

**PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE PADA KAKTUS COFFEE
PLACE MENGGUNAKAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN
MOTION GRAPHIC**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Raymond Hadipratama Rakhmanto

15.12.8857

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**



**PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE PADA KAKTUS COFFEE
PLACE MENGGUNAKAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN
MOTION GRAPHIC**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh :

Raymond Hadipratama Rakhmanto

15.12.8857

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE PADA KAKTUS
COFFEE PLACE MENGGUNAKAN TEKNIK LIVE SHOOT
DAN MOTION GRAPHIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Raymond Hadipratama Rakhmanto

15.12.8857

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 Agustus 2019

Dosen Pembimbing,

Bernadhed, M.Kom.
NIK. 190302243

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE PADA KAKTUS COFFEE PLACE MENGGUNAKAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Raymond Hadipratama Rakhmanto

15.12.8857

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 Mei 2019

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Bernadhed, M.Kom
NIK. 190302243

Tanda Tangan

Mulia Sulistiyyono, M.Kom
NIK. 190302248

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 29 Agustus 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 29 Agustus 2019



MOTTO

Awali segalanya dengan *Bismillah*, dan akhiri dengan *Alhamdulillah*.

Berangkat dengan penuh keyakinan. Berjalan dengan penuh keikhlasan.

YAKIN, IKHLAS, ISTIQOMAH.

Berusahalah jangan sampai terlengah walau sedetik saja, karena atas kelengahan kita tak akan bisa dikembalikan seperti semula.

Kerjakanlah sesuatu hal yang bisa membuat kamu tertidur nyenyak dimalam hari

(Hendric Shinigami)

Jika kau tidak bisa membuatnya dengan baik, setidaknya buatlah itu terlihat baik

(Bill Gates)

PERSEMBAHAN

Puji syukur atas kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan kesempatannya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Orang tuaku tercinta, Rony Rakhmanto & Jane Heljanti, yang selalu memberikan do'a, dukungan dan kepercayaannya. Terimakasih atas segala dukungan dan perjuangannya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Dosen Pembimbing, Bernadhed, M.Kom terima kasih atas arahan dan bimbingannya dalam proses penggerjaan skripsi dari awal penggerjaan hingga selesai skripsi.
3. Tim sukses yang telah banyak membantu saya dalam mengerjakan skripsi ini Febrianti Mista Zuraida, Muhammad Irfan Sedana dan Raden Sutejo Hermani Putro
4. Teman-teman kelas 15-S1SI-08 Trahbundet, terima kasih atas kebersamaan, pengalaman, dan canda tawanya selama dikampus.
5. Team BJO, Faisal, Pras, Rio, Fansed, Abram, Vandi & Galih, terima kasih untuk dukungannya.
6. Yang terakhir skripsi ini saya persembahkan kepada yang selalu bertanya “kapan skripsimu selesai?”

Terimakasih banyak semuanya.

