

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Umum

3.1.1 Deskripsi Perusahaan

Nicon Kamera Group merupakan pelaku bisnis di bidang penyewaan kamera dari berbagai tipe. Produk yang di sewakan berupa kamera DSLR, Lensa dan juga *actioncam*. Kamera yang disewakan masuk dalam kategori pemula karena menasar target pasar pemula.

Nicon Kamera Group memiliki 4 cabang dengan kantor inti yang berada di Jl. Ironmejan GK III No. 742, Klitren, Gondokusuman, Yogyakarta. Keempat cabangnya berada di Yogyakarta, Kab. Cirebon, Kab. Magelang dan Kab. Salatiga.

3.2 Analisis Sistem

3.2.1 Identifikasi Masalah

Banyak khalayak umum yang belum mengetahui tempat dari Nicon Kamera Group dikarenakan tidak semua cabang bearada di lokasi yang strategis. Konsumen juga tidak mengetahui produk apa saja yang disewakan dan ketersediaan barang yang ada, sehingga harus datang ke lokasi. Dengan adanya website ini, konsumen tidak perlu datang kelokasi untuk mengetahui informasi ketersediaan produk yang disewakan dan dapat melakukan boking sewa secara *online*.

3.2.2 Analisis PIECES

3.2.2.1 Performance (Kinerja)

Analisis kinerja diukur dengan jumlah produksi (*throughput*) dan juga waktu tanggap (*respon time*). Jumlah produksi merupakan jumlah pekerjaan yang bisa diselesaikan dalam jangka waktu tertentu, sedangkan waktu tanggap adalah keterlambatan rata-rata antara suatu transaksi dengan tanggapan yang diberikan kepada transaksi tersebut. Analisis kinerja dari sistem ini dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1 Analisis Kinerja

Analisis	Sistem Lama	Solusi Sistem Baru
Kinerja	Penyampaian informasi menggunakan media sosial sehingga dalam penyampaian informasinya terbatas dan jangkauannya tidak luas.	Penggunaan <i>website</i> membuat penyampaian informasi secara lengkap serta update dan jangkauannya lebih luas.
	Waktu yang digunakan dalam pencatatan transaksi (penyewaan) membutuhkan waktu 5-15 menit pada setiap transaksi.	Pencatatan transaksi dapat berjalan dengan lebih cepat.

3.2.2.2 Information (Informasi)

Evaluasi terhadap kemampuan sistem informasi dalam menghasilkan informasi perlu dilakukan untuk menyikapi peluang dan menangani masalah yang ada. Analisis informasi dari sistem ini dapat dilihat pada tabel 3.2.

Tabel 3.2 Analisis Informasi

Analisis	Sistem Lama	Solusi Sistem Baru
Infomasi	Informasi yang tersebar kurang maksimal dan kurang lengkap karena hanya menggunakan media cetak dan media sosial.	Informasi yang disampaikan bersifat menyeluruh mengenai produk yang disewakan serta penyebaran yang luas karena dapat diakses dari mana saja.
	Konsumen perlu menghubungi pegawai melalui ponsel untuk informasi yang lebih jelas	Informasi yang diperlukan konsumen sudah tersedia pada laman <i>website</i> .

3.2.2.3 Economy (Ekonomi)

Analisis ekonomi menilai sistem atas pengurangan dan keuntungan yang akan didapatkan dari sistem yang dikembangkan. Analisis ekonomi dari sistem ini dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Analisis Ekonomi

Analisis	Sistem Lama	Solusi Sistem Baru
Ekonomi	Pembengkakan biaya dalam biaya produksi brosur untuk keperluan iklan.	Dengan pengelolaan website maka publikasi tidak harus menggunakan media cetak dan ini akan menghemat biaya publikasi.

Analisis	Sistem Lama	Solusi Sistem Baru
	Memerlukan biaya tambahan untuk pembelian pena, buku dan spidol sebagai pencatatan kamera yang keluar masuk.	Dengan adanya sistem maka pencatatan akan dilakukan otomatis oleh sistem dan akan mengurangi biaya operasional.

3.2.2.4 Control (Keamanan)

Analisis keamanan digunakan untuk mendeteksi kesalahan dan memperbaiki kesalahan yang akan terjadi. Kontrol dipasangkan untuk meningkatkan kinerja sistem, mencegah, atau mendeteksi kesalahan sistem, menjamin keamanan data dan informasi. Analisis keamanan dari sistem ini dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Analisis Keamanan

Aalisis	Sistem Lama	Solusi Sistem Baru
Keamanan	Kontrol yang sulit terhadap informasi yang telah dipublikasikan menggunakan media cetak untuk melakukan perubahan apabila terjadi kesalahan.	Kontrol terhadap informasi lebih mudah karena admin dapat melakukan perubahan apabila terjadi kesalahan informasi ataupun perubahan informasi seperti harga sewa kamera.
	Transaksi tidak dapat dikontrol pemilik apabila terjadi manipulasi oleh pegawai.	Transaksi tercatat oleh sistem sehingga pemilik dapat mengetahui transaksi dan mengontrol transaksi yang ada dari tempat lain.

3.2.2.5 *Efficiency (Efisiensi)*

Analisis efisiensi menyangkut bagaimana menghasilkan output sebanyak-banyaknya dengan input yang sekecil mungkin. Analisis efisiensi dari sistem ini dapat dilihat pada tabel 3.5.

Tabel 3.5 Analisis Efisiensi

Aalisis	Sistem Lama	Solusi Sistem Baru
Efisiensi	Sistem lama kurang efisien dalam melakukan pencatatan transaksi dan dalam jangka panjang memerlukan biaya yang banyak.	Dengan sistem yang baru, mampu memangkas waktu dan biaya dalam melakukan pencatatan transaksi.
	Pelanggan harus datang untuk memperoleh informasi barang ataupun menghubungi melalui kontak yang tersedia.	Pelanggan dapat memperoleh informasi yang lengkap dengan mengakses laman <i>website</i> yang dapat diakses kapan saja.

3.2.2.6 *Services (Layanan)*

Analisis layanan digunakan sebagai penilaian terhadap suatu sistem untuk dikatakan baik maupun buruk. Untuk lebih jelas mengenai analisis layanan pada sistem ini dapat dilihat pada tabel 3.6.

Tabel 3.6 Analisis Layanan

Aalisis	Sistem Lama	Solusi Sistem Baru
layanan	Pelayanan hanya dapat diberikan pada waktu-waktu tertentu dengan datang ke toko atau melalui ponsel.	Sistem yang baru dapat diakses 24 jam sehingga dapat memaksimalkan kualitas pelayanan.

