

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Di era yang sudah modern ini sudah banyak teknologi-teknologi yang diciptakan manusia seperti misalnya adalah internet, *smartphone* dan komputer. Teknologi yang semakin lama semakin berkembang ini mampu memberikan informasi yang dengan mudah dapat ditemukan manusia, dan tentunya akan memberikan banyak kemudahan dalam kehidupan sehari-hari seperti contohnya dalam menyebarkan informasi, akibat berkembangnya teknologi internet, *smartphone* dan komputer memberikan kemudahan dalam promosi melalui web.

Sistem informasi berbasis web mempercepat serta memudahkan proses penyebaran informasi ke seluruh dunia. Pada proses promosi, pemberian informasi berupa konten yang dimuat sudah tersedia, sehingga tidak perlu memberi informasi kepada setiap individu satu per satu. Sehingga membuat efisien waktu pekerjaan. Dengan demikian sistem dapat meningkatkan kinerja organisasi. Maka sangatlah tepat apabila untuk promosi memanfaatkan komputer dan internet sebagai media yang memuat informasi untuk dipublikasikan.

Sistem informasi pada Organisasi Kelompok Sadar Wisata (POKDARWIS) Garda Menoreh (GM) masih menggunakan cara lama dalam berpromosi seperti melalui koran, presentasi di depan umum sehingga dapat menghambat pekerjaan dikarenakan anggota yang terbatas maka untuk persiapan presentasi saja banyak menyita waktu sehingga mempengaruhi pekerjaan lain seperti dalam pengiriman

data yang akan dimuat, pencarian data dan pengolahan data pada Organisasi POKDARWIS GM baik dalam hal kinerja maupun dalam promosi.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis bermaksud melakukan penelitian sistem informasi yang mampu memudahkan proses promosi objek wisata sehingga mampu menarik minat wisatawan untuk berkunjung, selain itu juga menarik minat para pelaku Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) untuk menjual produknya di lokasi objek wisata, serta mampu mengolah sistem informasi yang bisa menarik minat para investor untuk menanamkan modal dan memberikan efisien waktu pekerjaan pada Organisasi POKDARWIS GM. Dengan sistem ini Organisasi akan dimudahkan dalam melakukan promosi ke seluruh dunia yang sebelumnya masih menggunakan media massa digantikan oleh sistem informasi berbasis web yang mudah diakses.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Sesuai dengan permasalahan yang sudah di kemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan di selesaikan adalah : “ Bagaimana mempermudah proses penyebaran informasi wisata dan mengefisienkan pekerjaan dalam promosi objek wisata yang dibangun oleh POKDARWIS GM?”.

### **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijelaskan diatas, maka didapatkan beberapa batasan dari penelitian ini. Diantaranya :

1. Sistem informasi ini berbasis web.

2. Sistem informasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
3. *Website* informasi ini mencakup pengolahan data objek wisata seperti lokasi, gambar spot foto, harga tiket masuk, pengelola dan semua informasi yang berkaitan dengan POKDARWIS GM.
4. *Website* informasi ini mencakup pengolahan data UMKM yang ada di desa Hargorejo seperti pelaku usaha, produk yang ditawarkan, dan profil organisasi.
5. Pemilik hanya memiliki satu hak akses sebagai admin dan dapat diubah sebatas password saja.
6. Sistem Informasi ini tidak membahas masalah keamanan secara detail hanya sebatas *username* dan *password*.

#### 1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang ingin dicapai adalah sebagai berikut :

1. Tujuan utama dari penelitian ini adalah menghasilkan informasi sebagai media promosi objek wisata beserta UMKMnya yang dibuat semenarik mungkin sehingga memudahkan calon wisatawan dan investor jika ingin mengetahui objek wisata apa saja yang telah dibangun di desa Hargorejo.
2. Memecahkan permasalahan yang dihadapi pada proses promosi objek wisata dan UMKM.
3. Sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan program Strata satu Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.

### **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian yang ingin dicapai antara lain adalah :

1. Organisasi POKDARWIS GM akan lebih mudah dalam mempromosikan objek wisata yang dibangun di desa Hargorejo.
2. Calon wisatawan dan investor dimudahkan dalam mencari informasi tentang objek wisata di desa Hargorejo.
3. UMKM di desa Hargorejo dimudahkan dalam promosi produknya.
4. Peneliti dapat menerapkan ilmu pengetahuan strata satu Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.

### **1.6. Metode Penelitian**

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

#### **1.6.1. Metode Pengumpulan Data**

Pengumpulan data dilakukan sebagai acuan dalam menyusun penelitian dengan cara observasi dan wawancara.

#### **1.6.2. Metode Observasi**

Observasi merupakan teknik pengumpulan data, dimana peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian untuk melihat dari dekat kegiatan yang dilakukan

### 1.6.3. Metode Wawancara

Wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka antara si peneliti dengan narasumber pada objek penelitian yaitu pembina organisasi.

### 1.6.4. Metode Analisis

Analisis adalah proses untuk menentukan kebutuhan dari sistem dan tipe sistem informasi yang akan dibuat.

### 1.6.5. Metode Perancangan

Perancangan merupakan tahap mengkonsep sistem informasi seperti perancangan sistem, struktur database, perancangan *user interface*.

### 1.6.6. Metode Implementasi

Implementasi merupakan tahap setelah perancangan dan membangun sistem yang kemudian diimplementasikan ke sistem informasi website.

### 1.6.7. Metode Pengujian

Tahap ini penting untuk mengetahui kesalahan atau error berupa *bug* atau kegagalan sistem yang terjadi pada sistem informasi tersebut.

## 1.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan pada penelitian skripsi ini agar dapat memberikan penyajian laporan yang mudah dimengerti dan terstruktur, diantaranya adalah sebagai berikut :

## **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai pengenalan teori-teori yang mendasari pembahasan yang berhubungan dan mendukung, serta tinjauan pustaka yang berisi referensi penelitian sebelumnya, dalam hal ini perancangan dan pembuatan laporan.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini akan dijelaskan bagaimana analisis terhadap permasalahan yang muncul dan perancangan aplikasi

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini merupakan bab yang memaparkan implementasi dan hasil uji coba dalam bentuk laporan pembahasan serta tiap-tiap fungsi dari aplikasi yang dibuat.

## **BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran yang merupakan rumusan dari analisa dan pembahasan bab-bab sebelumnya.