KATA PENGANTAR

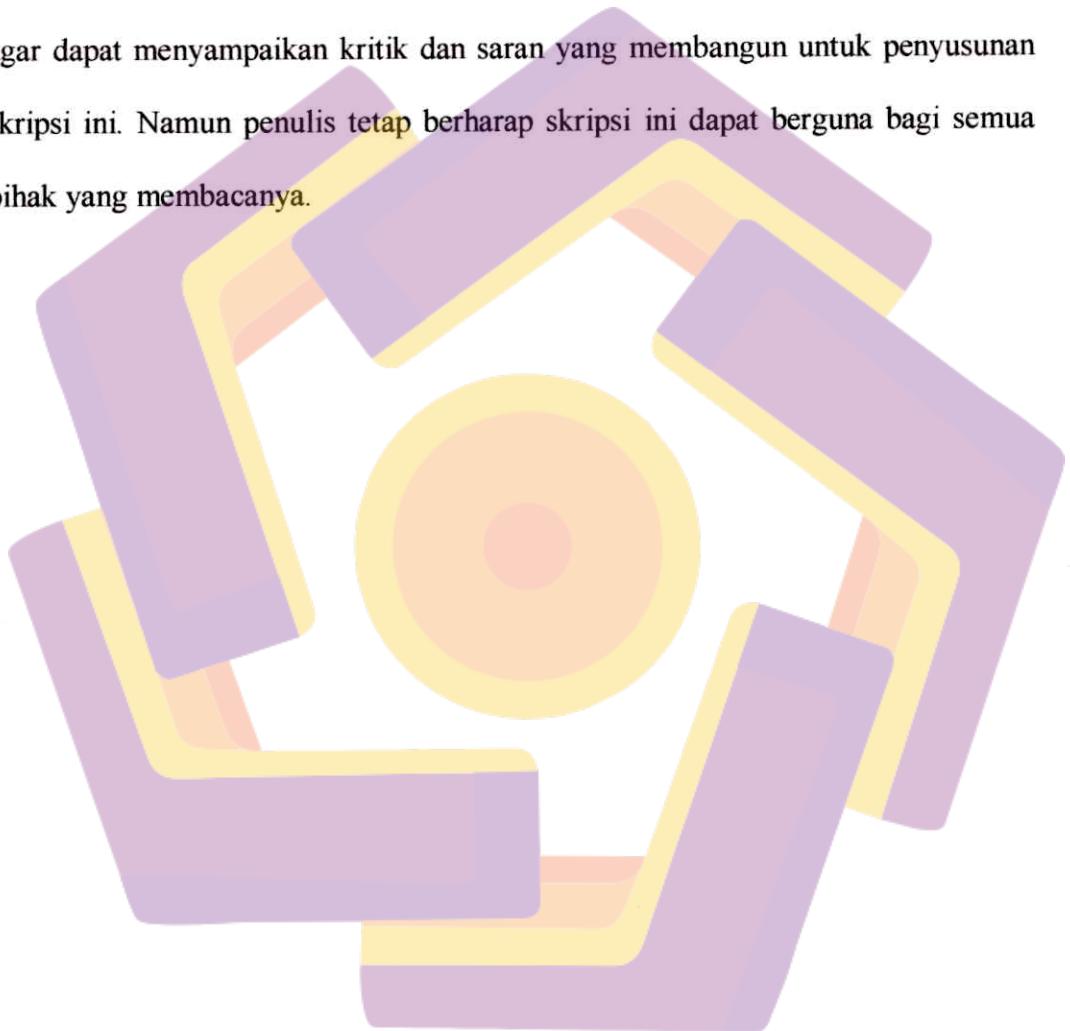
Puji syukur saya penjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayahnya kepada saya sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul **“Pembuatan Video Company Profile Pada Kaktus Coffee Place Menggunakan Teknik Live Shoot dan Motion Graphic”**.

Skripsi ini dibuat guna sebagai syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1) pada program studi Sistem Informasi fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta. Saya menyadari bahwa skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik karena adanya bantuan, bimbingan, dan petunjuk dari berbagai pihak secara moril maupun materiil. Maka pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta dan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi serta selaku dosen pembimbing skripsi.
3. Dosen pembimbing, segenap dosen dan karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman.
4. Kedua orang tua dan keluarga atas dukungan berupa doa dan materiil selama perkuliahan hingga terselesaikannya skripsi ini.
5. Teman-teman semua yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, karena kebaikan dan motivasi kalian skripsi ini dapat terselesaikan.

6. Serta semua pihak, yang telah membantu dalam penelesaian pembuatan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk penyusunan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini dapat berguna bagi semua pihak yang membacanya.



DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Pengembangan	5
1.6.5 Metode Literatur	6
1.6.6 Metode Testing	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. <i>Company Profile</i>	11

