

BAB I

PEDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat terutama teknologi informasi komputer mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi, pengolahan data, dan yang terpenting adalah memanfaatkan data tersebut untuk kepentingan organisasi. *Software* yang digunakan menjadi faktor penting dalam memperoleh, mengelola, dan memanfaatkan informasi. Aplikasi informasi data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi serta dapat menghasilkan informasi secara cepat tepat dan akurat.

Kantor Desa Patutrejo merupakan kantor pemerintahan tingkat desa yang mengurus masalah kependudukan. Untuk mengurus masalah kependudukan tersebut membutuhkan aplikasi untuk mengolah, mengumpulkan, menyimpan, melihat kembali, melakukan pencarian dan memberikan informasi. Meskipun Kantor Desa Patutrejo mempunyai perangkat komputer namun penggunaannya masih belum maksimal karena semua pencataannya masih menggunakan buku besar dan menggunakan *software Microsoft Word*. Sebagai contoh saat melakukan pendataan terhadap penduduk yang pindah keluar dan penduduk yang meninggal masih di digunakan dalam satu buku yang sama sehingga akan kesulitan dalam mengetahui jumlah penduduk yang meninggal dan pindah. Selain itu untuk melihat data-data kependudukan, harus datang langsung ke Kantor Desa sehingga

dirasa kurang efektif. Data yang masih manual menyebabkan ketidak efisiennya waktu untuk memproses pelayanan kependudukan serta kesulitan dalam mendapatkan laporan kependudukan yang cepat dan akurat.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan suatu aplikasi informasi yang dapat membantu meningkatkan kinerja dan pelayanan administrasi. Berdasarkan permasalahan yang dihadapi maka dalam penyusunan skripsi ini, penulis memilih judul “Aplikasi Informasi Kependudukan Pada Kantor Desa Patutrejo Kabupaten Purworejo”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah “bagaimana membuat aplikasi informasi kependudukan di kantor desa patutrejo kabupaten purworejo agar dapat mempermudah pegawai kantor dalam pengolahan data penduduk?”.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam skripsi ini, maka penulis membuat batasan masalah yang akan dibahas yaitu:

1. Lingkup penelitian di lakukan di Kantor Desa Patutrejo Kecamatan Grabag Kabupaten Purworejo

2. Pengolahan data kependudukan antara lain: data kartu keluarga, data kelahiran, data kematian, data perpindahan, data kedatangan dan data penduduk.
3. Laporan yang dihasilkan adalah Laporan Penduduk, Laporan Kelahiran, Laporan Kematian, Laporan Perpindahan, Laporan Kedatangan, Laporan Kartu Keluarga.
4. Dapat mencetak Surat Pengantar Pindah dan Surat Keterangan Pindah
5. Dapat mengunggah dokumen dalam format .pdf
6. Pengembangan penelitian ini hanya sampai pada tahap uji coba
7. Aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian tentang Aplikasi Informasi kependudukan Pada Kantor Desa Patutreja Kabupaten Purworejo ini dirancang dan dibuat dengan tujuan untuk membatantu pegawai kantor dalam mengolah dan mencari inforasi tentang data penduduk.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat sebagai berikut:

1. Mempermudah pegawai kantor dalam pengolahan data penduduk desa Patutreja.

2. Mempermudah pegawai kantor dalam pengarsipan/penyimpanan data/berkas
3. Menghindari data yang hilang

1.6 Metode Penelitian

Penulis menggunakan pendekatan terstruktur dengan tahapan yang ada dalam Sistem Development Life Cycle (SDLC).

SDLC (Sistem Development Life Cycle) adalah pendekatan bertahap untuk melakukan analisa dan membangun rancangan sistem dengan menggunakan siklus yang spesifik terhadap kegiatan pengguna.

Fase SDLC (Sistem Development Life Cycle) yaitu :

1. Perencanaan, Fase perencanaan adalah proses dasar untuk memahami mengapa sebuah sistem harus dibangun. Fase ini diperlukan analisa kelayakan dengan mencari data.
2. Analisis, Fase analisis adalah sebuah proses investigasi terhadap sistem yang sedang berjalan dengan tujuan untuk mendapat jawaban mengenai pengguna sistem, cara kerja sistem dan waktu penggunaan sistem. Pada fase ini penulis melakukan analisis PIECES untuk mengevaluasi Performa (*performance*), Informasi (*information*), Ekonomi (*economy*), Kontrol (*control*), Efisien (*eficiencie*), dan Pelayanan (*service*) pada Kantor Desa Patutrejo. Selain itu penulis juga melakukan analisis Kebutuhan dan analisis Kelayakan

3. Rancangan, Fase perancangan merupakan proses penentuan pembuatan sistem, penulis melakukan perancangan-perancangan dengan membuat Relasi Tabel, DFD (*Data flow diagram*), ERD (*Entity relationship diagram*), Struktur Tabel, Rancang *user interface*.
4. Implementasi , Fase implementasi adalah proses pembangunan dan pengujian sistem, instalasi sistem dan rencana dukungan sistem

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Wawancara

Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan pegawai kasi pemerintahan kantor desa Patutrejo terkait dengan adanya aplikasi yang akan dibuat.

Nama Petugas : Samsudin

Waktu : 10.00 WIB

Tanggal : 06 April 2017

Tempat : Kantor Balaidesa Desa Patutrejo

Pembahasan : Tanya jawab tentang alur yang selama ini digunakan di kantor desa dalam melakukan pencatatan terhadap penduduk desa patutrejo.

2. Metode Observasi

Penulis melakukan penganalisaan terhadap kantor desa Patutrejo, pengamatan ini dilakukan bersamaan dengan pencarian data yang dibutuhkan.

1.6.2 Metode Testing

Pada tahap ini, penulis akan melakukan pengujian aplikasi dengan menggunakan *Black-box testing* dan *white box testing* untuk *fungsi* dari fitur yang dibuat

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis dalam penyusunan skripsi ini antara lain:

BAB I : PENDAHULUAN

Memaparkan gambaran secara lengkap mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian skripsi

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang sesuai dengan pembahasan secara menyeluruh.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menguraikan tentang gambaran proyek aplikasi yang diusulkan, semua analisis yang digunakan dan *study* kelayakannya. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari aplikasi yang digunakan maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi aplikasi yang telah dirancang dan pembahasan aplikasi, serta penganalisaan masalah hingga pengujian tahap akhir.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini menguraikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran yang dapat dilakukan untuk perbaikan dan pengembangan aplikasi selanjutnya