3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Dalam perancangan sistem ini penulis mendefinisikan kebutuhan sistem dan proses apa saja yang akan dilakukan oleh sistem. Kebutuhan sistem sendiri terbagi menjadi dua yaitu kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional :

3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional

Analisis fungsional memberikan informasi mengenai kegunaan utama aplikasi ini. Ada beberapa bagian dari sistem yang akan dijelaskan pada analisis fungsional ini. Berikut ini adalah penjabaran kebutuhan fungsional sistem informasi pada Nikon Kamera Group :

1. Super admin
 1. Sistem dapat melakukan entri data yang berhubungan dengan Nikon Kamera Group
 2. Sistem dapat melakukan pendataan member.
 3. Sistem dapat melakukan pendataan transaksi.
2. Admin
 1. Sistem dapat melakukan entri data yang berhubungan dengan cabang yang dipegang dari Nikon Kamera Group
 2. Sistem dapat melakukan pendataan transaksi cabang.

3. Sistem dapat melakukan pendataan promo cabang.

3. Member

1. Sistem dapat melakukan pendataan member.

2. Sistem dapat menampilkan data produk.

3. Sistem dapat melakukan transaksi booking.

3.2.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan Non fungsional berisi Spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak apa yang digunakan oleh sistem

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Untuk dapat membangun dan mengimplementasikan sistem maka dibutuhkan perangkat keras yaitu:

- a. *Processor* : Intel® Pentium®CPU B960 @2,20GHz.
- b. *Hardisk Drive* : 320GB.
- c. *VGA* : *Standard VGA Graphics Adapter.*
- d. *RAM* : 2GB.

2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk dapat membangun dan mengimplementasikan sistem maka dibutuhkan perangkat lunak yaitu :

- a. Sistem Operasi Microsoft Windows 7.
- b. Web Server Apache.
- c. MySQL.
- d. Bahasa Pemrograman PHP.
- e. Sublime.

f. Web Browser.

g. XAMP.

3. Keamanan

Sistem ini dilengkapi dengan *login admin* dan *login user*, sehingga tidak semua orang bisa masuk kedalam sistem dan *database* dilengkapi dengan *password* dan di enkripsi.

3.2.4 Analisis Kelayakan

Dalam menggunakan studi kelayakan terdiri dari lima macam kelayakan yang disebut TELOS yaitu :

3.2.4.1 Analisis Kelayakan Teknologi

Kelayakan teknis meliputi kebutuhan sistem yang telah disusun dari aspek teknologi yang akan digunakan. Hasil dari analisis kelayakan teknologi sistem informasi yang akan diterapkan pada Nikon Kamera Group adalah:

1. Teknologi yang digunakan berupa penggunaan komputer dan koneksi internet.
2. Cara mengoperasikan website ini sangat mudah, di karenakan saat ini hal mengenai *website* bukanlah hal awam lagi.

3.2.4.2 Analisis Kelayakan Ekonomi

Tujuan dari analisis biaya dan manfaat ini adalah untuk memberi gambaran kepada pengguna apakah mafaat yang diperoleh dari sistem baru lebih besar dibandingkan dengan biaya yang dikeluarkan.

3.2.4.3 Analisis Kelayakan Hukum/Legal

Secara legal, perancangan sistem informasi penyewaan ini dinyatakan layak dari segi hukum karena sistem ini dirancang menggunakan perangkat (*software* dan *hardware*) original, serta aplikasi *database* yang memang disediakan dan dapat didapatkan secara gratis, tanpa ada unsur bajakan atau ilegalitas.

3.2.4.4 Analisis Kelayakan Operasional

Secara operasional, perancangan sistem informasi penyewaan ini dinyatakan layak dikarenakan beberapa faktor :

1. Sistem yang baru dapat mempermudah para konsumen untuk mengetahui informasi mengenai Nikon Kamera Group beserta produk produknya.
2. Sistem yang baru dapat meningkatkan pengendalian internal.
3. Sintem yang baru dapat meminimalisir pengeluaran yang tidak terlalu dibutuhkan.
4. Pengoperasian sistem yang baru tidak memerlukan waktu pelatihan yang lama.

3.2.4.5 Analisis Kelayakan Sosial

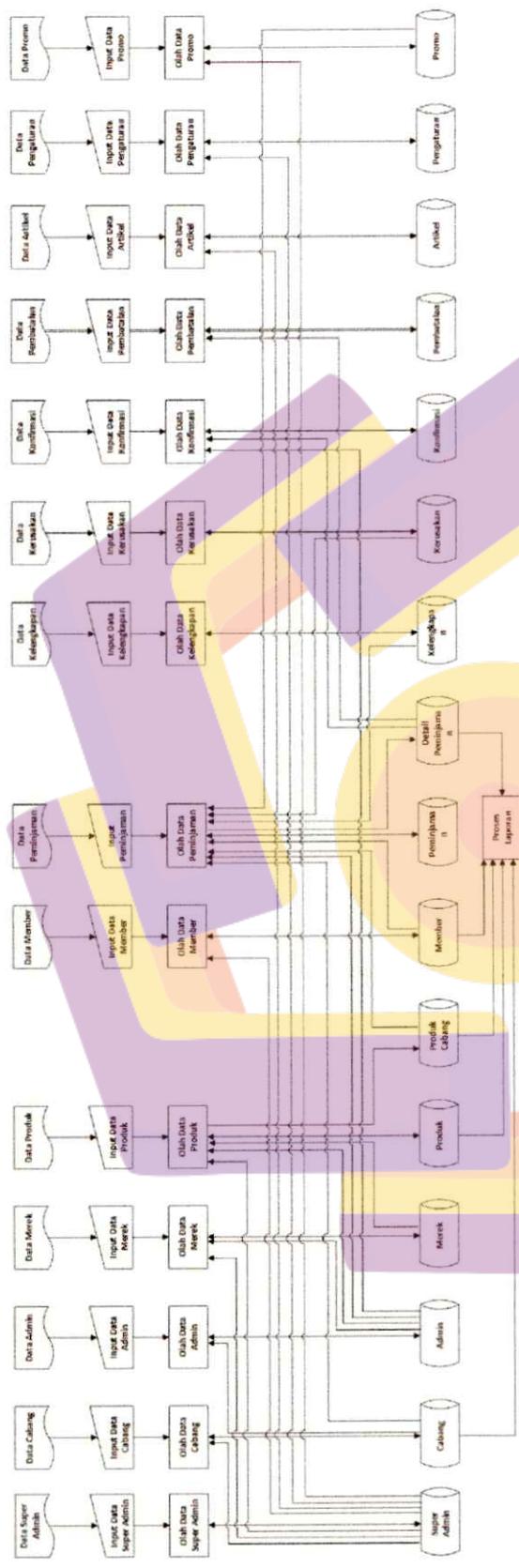
Perancangan sistem informasi penyewaan ini dinyatakan layak karena memberi kemudahan kepada konsumen dan tidak berpengaruh negatif terhadap lingkungan sosial, tidak ada pihak di lingkungan masyarakat yang akan terganggu dengan adanya sistem yang baru ini.

