

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini pengaruh teknologi informasi telah mengalami perubahan yang sangat besar pada suatu organisasi atau perusahaan. Pengolahan data yang baik akan menghasilkan informasi yang akurat, sehingga dapat dijadikan sebagai dasar dalam proses pengambilan keputusan. Begitu juga dengan pengolahan data persediaan barang, karena tanpa adanya persediaan perusahaan tidak dapat menjalankan usahanya. Pengolahan data yang pada awalnya dilakukan secara manual kini dapat dilakukan secara terkomputerisasi. Teknologi komputer dapat memberikan kemudahan dan memroses data menjadi informasi hal ini merupakan bagian penting dalam dunia usaha.

Pada Toko Bangunan Geomat2 sistem penjualan dan pembelian masih dilakukan secara manual. Dimana sistem yang ada hanya pembukuan sederhana. Dalam pembuatan laporannya pun Toko Bangunan Geomat2 ini masih manual, seperti pembuatan laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan stok barang. Kendala yang muncul dengan menggunakan sistem yang manual mulai dari sistem pencatatan dan pembukuan adalah saat penyimpanan yang tidak teratur sehingga pihak Toko mengalami kesulitan untuk mencari informasi tentang laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan stok barang, sedangkan pengontrolan stok barang dilakukan dengan memperhitungkan jumlah barang yang masih tersedia digudang sehingga persediaan barang tidak efisien.

Untuk memperbaiki sistem lama, dengan membangun sistem informasi penjualan yang berbasis komputer sangat dibutuhkan. Karena dalam pekerjaannya komputer mempunyai keunggulan yaitu dapat mengolah data secara cepat dan akurat. Hal ini yang mendorong penulis untuk membangun sebuah sistem yang dapat memudahkan transaksi di Toko Bangunan Geomart2, sehingga penulis tertarik untuk mengamati dan menyusun tugas akhir dengan mengambil judul **“Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Di Toko Bangunan Geomart2”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang sudah dijelaskan di atas, maka dalam hal ini masalah yang dapat dirumuskan diantaranya:

- a. Sistem pembelian dan penjualan pada toko bangunan Geomart2 masih manual.
- b. Bagaimana membangun sistem informasi yang mampu mengolah data pembelian dan penjualan secara efektif pada toko bangunan Geomart2?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan Permasalahan penulisan laporan Tugas Akhir ini terdapat beberapa batasan informasi agar sesuai dengan permasalahan yang ada pada sistem yang akan dibuat diantaranya:

- a. Untuk penggunaan aplikasi penjualan lingkup penelitian dilakukan ditoko bangunan Geomart2.

- b. Sistem informasi ini mengelola Data barang, data supplier, data admin, data transaksi penjualan dan laporan-laporan dari transaksi penjualan.
- c. Software yang digunakan dalam perancangan sistem informasi penjualan ini menggunakan Microsoft Visual Studio 2012 dan Microsoft SQL Server 2014 sebagai database.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah :

1. Membangun sistem informasi persediaan dan penjualan barang pada Toko Bangunan Geomart2.
2. Sebagai sarana untuk mempermudah dalam mengolah data dan memperoleh informasi yang berkaitan dengan penjualan barang pada Toko Bangunan Geomart2.
3. Sebagai persyaratan kelulusan untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md.) pada Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis berharap dengan adanya sistem rancangan informasi ini akan menghasilkan berbagai manfaat diantaranya :

1. Menghasilkan sistem informasi penjualan dan persediaan barang di Toko Geomart2.
2. Dapat membantu dan mempermudah karyawan dalam bertransaksi dengan sistem informasi ini.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Agar memperoleh data yang akurat sebagai sumber informasi, maka penulis menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

a. Metode Survei/Observasi

Mengamati kegiatan yang sedang berlangsung dan proses yang dilakukan untuk mendapatkan data dari sistem untuk mencatat kendala-kendala yang dihadapi.

b. Metode Wawancara

Melakukan tanya jawab secara langsung kepada pemilik toko bangunan Geomart2 untuk mendapatkan data yang dibutuhkan.

c. Metode Kepustakaan

Penulis Melakukan pengumpulan data dengan mencari referensi buku maupun laporan-laporan yang berkaitan dengan permasalahan pada objek penelitian yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

1.6.1 Metode Perancangan

Metode perancangan yang dilakukan yaitu menggunakan permodelan : DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

1.6.2 Metode Coding

Coding merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam

mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahap ini.

1.6.3 Metode Pengujian/*Testing*

Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan pengujian/testing terhadap sistem yang telah dibuat. Testing pada *Black Box Testing* ini berfungsi untuk mengetahui fungsi spesifik dari software dengan desain test untuk mendemonstrasikan setiap fungsi fungsi dan mengecek apakah terjadi eror apa tidak. Sedangkan pada *White Box Testing* ini menguji kemampuan sistem untuk mengeluarkan hasil apakah sesuai *regruitment* analisis apa tidak.

1.6.4 Metode Penerapan

Tahap ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, *design*, dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh user.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun laporan penelitian ini, diperlukan adanya sistematika sehingga penulis mudah untuk memahaminya. Penulisan ini dibagi menjadi beberapa bab pembahasan permasalahan yaitu :

BABI : PENDAHULUAN

Membahas tentang gambaran umum yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Membahas tentang konsep dasar dan teori-teori dalam merancang sistem informasi penjualan dan persediaan barang serta *software/hardware* yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Membahas tentang gambaran umum berdirinya toko bangunan Geomart2, tujuan didirikannya Toko Bangunan Geomart2, struktur organisasi, *job description*, sistem yang sedang berjalan, kelemahan sistem yang sedang berjalan, dan solusi.

BAB IV : PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang pembahasan program yang dirancang beserta interface dan keterangan yang mendukung program tersebut.

BAB V : PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran yang berkaitan dalam pembuatan sistem informasi yang dibuat. Kesimpulan menjadi jawaban atas rumusan masalah

dan saran merupakan harapan untuk pengembangan dan penyempurnaan hasil penulis.

Daftar Pustaka

