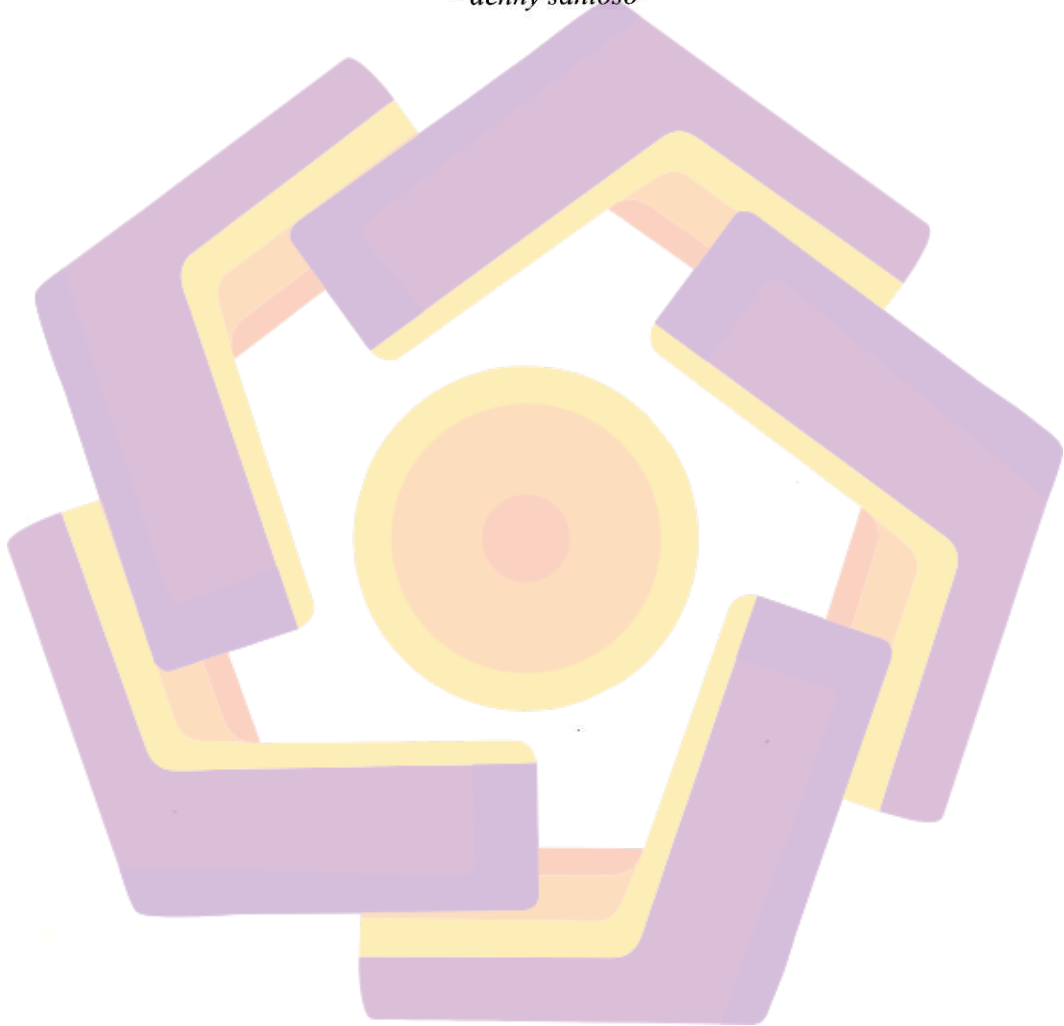
MOTTO

“Usaha Tak Akan Menghianati Hasil”

-anonymouse-

“Done is better than perfect”

- denny santoso-



PERSEMBAHAN

Teruntuk keluargaku tercinta,
Ibu ku Ni Wayan Linda Wati dan Ayah ku Eka Cahyadi
Sahabat – sahabatku yang selama ini mendukung ku
Dan untuk wanitaku Fathin Niswati
Terimakasih Atas Segalanya



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas segala rahmat-Nya maka penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul “Analisis dan Perancangan Toko Online Pada Sae Petshop Berbasis Website Menggunakan Laravel” dengan sebaik – baiknya.