3.3 Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem dan program diperlukan sebagai usulan pemecahan masalah secara logikal dengan menggunakan alat bantu permodelan berdasarkan penjelasan sebelumnya. Pemodelan proses sistem yang dibuat kali ini adalah menggunakan pemodelan fisik (*phisycal model*) yaitu dengan *flowchart system* dan pemodelan logic (*logical model*) yaitu diagram konteks dan *Data Flow Diagram* (DFD).

3.3.1 *Flowchart*

Flowchart sistem merupakan bagian yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. *Flowchart* dalam sisitem ini terdiri dari 16 database yaitu super_admin, cabang, admin, merek, produk, produk_cabang, member, peminjaman, detail_peminjaman, kelengkapan, kerusakan, konfirmasi, pembatalan, artikel, pengaturan, promo. Seperti pada gambar 3.1 :

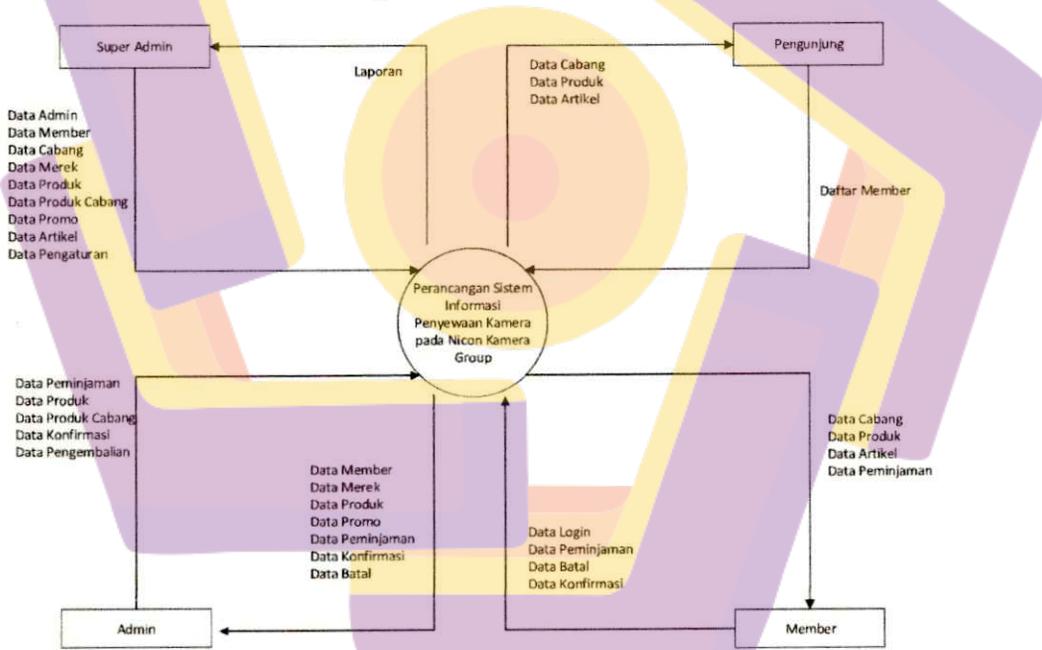


Gambar 3.1 Flowchart Sistem

3.3.2 Perancangan DFD

3.3.2.1 Diagram Context

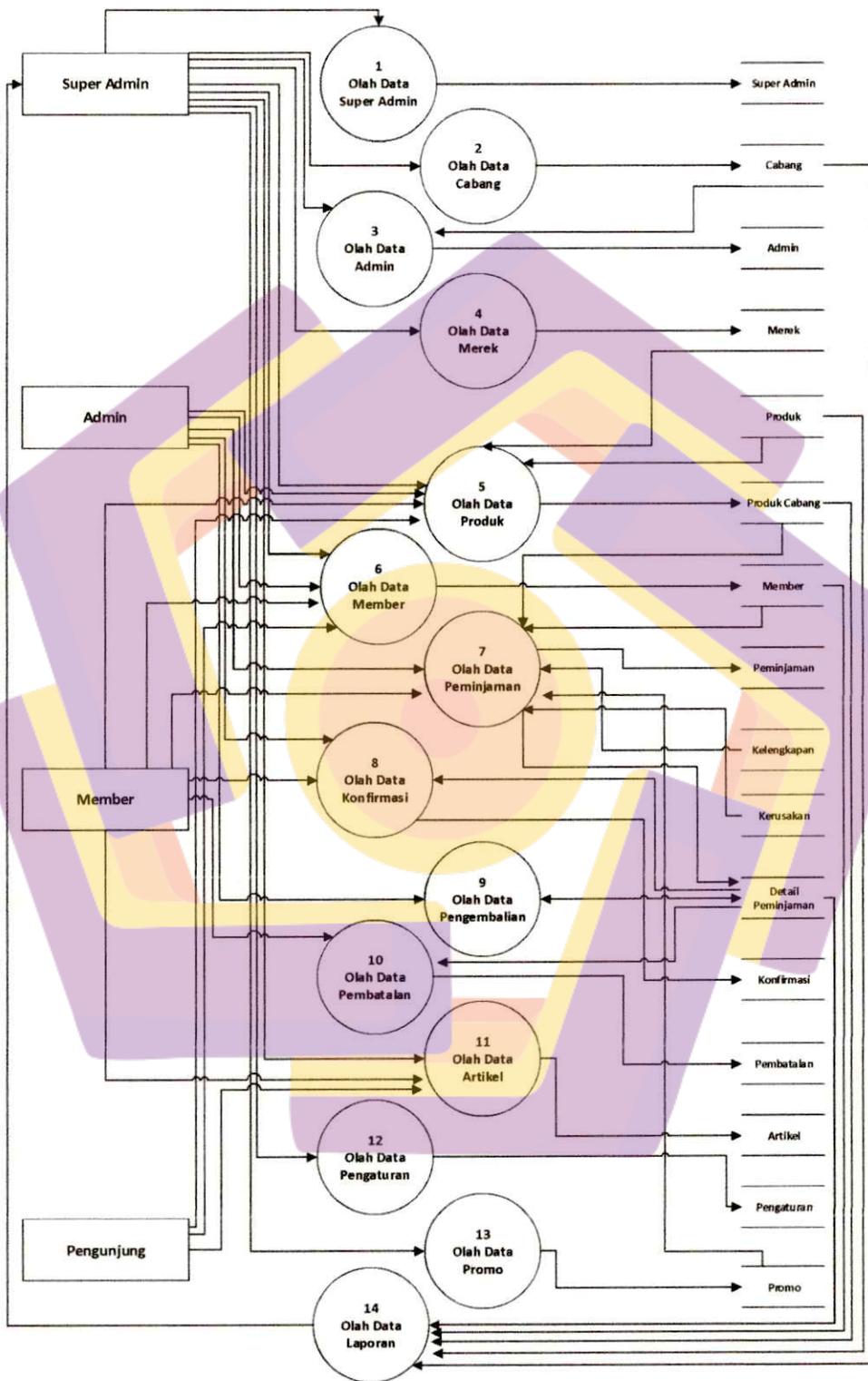
Diagram *context* dalam sistem ini terdapat 4 entitas atau pengguna yang dapat mengakses. Super admin, admin, member dan pengunjung yang memiliki hak akses sendiri-sendiri. Super admin dapat mengetahui semua data dari *website*. Admin memiliki hak akses terhadap data cabang. Member dapat mengetahui informasi *website* dan dapat melakukan transaksi. Pengunjung dapat melakukan pendaftaran menjadi member melalui *website*. gambar 3.2 akan menjelaskan diagram *context* dari sistem ini.