2.2.1	Pengertian <i>Company Profile</i>	11
2.2.2	Jenis – jenis <i>Company Profile</i>	11
2.3.	Multimedia.....	13
2.4.	Video.....	14
2.4.1	Definisi Video.....	14
2.4.2	Standar Video.....	14
2.4.3	Format File Video.....	15
2.5.	Audio	16
2.5.1	Definisi Audio.....	16
2.5.2	Format File Audio.....	16
2.6.	<i>Live Shoot</i>	17
2.6.1	Definisi <i>Live Shoot</i>	17
2.6.2	Jenis-jenis Teknik	18
2.7.	<i>Motion Graphic</i>	20
2.7.1	Definisi <i>Motion Graphic</i>	20
2.8.	Metode Analisis	21
2.8.1	Metode Analisis SWOT	21
2.8.2	Manfaat Analisis SWOT	23
2.9	Tahap Produksi Video <i>Company Profile</i>	23
2.9.1	Tahap Pra-produksi	23
2.9.2	Tahap Produksi	24
2.9.3	Tahap Pasca Produksi	25
2.10	Metode Implementasi	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
3.1	Tinjauan Umum	26
3.2.1	Deskripsi objek	26
3.2	Analisis	28
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	28
3.2.2	Analisis SWOT	31
3.2.3	Analisis Kebutuhan.....	34
3.2.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	34

3.2.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	35
3.2.4	Analisis Kelayakan Video Profil	41
3.2.4.1	Kelayakan Teknologi.....	41
3.2.4.2	Kelayakan Hukum	41
3.2.4.3	Kelayakan Strategik.....	41
3.3	Perancangan Video Profil.....	42
3.3.1	Tahapan Pra Produksi	42
3.3.3.1	Perancangan Ide dan Konsep	43
3.3.3.2	Naskah Video (Script)	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		53
4.1	Produksi	53
4.1.1	Persiapan Perangkat Produksi.....	54
4.1.2	Singkronasi Jadwal Produksi	56
4.1.3	Proses Pengambilan Video (<i>Shooting</i>).....	56
4.1.4	Hasil Pengambilan Video	56
4.1.5	Capturing.....	57
4.1.6	Editing.....	57
4.1.6.1	Proses Pengeditan Suara.....	57
4.1.6.2	Proses Compositing dan Pengeditan Video	59
4.1.6.3	Proses Coloring	60
4.1.6.4	Proses Compositing Motion Graphic	61
4.1.7	Rendering.....	62
4.2	Tampilan Hasil Video	64
4.3	Pembahasan.....	72
4.3.1	<i>Screening Testing</i>	72
BAB V PENUTUP		77
5.1.	Kesimpulan	77
5.2	Saran	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan.....	9
Tabel 3.1 Hasil Wawancara	29
Tabel 3.2 Analisis SWOT	32
Tabel 3.3 Peralatan Produksi.....	36
Tabel 3.4 Peralatan Paska Produksi	36
Tabel 3.5 Perangkat Lunak yang Digunakan	37
Tabel 3.6 Kru Produksi	40
Tabel 3.7 Naskah Video	44
Tabel 3.8 Storyboard.....	46
Tabel 4.1 Perlengkapan Produksi.....	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Social Media Kaktus Coffee Place	2
Gambar 3.1 Kaktus Coffee Place	26
Gambar 3.2 Logo Kaktus Coffee Place	28
Gambar 3.3 Tahap Pembuatan Video	42
Gambar 4.1 Database dan Tabel	53
Gambar 4.2 Hasil Video dan Rekaman Suara	57
Gambar 4.3 Proses Editing Suara	58
Gambar 4.4 Menghilangkan Noise	58
Gambar 4.5 Proses Warp Stabilizer	59
Gambar 4.6 Cutting pada Video	60
Gambar 4.7 Proses Coloring	60
Gambar 4.8 Editing Title Narasumber	61
Gambar 4.9 Pemberian Teks dan Keyframe Motion Graphic 1	61
Gambar 4.10 Pemberian Teks dan Keyframe Motion Graphic 2	62
Gambar 4.11 Pemberian Teks dan Keyframe Motion Graphic 3	62
Gambar 4.12 Tahap Rendering 1	63
Gambar 4.13 Tahap Rendering 2	63
Gambar 4.14 Opening video Kaktus Coffee Place	64
Gambar 4.15 Menampilkan Bamboo Straw yang terdapat di Kaktus cafe	64
Gambar 4.16 Dekorasi tanaman Kaktus yang berada di lantai 2 Kaktus Coffee Place	65
Gambar 4.17 Menampilkan Pelayanan Good Service pada Kaktus Coffee Place	65
Gambar 4.18 Daftar menu yang terdapat pada Kaktus Coffee Place	66
Gambar 4.19 Menampilkan pemberitahuan Self Service pada Kaktus Coffee Place	66
Gambar 4.20 Menampilkan proses wawancara dengan Owner Kaktus Coffee Place	67
Gambar 4.21 Menampilkan Proses Latte Art yang dilakukan oleh Barista	67