Tujuan dari penyusunan skripsi ini guna memenuhi salah satu syarat untuk bisa mendapatkan gelar sarjana komputer pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta. Dalam pengerjaan skripsi ini telah melibatkan banyak pihak yang sangat membantu dalam banyak hal. Oleh karena itu, disini penulis sampaikan rasa terimakasih sedalam – dalamnya kepada:

1. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ijin penelitian.
2. Bapak Dony Ariyus, M.Kom, Selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dalam penyusunan Skripsi ini hingga selesai.
3. Bapak Flutdika Deffrianto Muhammad selaku pemilik dari SAE Petshop yang telah sudi memberi ijin penelitian kepada penulis hingga skripsi ini selesai tempat waktu.
4. Orang tua tercinta yang telah memberikan doa dan dukungan kepada penulis secara moril maupun materil hingga skripsi ini dapat selesai.
5. Sahabat dan rekan seperjuangan tercinta yang tiada henti memberi dukungan dan motivasi kepada penulis.
6. Teman terdekat penulis Fathin Niswati yang telah menemani penyusunan skripsi dari awal hingga akhir

Yogyakarta, 19 November 2018



Penulis

Putu Agus Prasetya Setiawan

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRAK	xix
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Manfaat Bagi SAE Pet Shop.....	3
1.4.2 Manfaat Bagi Pengguna	3
1.4.3 Manfaat Bagi Peneliti.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3

1.6.1	Aplikasi yang Digunakan.....	3
1.6.2	Pengumpulan Data	4
1.6.3	Analisis Sistem.....	4
1.6.4	Perancangan Sistem	4
1.6.5	Testing Sistem.....	4
1.6.6	Implementasi Sistem.....	5
1.7	Sistematika Penulisan.....	5
1.8	Rencana Waktu Pembuatan.....	6
BAB II.....		7
LANDASAN TEORI.....		7
2.1	Tinjauan Pustaka	7
2.2	Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.2.1	Definisi Sistem.....	10
2.2.2	Definisi Informasi	11
2.2.3	Definisi Sistem Informasi	11
2.3	Ecommerce.....	11
2.3.1	Pengertian Ecommerce.....	11
2.4	Analisis Pieces.....	12
2.4.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	12
2.4.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	13
2.4.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	13
2.4.4	Analisis Keamanan (<i>Controlling</i>)	13
2.4.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	13
2.4.6	Analisis Layanan (<i>Service</i>)	13
2.5	Analisis Kebutuhan Sistem	14

2.6	Analisis Kelayakan Sistem	14
2.6.1	Kelayakan Teknis.....	14
2.6.2	Kelayakan Operasional	14
2.6.3	Kelayakan Ekonomi.....	15
2.6.4	Kelayakan Hukum.....	15
2.7	Konsep Pengujian Sistem.....	15
2.7.1	Black Box Testing.....	15
2.7.2	White Box testing.....	15
2.8	Konsep Basis Data.....	16
2.8.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	16
2.9	Konsep Pemodelan sistem.....	18
2.9.1	UML (Unified Modeling League).....	18
2.10	Internet dan Web	26
2.10.1	Definisi Internet	26
2.10.2	Konsep Dasar Web.....	26
2.11	Bahasa Pemrograman dan Software Pendukung.....	26
2.11.1	PHP	26
2.11.2	HTML	26
2.11.3	CSS.....	27
2.11.4	Java Script.....	27
2.11.5	Framework	27
2.11.6	Laravel.....	28
2.11.7	Bootstrap	29
2.11.8	Xampp	30