Gambar 3.2 Diagram Context

3.3.2.2 DFD Level 1

Pada gambar 3.3 mengenai Data Flow Diagram level 1 (DFD Level 1) akan memberikan pandangan menyeluruh mengenai sistem yang akan diusulkan.



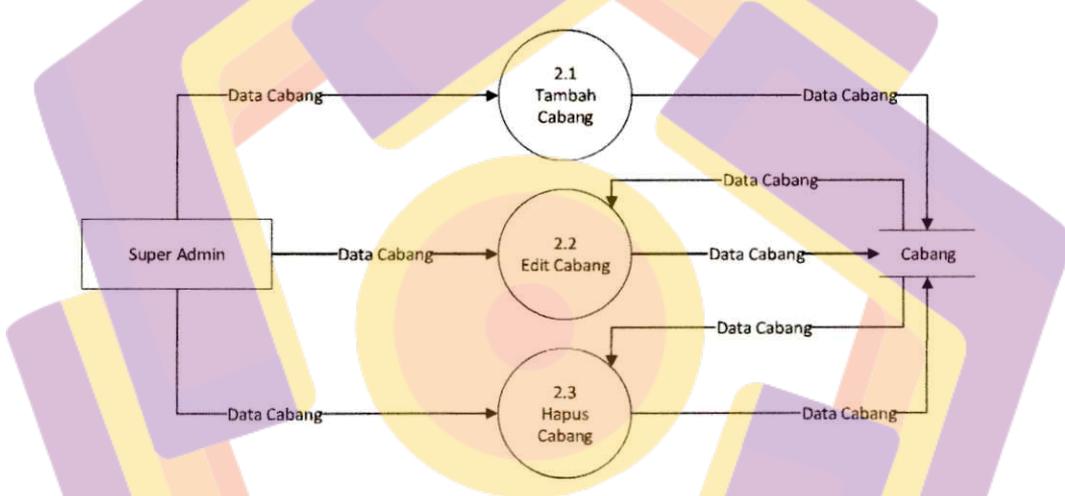
Gambar 3.3 DFD Level 1

3.3.2.3 DFD Level 2

DFD level 2 adalah diagram yang menguraikan proses apa yang ada di diagram zero atau DFD level 1 :

1. DFD Level 2 Proses 2 (Olah Data Cabang)

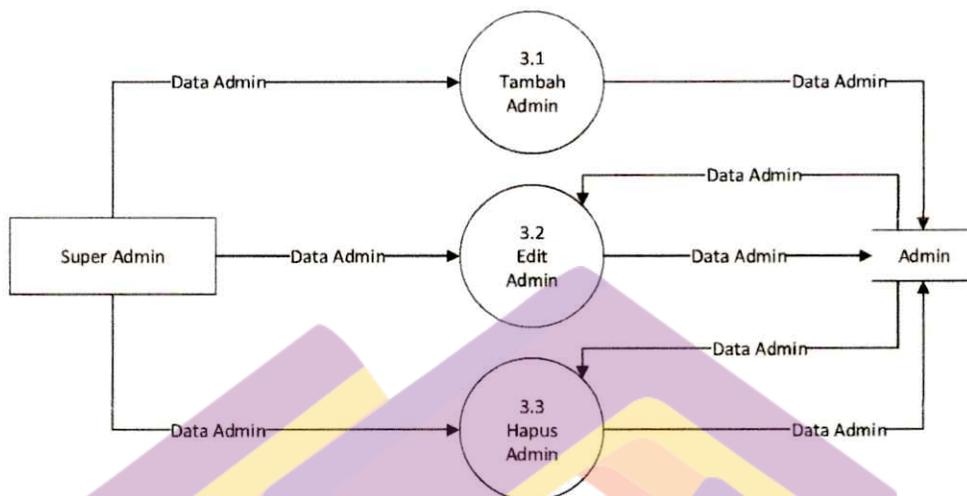
Pada proses ini super admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data cabang dan disimpan ke *database* cabang. Proses ini dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 (Olah Data Cabang)

2. DFD Level 2 Proses 3 (Olah Data Admin)

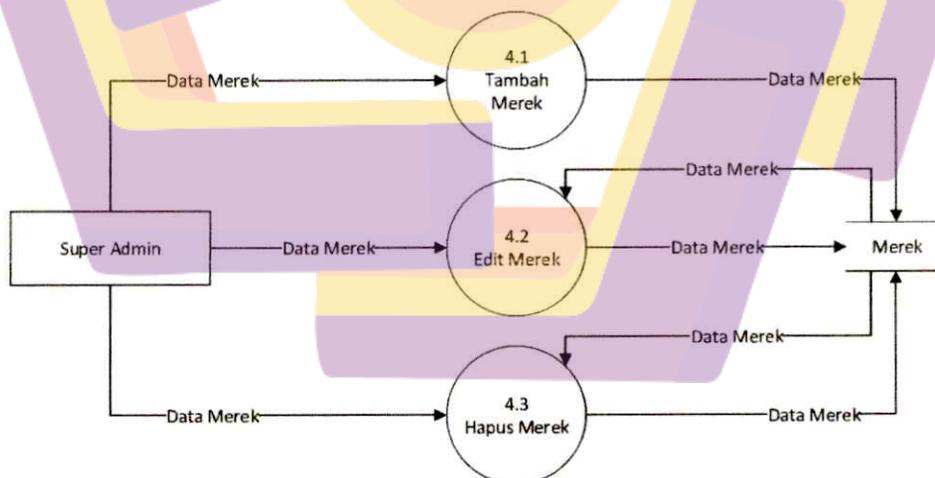
Pada proses ini super admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data admin dan disimpan ke *database* admin. Proses ini dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 DFD 2 Proses 3 (Olah Data Admin)

