

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Walet Sumatra adalah tempat usaha yang bergerak di bidang usaha rumahan yang mengelola sarang burung walet. Yang bermula dari barang mentah yang di panen dari gedung walet dan di proses dengan cara di cuci hingga menjadi barang yang siap dikonsumsi. Selain untuk dikonsumsi sarang walet juga bisa dijadikan sebagai kado atau bingkisan dan juga sebagai obat dari berbagai penyakit.

Usaha ini berlokasi di Jl.budiharjo, Kecamatan Belitang, Kabupaten Oku Timur, Provinsi Sumatra Selatan. Walet Sumatra berdiri sejak tahun 2004 di mana dulunya hanya memanen sarang burung walet dan langsung di jual, sekarang bisa memproses sarang tersebut. Usaha Walet Sumatra ini masih melakukan pembukuan dan pentransferan yang masih menggunakan cara manual sehingga memakan waktu, biaya, dan tenaga.

Dari permasalahan diatas maka penulis membuat penelitian berjudul “ Perancangan Dan Pembuatan Sistem Aplikasi Penjualan Pada Walet Sumatra” yang diharapkan dengan aplikasi ini dapat membantu mempermudah dalam pembukuan dan transaksi yang dimana dapat menghemat waktu, tenaga, dan biaya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan maka dapat dirumuskan sebuah permasalahan, bagaimana cara menganalisis, merancang, dan membangun sistem informasi penjualan pada Walet Sumatra berbasis desktop guna meningkatkan performa pengolahan data dan menghasilkan laporan yang akurat dan tepat.?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Data yang akan diolah dalam aplikasi ini :
 - a. Data Pelanggan
 - b. Data Bahan Baku
 - c. Data Supplier Bahan Baku
 - d. Data kategori
 - e. Data Order Penjualan
 - f. Data Detail Penjualan
 - g. Data Pembelian
 - h. Data Detail Pembelian
 - i. Data Status Produksi
2. Proses yang terdapat dan terjadi pada system ini :
 - a. Proses Transaksi Penjualan Barang
 - b. Proses Transaksi Status Order
 - c. Pembuatan Laporan

3. Keluaran (output) dari system ini berupa dokumen cetak meliputi :

- a. Laporan Data Seluruh Transaksi Penjualan
 - b. Laporan Data Transaksi Penjualan Hari Ini
 - c. Laporan Data Transaksi Penjualan Bulan Ini
 - d. Laporan Data Transaksi Penjualan Tahun Ini
 - e. Laporan Data Transaksi Penjualan Per-Periode 1 Parameter Hari
 - f. Laporan Data Transaksi Penjualan Per Periode 2 Parameter Hari
 - g. Laporan Data Transaksi Penjualan Per-Nota
 - h. Laporan Data Transaksi Pembelian Keseluruhan
 - i. Laporan Data Transaksi Pembelian Per-ID Pembelian
4. Analisis keamanan dibatasi oleh hak akses pengguna yaitu hanya sebagai pemilik dengan cara login menggunakan username dan password.
5. Sistem pembayaran hanya dapat dilakukan dengan system tunai.
6. Program hanya dapat dijalankan dengan system offline.
7. Program hanya dapat berjalan pada sistem operasi Windows.
8. Pembuatan sistem informasi penjualan ini menggunakan Visual Studio 2015 sebagai perancang interface serta laporan dan MySql sebagai pengolah database.
9. Studi kasus yang digunakan adalah Walet Sumatra.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi penjualan pada Walet Sumatra Berbasis Desktop.
2. Mempercepat serta memudahkan pekerjaan dalam pengolahan data penjualan dan laporan pada Walet Sumatra.
3. Membantu meningkatkan pelayanan serta kepuasan customer pada Walet Sumatra.
4. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata Satu pada program studi Sistem Informasi UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan uraian tentang suatu cara yang akan digunakan dalam pengumpulan data, pengolahan data, dan menganalisis data.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan mempelajari secara langsung terhadap permasalahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan saat ini di Walet Sumatra.

2. Metode Interview

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan dan wawancara langsung dengan pemilik Walet Sumatra dengan tujuan penulis memperoleh data yang kongkrit dan lengkap sebagai bahan penelitian.

3. Metode Archieve

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melihat catatan atau arsip-arsip yang diijinkan dari Walet Sumatra yang dapat mendukung dalam penulisan skripsi ini.

4. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi penelitian, baik yang ada dipustaka atau pun pada literature-literatur lain.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang dipakai yaitu menggunakan analisis PIECES. Di dalam analisis PIECES akan membahas tentang analisis kinerja sistem, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis keamanan, analisis efisiensi, dan analisis layanan. Metode ini dipilih agar memperoleh sistem yang lebih baik, dengan cara melakukan analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional.

1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahap ini, dirancang fitur apa saja yang akan diberikan kedalam sistem yang disesuaikan dengan kebutuhan sehingga dapat menambah

fungsi dari sistem tersebut. Perancangan yang dilakukan yaitu dengan cara perancangan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, perancangan relasi antar table, perancangan struktur table dan perancangan interface.

1.5.4 Metode Testing

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang sudah selesai dibuat. Metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program tersebut sudah layak digunakan atau belum layak digunakan. Ada dua jenis pengujian sistem yang dapat dilakukan, yaitu Black Box Testing dan White Box Testing.

1.5.5 Metode Implementasi

Implementasi sistem merupakan proses mengganti sistem yang lama dengan menggantikan sistem yang baru, serta sistem sudah siap untuk digunakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulis memberikan sistematika berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan penelitian yaitu sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori dari hasil studi pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai landasan dasar penelitian.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tinjauan umum objek penelitian, analisis sistem yang meliputi analisis masalah, analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data, dan perancangan antar muka.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program, serta hasil testing dan implementasinya.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh penelitian serta rangkaian sistem, dan juga berisi saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem selanjutnya.