_Toc530339080

BAB III	31
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	31
3.1 Tujuan Umum.....	31
3.1.1 Profil Perusahaan	31
3.1.2 Struktur Organisasi	31
3.2 Analisis Sistem.....	31
3.3 Identifikasi Masalah	32
3.4 Analisis Pieces.....	32
3.4.1 Analisis Kerja (<i>Performance</i>).....	32
3.4.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	33
3.4.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	34
3.4.4 Analisis Pengendalian Sistem (<i>Control</i>).....	35
3.4.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	35
3.4.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	37
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.5.1 Kebutuhan Fungsional	37
3.5.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	38
3.5.3 Kebutuhan Hosting	39
3.6 Studi Kelayakan	39
3.6.1 Kelayakan Teknis.....	40
3.6.2 Kelayakan Operasional	40
3.6.3 Kelayakan Hukum.....	40
3.6.4 Kelayakan Ekonomi.....	41
3.7 Rancangan Sistem	49
3.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	49

3.7.2	<i>Activity Diagram</i>	51
3.7.3	<i>Sequence Diagram</i>	70
3.7.4	<i>Class Diagram</i>	77
3.8	Perancangan Basis Data	79
3.8.1	Entity Relation Diagram	79
3.8.2	Relasi Table.....	81
3.8.3	Struktur Table.....	82
3.9	Perancangan Inteface.....	87
3.9.1	Interface Login.....	87
3.9.2	Interface Register User.....	87
3.9.3	Interface Home.....	88
3.9.4	Interface Detail Produk	89
3.9.5	Interface Keranjang belanja	90
3.9.6	Interface Checkout	91
3.9.7	Interface Profil User.....	92
3.9.8	Interface Wishlist.....	93
3.9.9	Interface Transaksi User	94
3.9.10	Interface Blog.....	95
3.9.11	Interface Admin	96
3.9.12	Interface Produk.....	97
3.9.13	Interface Kategori.....	98
3.9.14	Interface Slider.....	99
3.9.15	Interface Bank	100
3.9.16	Interface Voucher.....	101
3.9.17	Interface Transaksi Admin.....	102

3.9.18	Interface Laporan	103
3.9.19	Interface Olah Data Admin	104
3.9.20	Interface Admin Blog.....	105
BAB IV	106
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	106
4.1	Implementasi	106
4.2	Proses Instalasi Laravel	106
4.3	Pembuatan Database dan Tabel.....	107
4.3.1	Membuat Database.....	107
4.3.2	Menghubungkan database dengan laravel	107
4.3.3	Membuat Tabel Dengan Migration.....	108
4.4	Implementasi Program	111
4.4.1	Model	113
4.4.2	View	115
4.4.3	Controller	126
4.5	Whitebox Testing	127
4.6	Black Box Testing	131
BAB V	134
PENUTUP	134
5.1	Kesimpulan.....	134
5.2	Saran	134

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Sistem	10
Gambar 2. 2 Model Hubungan Elemen Sistem.....	10
Gambar 2. 3 Entitas.....	16
Gambar 2. 4 Attribute	17
Gambar 2. 5 Relasi Tebel.....	17
Gambar 2. 6 Use Case Diagram.....	18
Gambar 2. 7 Sequence Diagram	20
Gambar 2. 8 Class Diagram	22
Gambar 2. 9 Activity Diagram.....	24
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	31
Gambar 3. 2 Use Case Diagram user	50
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Admin.....	51
Gambar 3. 4 Activity Diagram Registrasi User	52
Gambar 3. 5 Activity Diagram Login User.....	53
Gambar 3. 6 Activity Diagram Melihat Blog.....	54
Gambar 3. 7 Activity Diagram Melihat Produk.....	55
Gambar 3. 8 Activity Diagram Melihat Informasi Toko	55
Gambar 3. 9 Activity Diagram Melihat Cara Transaksi	56
Gambar 3. 10 Activity Diagram Olah Data Use	57
Gambar 3. 11 Activity Diagram Melakukan Transaksi	58
Gambar 3. 12 Activity Diagram Membuat Wishlist.....	59
Gambar 3. 13 Activity Diagram Melakukan Konfirmasi Pembayaran.....	60
Gambar 3. 14 Activity Diagram Melakukan Penilaian Produk	61
Gambar 3. 15 Activity Diagram Olah data Admin	62
Gambar 3. 16 Activity Diagram Proses Transaksi.....	63
Gambar 3. 17 Activity Diagram Olah Data Voucher.....	64
Gambar 3. 18 Activity Diagram Mengolah Data Bank.....	65
Gambar 3. 19 Activity Diagram Mengolah Data Blog	66
Gambar 3. 20 Activity Diagram Laporan	67