3. DFD Level 2 Proses 4 (Olah Data Merek)

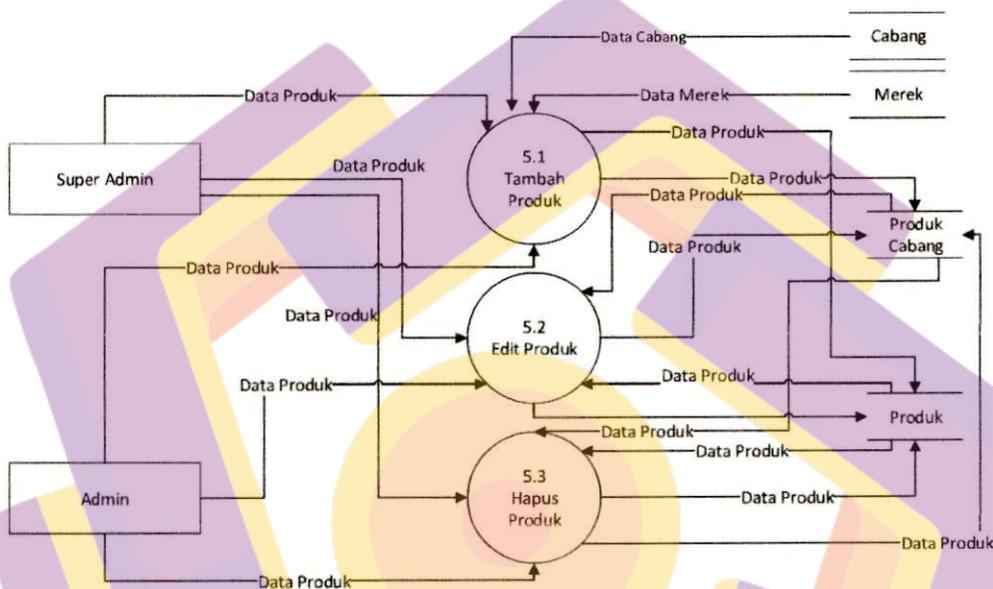
Pada proses ini super admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data merek dan disimpan ke *database* merek. Proses ini dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4 (Olah Data Merek)

4. DFD 2 Level Proses 5 (olah Data Produk)

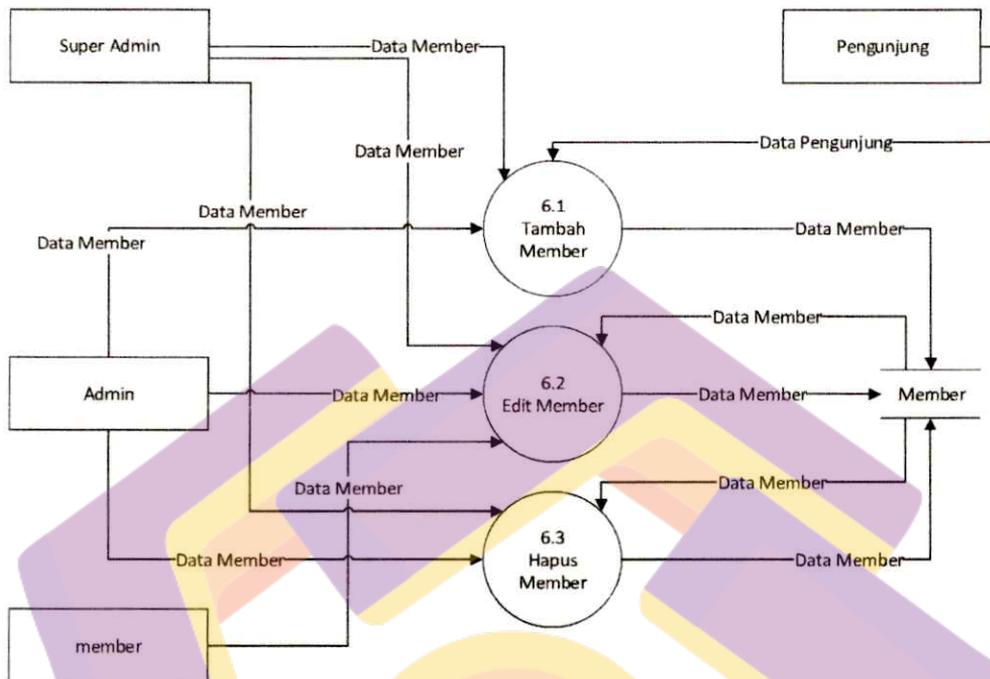
Pada proses ini super admin dan admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data produk dan disimpan ke *database* produk dan produk cabang. Proses ini dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 5 (Olah Data Produk)

5. DFD Level 2 Proses 6 (Olah Data member)

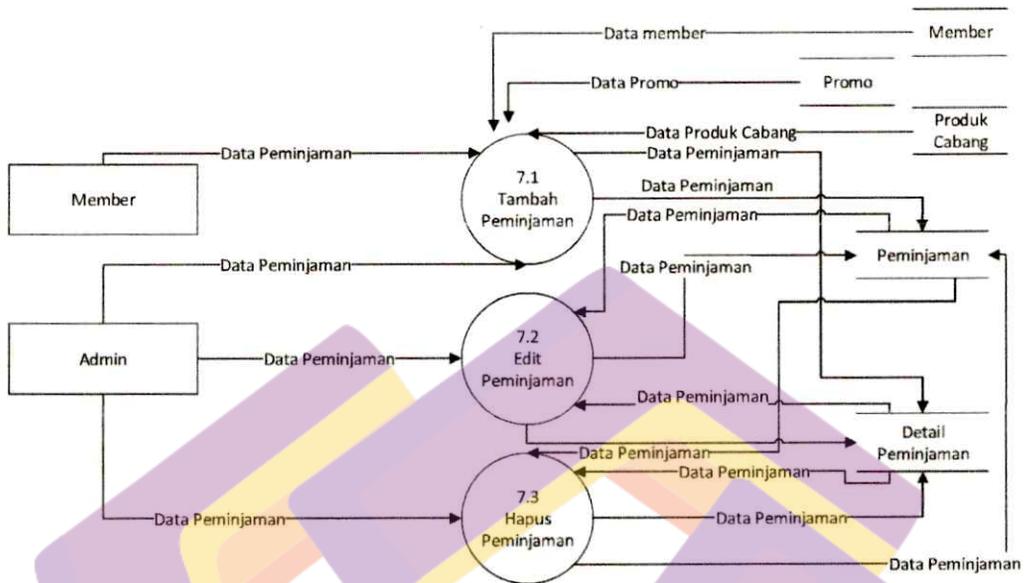
Pada proses ini pengunjung dapat mendaftar menjadi member dan super admin serta admin dapat menambahkan member baru dan disimpan kedalam *database* member. Super admin, admin dan member dapat mengedit data member sedangkan hapus member hanya dapat dilakukan oleh super admin dan admin. Proses ini dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 6 (Olah Data Member)

