

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan yang telah ada pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diperoleh kesimpulan pada penelitian sistem informasi transaksi penjualan dan pembelian pada Kedai Pramuka Wirajaya Yogyakarta sebagai berikut:

1. Sistem transaksi penjualan dan pembelian pada Kedai Pramuka Wirajaya Yogyakarta telah dibuat dengan rancangan sistem meliputi:
 - a. Analisis sistem menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economics, Control, Eficiency, dan Service*).
 - b. Perancangan sistem dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*), yaitu *Usecase Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram dan Class Diagram*.
 - c. Implementasi dalam pembuatan sistem transaksi penjualan dan pembelian pada Kedai Pramuka Wirajaya Yogyakarta menggunakan software Windows 7, Netbeans, XAMPP, Google Chrome, dan pengujian dengan menggunakan Black Box Testing.
2. Sistem transaksi penjualan dan pembelian pada Kedai Pramuka Wirajaya Yogyakarta mempunyai beberapa fitur meliputi:
 - a. Olah data admin, data barang, data supplier yang mampu melihat dan mengolah data berupa tambah, ubah, hapus, simpan.

- b. Melakukan pencatatan transaksi dari penjualan dan pembelian serta melakukan pencatatan untuk transaksi retur, baik retur pembelian atau penjualan.
- c. Pembuatan laporan, sistem secara langsung membuat laporan data dari hasil pengolahan data dan pencatatan transaksi yang telah dilakukan.

5.2 Saran

Dengan kesimpulan yang dihasilkan tersebut, maka diberikan saran yang dapat ditindaklanjuti apabila ada yang ingin mengembangkan sistem transaksi penjualan dan pembelian atau sistem sejenisnya, sebagai berikut:

- a. Sistem akan lebih baik jika ditambahkan fitur pencatatan transaksi pemesanan dari pelanggan.
- b. Sistem akan lebih baik jika ditambahkan fitur untuk melihat stok menipis dan dapat memberi peringatan ketika stok barang akan habis.
- c. Sistem akan lebih baik jika dapat menampilkan statistic keuntungan atau laba perusahaan secara berkala.