Gambar 3. 21 Activity diagram Mengolah data produk	68
Gambar 3. 22 Activity Diagram Mengolah data Slider	69
Gambar 3. 23 Activity Diagram login Admin	70
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Register User.....	71
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Login User	71
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Transaksi	72
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Wishlist	72
Gambar 3. 28 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	73
Gambar 3. 29 Sequence Diagram Nilai Produk	73
Gambar 3. 30 Sequence Diagram Login Admin	74
Gambar 3. 31 Sequence Diagram Proses Transaksi.....	74
Gambar 3. 32 Sequence Diagram Mengolah Blog.....	75
Gambar 3. 33 Sequence Diagram Mengolah Bank	75
Gambar 3. 34 Sequence Diagram Mengolah Slider.....	76
Gambar 3. 35 Sequence Diagram Mengolah Produk.....	76
Gambar 3. 36 Sequence Diagram Laporan	77
Gambar 3. 37 Class Diagram Model.....	78
Gambar 3. 38 Class Diagram Controller.....	79
Gambar 3. 39 Entity Relation Diagram.....	80
Gambar 3. 40 Interface Login	87
Gambar 3. 41 Interface Register User.....	88
Gambar 3. 42 Interface Home.....	88
Gambar 3. 43 Interface Detail Produk	89
Gambar 3. 44 Interface Keranjang belanja	90
Gambar 3. 45 Interface Checkout	91
Gambar 3. 46 Profil User	92
Gambar 3. 47 Interface Wishlist	93
Gambar 3. 48 Interface Transaksi User.....	94
Gambar 3. 49 Inteface Blog	95
Gambar 3. 50 Interface Admin.....	96
Gambar 3. 51 Interface Produk	97

Gambar 3. 52 Interface Kategori.....	98
Gambar 3. 53 Interface Slider.....	99
Gambar 3. 54 Interface Bank.....	100
Gambar 3. 55 Interface Voucher.....	101
Gambar 3. 56 Interface Transaksi Admin.....	102
Gambar 3. 57 Interface Laporan.....	103
Gambar 3. 58 Interface Olah data Admin.....	104
Gambar 3. 59 Interface Admin Blog.....	105
Gambar 4. 1 Instalasi Laravel.....	107
Gambar 4. 2 Membuat Database.....	107
Gambar 4. 3 menghubungkan database dengan laravel.....	108
Gambar 4. 4 Membuat Tabel Dengan Migration.....	108
Gambar 4. 5 Migrate Database.....	111
Gambar 4. 6 Table Users.....	111
Gambar 4. 7 Perintah Membuat Model.....	112
Gambar 4. 8 Perintah Membuat file Controller.....	112
Gambar 4. 9 Kode Program Route.....	113
Gambar 4. 10 Model User.....	120
Gambar 4. 11 Tampilan My Order.....	124
Gambar 4. 12 Tampilan Detail Transaksi.....	124
Gambar 4. 13 Contoh Kesalahan Syntax.....	128
Gambar 4. 14 Contoh kesalahan Penulisan Sintax.....	128
Gambar 4. 15 Contoh kesalahan runtime error pada halaman detail produk.....	129
Gambar 4. 16 Kesalahan logika menampilkan data.....	130
Gambar 4. 17 Kesalahan logika dalam baris kode.....	130
Gambar 4. 18 Gambar baris kode yang benar.....	131
Gambar 4. 19 Gambar Tampilan Setelah Diperbaiki.....	131