6. DFD Level 2 Proses 7 (Olah Data Peminjaman)

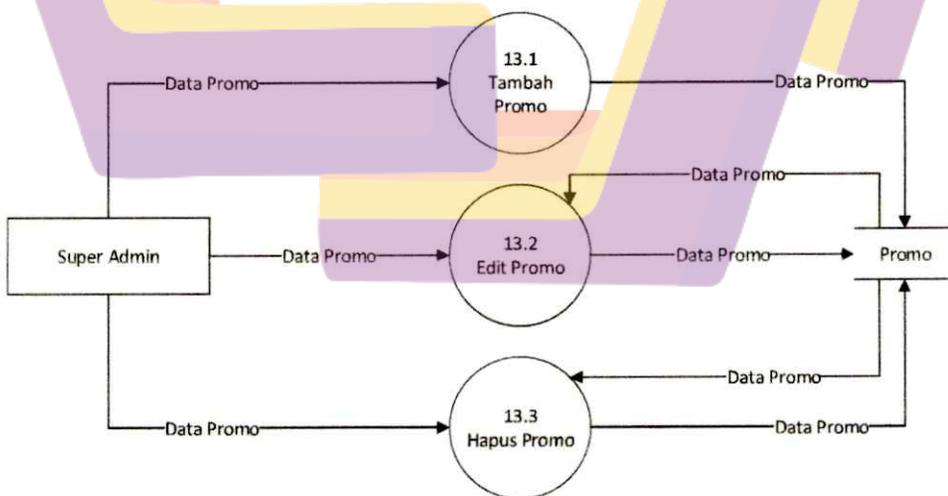
Pada proses ini admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data Peminjaman dan disimpan ke *database* peminjaman sedangkan member hanya dapat melakukan peminjaman (boking). Proses ini dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 7 (Olah Data Peminjaman)

7. DFD Level 2 Proses 13 (Olah Data Promo)

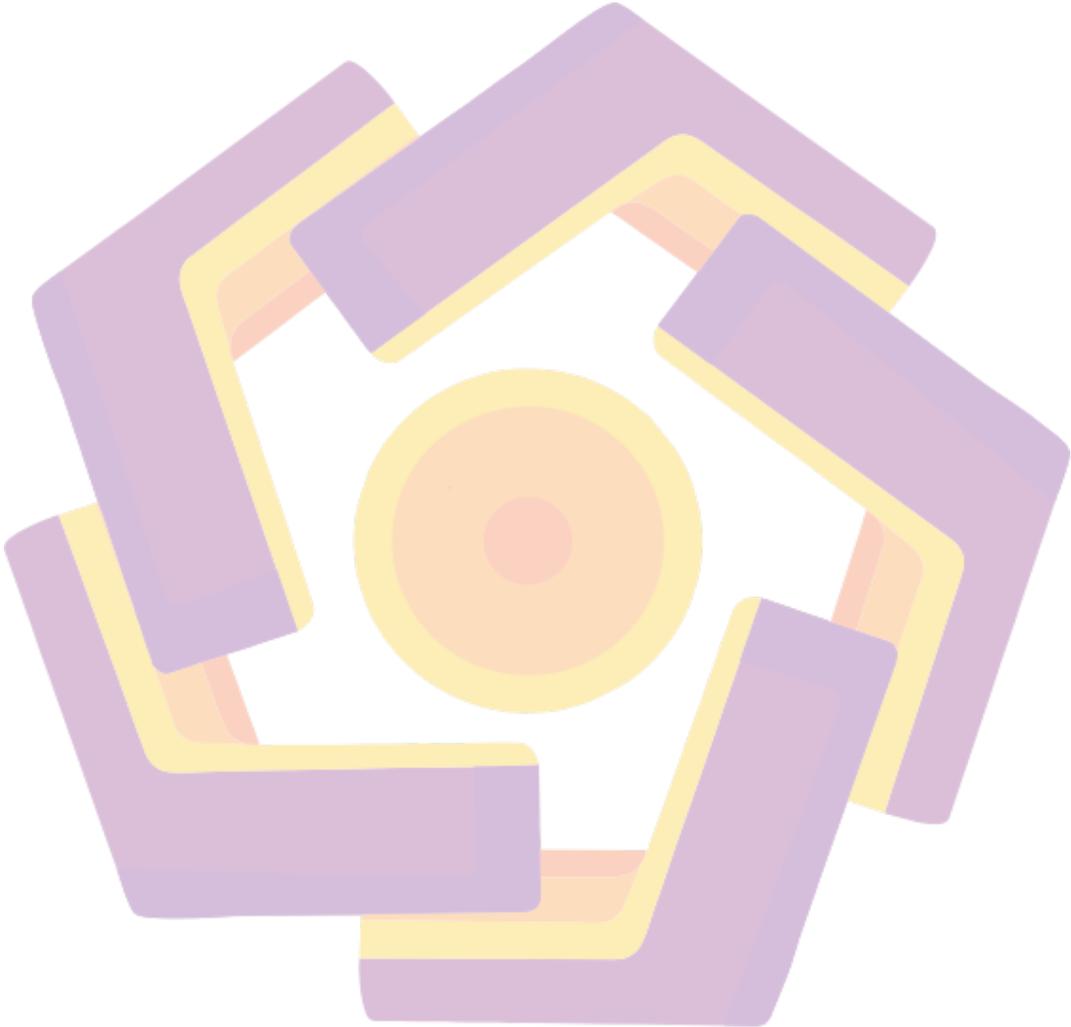
Pada proses ini hanya super admin yang dapat menambah, mengedit dan menghapus promo kemudian akan tersimpan dalam database promo. Proses ini dapat dilihat pada gambar 3.10.



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 13 (Olah Data Promo)

3.3.3 *Entity Relationship Digaram (ERD)*

Entity Relationship diagram (ERD) merupakan diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data untuk memperlihatkan hubungan atau relasi antar entitas objek yang terlihat beserta atributnya, seperti gambar 3.11.



3.3.5 Struktur Tabel

1. Tabel Super Admin

Tabel super admin dibuat berdasarkan Email dan password untuk akses masuk ke dalam sistem. Tabel super admin dapat dilihat pada tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel Super Admin

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_sa	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
username_sa	<i>Varchar</i>	100	
password_sa	<i>Varchar</i>	255	

2. Tabel Cabang

Tabel cabang dibuat berdasarkan informasi apa saja yang diperlukan pada setiap cabang. Tabel cabang dapat dilihat pada tabel 3.8.

Tabel 3.8 Tabel Cabang

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_cabang	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
nama_cabang	<i>Varchar</i>	20	
alamat_cabang	<i>Text</i>		
kontak_cabang	<i>Varchar</i>	20	
rek_cabang	<i>Varchar</i>	50	
bank	<i>Varchar</i>	50	
pemilik_rek_cabang	<i>Varchar</i>	20	
foto_cabang	<i>Varchar</i>	255	

3. Tabel Admin

Tabel admin dibuat berdasarkan Email dan password untuk akses masuk ke dalam sistem. Tabel admin dapat dilihat pada tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_admin	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
id_cabang	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
nama_admin	<i>Varchar</i>	255	
username_admin	<i>Varchar</i>	255	
password_admin	<i>Varchar</i>	255	

4. Tabel Member

Tabel member dibuat berdasarkan info yang dibutuhkan dan juga hak akses kedalam sistem. Tabel super admin dapat dilihat pada tabel 3.10.