Gambar 4.22 Salah satu menu snack andalan di Kaktus Coffee Place	68
Gambar 4.23 Salah satu Signature Menu di Kaktus Coffee Place	68
Gambar 4.24 Minuman favorit yang ada di Kaktus Coffe Place	69
Gambar 4.25 Pengunjung menikmati fasilitas Wi-fi yang disediakan.....	69
Gambar 4.26 Study room yang di sediakan oleh Kaktus Coffee Place.....	70
Gambar 4.27 Fasilitas Toilet dan Mushola Kaktus Coffee Place.....	70
Gambar 4.28 Tanaman Kaktus yang berada disetiap meja dan sudut ruangan menjadikan ciri hkas pada Cafe ini.....	71
Gambar 4.29 Menampilkan bagian luar dan parkiran pada Kaktus Coffe Place .	71
Gambar 4.30 Closing video menampilkan logo dari Kaktus Coffee Place.....	72
Gambar 4.31 Rekapitulasi Kuisioner	74
Gambar 4.32 Penerapan Video Company Profile di Youtube	76



INTISARI

Di era globalisasi ini segala sesuatunya menggunakan kecanggihan atau teknologi yang tinggi agar tidak ketinggalan zaman. Hubungan antara teknologi dengan kegiatan bisnis serta dampak globalisasi dan perubahan teknologi di dunia bisnis teknologi adalah pengembangan dan penggunaan dari alat, mesin, material dan proses yang menolong manusia menyelesaikan masalahnya.

Iklan merupakan media penghubung antara konsumen dan produsen karena dengan iklan konsumen bisa tau apa-apa yang ditawarkan dan kualitas barang dan jasa tersebut. Apalagi di zaman sekarang ini, iklan bisa di pasang di mana-mana, baik di dunia nyata maupun dunia maya.

Kaktus Coffee Place merupakan salah satu cafe yang ada di Yogyakarta. Cafe yang berkonsepkan tematik yang sangat nyaman, dan keunikan disetiap sudut ruangan sudah bisa kita lihat dan rasakan dari pertama kita memasuki ruangannya, ditambah dengan tanaman kaktus sebagai dekorasi menambah kesejukan tersendiri. Fasilitas dari cafe ini sangat memadai untuk masyarakat bersantai, apalagi mahasiswa yang ingin mengerjakan tugas didukung dengan adanya wifi di cafe ini. Fasilitas lain diantaranya ada *meeting room* yang dapat digunakan sebagai tempat pertemuan penting atau berkelompok. Disini penulis tertarik untuk membuat sebuah video iklan *profil company* sebagai media promosi, supaya cafe lebih dikenal luas oleh masyarakat dan dapat membantu pemilik untuk meramaikan cafenya.

Kata kunci: Multimedia, Video Company Profile, Kaktus Coffee Place

ABSTRAK

In this era of globalization, everything uses sophistication or high technology to avoid being outdated. The relationship between technology and business activities and the impact of globalization and technological change in the world of technology business is the development and use of tools, machines, materials and processes that help people solve their problems.

Advertising is a media link between consumers and producers because with advertising consumers can know what is offered and the quality of goods and services. Especially today, advertising can be installed everywhere, both in the real world and cyberspace.

Cactus Coffee Place is one of the cafes in Yogyakarta. Cafe with thematic concept that is very comfortable, and unique in every corner of the room we can already see and feel from the first time we enter the room, coupled with cactus plants as decorations add to its own coolness. Facilities from this cafe are very adequate for the public to relax, especially students who want to do the work are supported by the presence of wifi at this cafe. Other facilities include a meeting room which can be used as an important meeting place or in groups.

Here the author is interested in making a company profile video ad as a media campaign, so that the cafe is more widely known by the community and can help the owner to enliven the cafe.

Keyword: Multimedia, Video Company Profile, Kaktus Coffee Place,