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Rencana Waktu Pembuatan	6
Tabel 2. 1 Perbandingan Tinjauan Pustaka.....	8
Tabel 2. 2 Relasi Pada Use Case Diagram.....	19
Tabel 2. 3 Relasi Pada Sequence Diagram.....	20
Tabel 2. 4 Relasi Pada Class Diagram	22
Tabel 2. 5 Relasi Pada Activity Diagram.....	24
Tabel 3. 1 Analisis Kerja (Performance)	33
Tabel 3. 2 Analisis Informasi(Information)	33
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi (Economy).....	34
Tabel 3. 4 Analisis Pengendalian Sistem (Control).....	35
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi (Efficiency).....	35
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan (Service)	37
Tabel 3. 7 Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat.....	41
Tabel 3. 8 Tabel User	82
Tabel 3. 9 Tabel Admin	82
Tabel 3. 10 Tabel Transaksi	83
Tabel 3. 11 Tabel Detail Transaksi	83
Tabel 3. 12 Tabel Kategori.....	83
Tabel 3. 13 Tabel Produk	83
Tabel 3. 14 Tabel Keranjang	84
Tabel 3. 15 Tabel Wishlist	84
Tabel 3. 16 Tabel Konfirmasi	85
Tabel 3. 17 Tabel Voucher.....	85
Tabel 3. 18 Tabel Slider	85
Tabel 3. 19 Tabel Bank	86
Tabel 3. 20 Tabel Kategori Blog.....	86
Tabel 3. 21 Tabel Konten.....	86
Tabel 4. 1 Pengujian User.....	132
Tabel 4. 2 Pengujian Admin	132

INTISARI

SAE Petshop selama ini menggunakan sistem penjualan konvensional untuk menawarkan peroduknya. Dalam era internet seperti saat ini maka penting untuk sebuah usaha untuk terjun kedalam internet marketing untuk meingkatkan penjualan salah satu yang bisa dilakukan adalah membuat toko online. Toko online digunakan untuk menawarkan produk kepada konsumen melalui internet, keuntungan toko online adalah pelanggan bisa melakukan transaksi tanpa perlu datang ke toko dan transaksi bisa dilakukan dimana saja di seluruh dunia.

Pada Skripsi ini penulis mencoba untuk menganalisis permasalahan yang terjadi pada SAE Petshop dan mencoba menyelesaikanya dengan mengembangkan sistem informasi toko online menggunakan *framework laravel* sebagai bahasa pemrograman yang digunakan.

Aplikasi yang dihasilkan diharapkan mampu menyelesaikan pokok permasalahan yang dihadapi sae petshop dan juga meningkatkan pemasaran sehingga dapat membantu sae petshop dalam pengembangan usaha kedepanya.

Kata Kunci: Sae petshop, Toko online, Framework laravel, pengembangan, pemasaran.

ABSTRAK

SAE Petshop has been using a conventional sales system to offer its products. In the internet era like now, it is important for an effort to jump into internet marketing to increase sales. One of the things that can be done is to create an online store. Online stores are used to offer products to consumers via the internet, the advantage of online stores is that customers can make transactions without the need to come to the store and transactions can be done anywhere in the world.

In this thesis the author tries to analyze the problems that occur in SAE Petshop and try to solve it by developing an online store information system using the laravel framework as the programming language used

The resulting application is expected to be able to solve the main problems faced by the pet store and also increase the market so that it can help the petshop in the development of the future business.

Keyword : *Sae petshop, Online Shop, Framework laravel, developer, marketing.*