Tabel 3.10 Tabel Member

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_member	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
nama_depan	<i>Varchar</i>	11	<i>Foreign Key</i>
nama_belakang	<i>Varchar</i>	50	
username_member	<i>Varchar</i>	50	
password_member	<i>Varchar</i>	255	
alamat_member	<i>Text</i>		
telp_member	<i>Varchar</i>	15	
jk_member	<i>Varchar</i>	15	
foto_member	<i>Varchar</i>	255	

5. Tabel Artikel

Tabel artikel dibuat berdasarkan pengelompokan dari jenis artikel. Tabel artikel dapat dilihat pada tabel 3.11.

Tabel 3.11 Tabel Artikel

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_artikel	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
jenis_artikel	<i>Varchar</i>	255	
judul_artikel	<i>Varchar</i>	255	
tgl_artikel	<i>Date</i>		
keterangan	<i>Text</i>		
foto	<i>Varchar</i>	255	

6. Tabel Pengaturan

Tabel pengaturan dibuat berdasarkan apa saja yang akan diatur didalam sistem. Tabel pengaturan dapat dilihat pada tabel 3.12.

Tabel 3.12 Tabel Pengaturan

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_pengaturan	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
nama_pengaturan	<i>Varchar</i>	255	
isi_pengaturan	<i>Varchar</i>	255	
foto1	<i>Varchar</i>	255	
foto2	<i>Varchar</i>	255	
foto3	<i>Varchar</i>	255	

7. Tabel Promo

Tabel promo dibuat berdasarkan data apa saja yang dibutuhkan dalam sebuah promo. Tabel promo dapat dilihat pada tabel 3.13.

Tabel 3.13 Tabel Promo

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_promo	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
tgl_awal	<i>Datetime</i>		
tgl_akhir	<i>Datetime</i>		
nama_promo	<i>Varchar</i>	255	
jenis_promo	<i>Varchar</i>	255	
nominal	<i>Varchar</i>	255	

8. Tabel Kelengkapan

Tabel kelengkapan dibuat berdasarkan nama kelengkapan. Tabel promo dapat dilihat pada tabel 3.14.

Tabel 3.14 Tabel Kelengkapan

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_kelengkapan	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
nama_kelengkapan	<i>Varchar</i>	255	

9. Tabel Kerusakan

Tabel kerusakan dibuat berdasarkan nama kerusakan. Tabel kerusakan dapat dilihat pada tabel 3.7.

Tabel 3.15 Tabel Kerusakan

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_kerusakan	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
nama_kerusakan	<i>Varchar</i>	255	

10. Tabel Merek

Tabel merek dibuat berdasarkan info yang diperlukan untuk nama merek.

Tabel merek dapat dilihat pada tabel 3.16.

Tabel 3.16 Tabel Merek

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_merek	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
nama_merek	<i>Varchar</i>	20	

11. Tabel Produk

Tabel produk dibuat berdasarkan keterangan yang diperlukan dalam deskripsi produk. Tabel produk dapat dilihat pada tabel 3.17.

Tabel 3.17 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_produk	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
id_merek	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
jenis_produk	<i>Varchar</i>	10	
nama_produk	<i>Varchar</i>	255	
harga_produk	<i>Varchar</i>	255	
foto_produk	<i>Varchar</i>	255	
keterangan	<i>Text</i>		

12. Tabel Produk Cabang

Tabel produk cabang dibuat berdasarkan pengelompokan produk. Tabel produk cabang dapat dilihat pada tabel 3.18.

Tabel 3.18 Tabel Produk Cabang

Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_produk_cabang	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
id_cabang	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
id_produk	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
jumlah_produk	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>

13. Tabel Peminjaman

Tabel peminjaman dibuat berdasarkan kebutuhan yang diperlukan dalam sebuah peminjaman. Tabel peminjaman dapat dilihat pada tabel 3.19.

Tabel 3.19 Tabel Peminjaman

Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_peminjaman	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
id_cabang	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
id_member	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
id_promo	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
tgl_boking	<i>Date</i>		
tgl_peminjaman	<i>Date</i>		
waktu_peminjaman	<i>Text</i>		
tgl_pengembalian	<i>Date</i>		
jaminan_1	<i>Varchar</i>	255	
jaminan_2	<i>Varchar</i>	255	
uang_muka	<i>Varchar</i>	255	
total_biaya	<i>Varchar</i>	255	
status	<i>Varchar</i>	255	

14. Tabel Detail Peminjaman

Tabel detail peminjaman dibuat berdasarkan peminjaman. Tabel detail peminjaman dapat dilihat pada tabel 3.20.

Tabel 3.20 Tabel Detail Peminjaman

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_detail_peminjaman	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
id_peminjaman	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
id_produk_cabang	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
harga_produk	<i>Varchar</i>	255	
kelengkapan	<i>Varchar</i>	255	
kerusakan	<i>Varchar</i>	255	

15. Tabel Konfirmasi

Tabel konfirmasi dibuat berdasarkan informasi yang diperlukan dalam proses konfirmasi. Tabel konfirmasi dapat dilihat pada tabel 3.21.

Tabel 3.21 Tabel Konfirmasi

Nama Field	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_konfirmasi	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
id_peminjaman	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
nama_transfer	<i>Varchar</i>	255	
waktu	<i>Date</i>		
nominal	<i>Varchar</i>	255	
bukti	<i>Varchar</i>	255	

16. Tabel Pembatalan

Tabel pembatalan dibuat berdasarkan informasi dari pembatalan barang.

Tabel pembatalan dapat dilihat pada tabel 3.22.

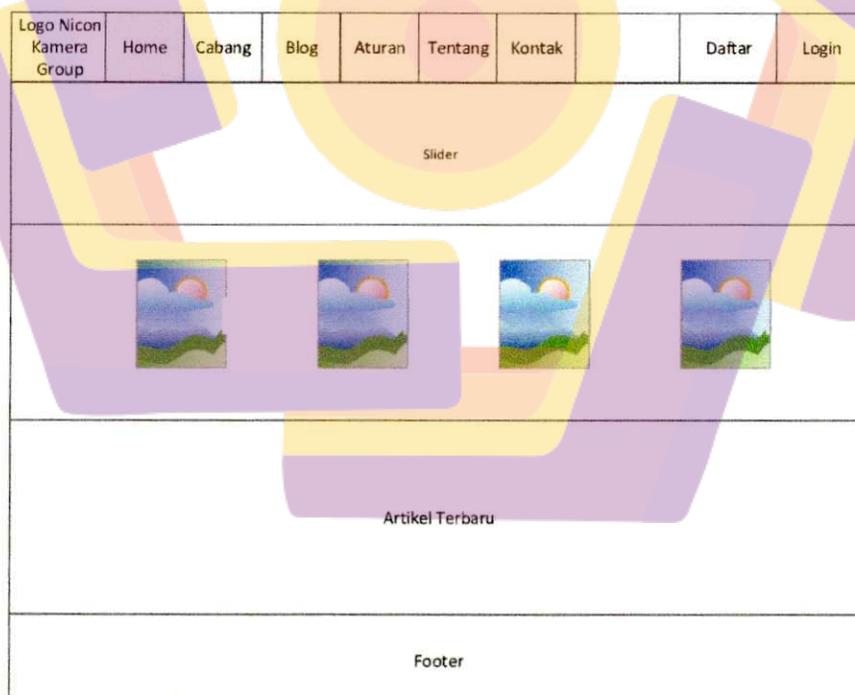
Tabel 3.22 Tabel Pembatalan

Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
id_pembatalan	<i>Integer</i>	11	<i>Primary Key</i>
id_peminjaman	<i>Integer</i>	11	<i>Foreign Key</i>
tgl_pembatalan	<i>Date</i>		
alasan	<i>text</i>		

3.3.6 Perancangan *Interface*

3.3.6.1 Rancangan Halaman Utama *Website*

Pada halaman utama website terdapat tampilan logo, menu-menu, slider, cabang dari Nikon Kamera Group dan artikel terbaru. Perancangan halaman utama dapat dilihat pada gambar 3.13.

Gambar 3.13 Halaman Utama *Website*

3.3.6.2 Rancangan Halaman Login

Pada menu ini member dapat melakukan login ataupun pengunjung dapat melakukan pendaftaran dengan memilih daftar. Perancangan halaman login dapat dilihat pada gambar 3.14.

Logo Nikon Kamera Group	Home	Cabang	Blog	Aturan	Tentang	Kontak	Daftar	Login
-------------------------	------	--------	------	--------	---------	--------	--------	-------

Daftar

Login

Username

Password

Login

Footer

Gambar 3.14 Halaman Login

3.3.6.3 Rancangan Halaman Daftar Member

Pada halaman detail pengunjung dapat mendaftar sebagai member Nikon Kamera Group dengan mengisi form yang tersedia. Perancangan halaman daftar member dapat dilihat pada gambar 3.15.

Logo Nikon Kamera Group	Home	Cabang	Blog	Aturan	Tentang	Kontak		Daftar	Login
-------------------------------	------	--------	------	--------	---------	--------	--	--------	-------

Daftar Member

Nama Lengkap

Email

Password

Alamat

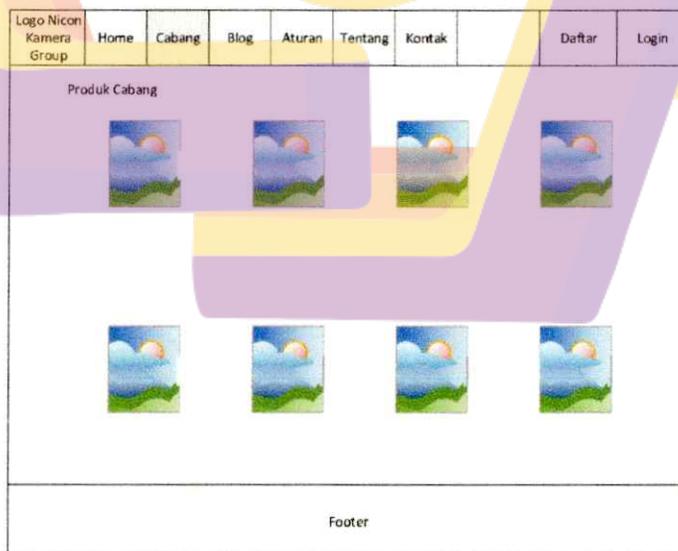
Jenis Kelamin

Footer

Gambar 3.15 Halaman Daftar Member

3.3.6.4 Rancangan Halaman Cabang

Halaman yang akan tampil setelah pengunjung memilih cabang dari Nikon Kamera Group adalah halaman cabang yang berisi produk dari tiap cabang. Perancangan halaman cabang dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 Halaman Cabang

3.3.6.5 Rancangan Halaman Boking

Setelah memilih produk yang akan diboking, member harus mengisi data boking yang tersedia. gambar 3.17 menunjukkan perancangan halaman ini.

Logo Nikon Kamera Group	Home	Cabang	Blog	Aturan	Tentang	Kontak		Daftar	Login
		Nama <input type="text"/> Tgl_pinjam <input type="text"/> Tgl_kembali <input type="text"/> Promo <input type="text"/> Total <input type="text"/> Uang muka <input type="text"/> <input type="button" value="Boking"/>							
Footer									

Gambar 3.17 Halaman Boking

3.3.6.6 Rancangan Halaman Blog

Halaman ini berisi artikel yang dapat dibaca oleh member dan juga pengunjung. Perancangan halaman blog dapat dilihat pada gambar 3.18.

Logo Nikon Kamera Group	Home	Cabang	Blog	Aturan	Tentang	Kontak		Daftar	Login
		Artikel <input type="text"/> <hr/> Artikel <input type="text"/> <hr/> Artikel <input type="text"/>							
Footer									

Gambar 3.18 Halaman blog

3.3.6.7 Rancangan Halaman Login Admin dan Super Admin

Halaman ini digunakan untuk melakukan login oleh admin dan super admin.

Perancangannya dapat dilihat pada gambar 3.19.

Gambar 3.19 Halaman Login Admin dan Super Admin

3.3.6.8 Rancangan Halaman Laporan

Pada halaman ini super admin dapat melihat laporan tiap cabang dengan memilih cabang dan bulan. Perancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.20.

Gambar 3.20 Halaman Laporan

3.3.6.9 Rancangan Peminjaman OTS

Pada halaman ini admin menginputkan data peminjaman yang datang kelokasi. Perancangan halaman ini dapat dilihat pada gambar 3.21.

Admin Cabang			Admin
Home	Peminjaman		
Data Master	cari	<input type="text" value="Cari member"/>	<input type="button" value="V"/>
Member	Nama	<input type="text"/>	
Status Peminjaman	Alamat	<input type="text"/>	
Peminjaman OTS	No.Telp	<input type="text"/>	
Pengembalian	Jenis kelamin	<input checked="" type="radio"/> Laki-laki <input type="radio"/> Perempuan	
Artikel	Pilih Produk	<input type="text" value=""/>	
Laporan	Tgl_pengembalian	<input type="text"/>	
Log Out	Waktu peminjaman	<input type="text"/> <input type="text"/>	
	Promo	<input type="text" value=""/>	
	Kelengkapan	<input type="checkbox"/> kelengkapan1 <input type="checkbox"/> kelengkapan4 <input type="checkbox"/> kelengkapan2 <input type="checkbox"/> kelengkapan5 <input type="checkbox"/> kelengkapan3 <input type="checkbox"/> kelengkapan6	
	Kekurangan	<input type="checkbox"/> kekurangan1 <input type="checkbox"/> kekurangan4 <input type="checkbox"/> kekurangan2 <input type="checkbox"/> kekurangan5 <input type="checkbox"/> kekurangan3 <input type="checkbox"/> kekurangan6	
	Jaminan 1	<input type="text" value=""/>	
	Jaminan 2	<input type="text" value=""/>	
	<input type="button" value="PROSES"/>		

Gambar 3.21 Halaman Peminjaman OTS