

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS WEB
PADA KELOMPOK SADAR WISATA (POKDARWIS)
GARDA MENOREH**

SKRIPSI



disusun oleh

Hendra Nur Afrudin

14.12.8156

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2019**



**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS WEB
PADA KELOMPOK SADAR WISATA (POKDARWIS)
GARDA MENOREH**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Hendra Nur Afrudin

14.12.8156

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS WEB PADA KELOMPOK SADAR WISATA (POKDARWIS) GARDA MENOREH

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hendra Nur Afrudin

14.12.8156

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 30 Mei 2017

Dosen Pembimbing,



Dina Maulina, M.Kom
NIK.19032250

**PENGESAHAN
SKRIPSI**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS WEB
PADA KELOMPOK SADAR WISATA (POKDARWIS)
GARDA MENOREH**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hendra Nur Afrudin

14.12.8156

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 13 Februari 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235



Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190312216



Dina Maulina, M.Kom
NIK.19032250



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana komputer
Tanggal 15 Februari 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038



MOTTO

“Lakukan apa yang menjadi hobimu, karena hobi tak akan pernah mengecewakanmu”

“Jangan pernah ragu dalam menggapai apa yang kamu inginkan, usahakan selalu maksimal dalam menikmati prosesnya”

“Jangan pernah mengkhianati temanmu”

“Ingat selalu orang-orang yang mengantarkan suksesmu, terutama keluargamu”



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 8 Maret 2019



Hendra Nur Afrudin
NIM. 14.12.8156

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan nikmatnya sehingga peneliti bisa menyelesaikan Skripsi ini. Persembahan peneliti berikan kepada:

1. Kedua orang tua, Bapak dan Ibu yang telah memberikan seluruh usahanya, memberikan doa yang tidak habis-habisnya dipanjatkan, dukungan dan semangat yang diberikan kepada penulis.
2. Ibu Dina Maulina, M. Kom yang telah membimbing dan memberikan sarannya kepada peneliti.
3. Suhu Sigit Sarwoko, S. Kom yang telah mengajarku dan mengenalkan lebih dalam betapa mumetnya dunia perkodingan.
4. Coeg, brodot, sandy, avro, panyol, surip yang selalu setia menjaga pertemanan kita dari awal kuliah sampe selesai skripsiku ini, berkat kalian dunia kuliahku ga gitu-gitu aja.
5. Teman-teman SINEM (14 S1SI06) yang selalu memberikan dukungan. Semoga kalian cepat menyusul.
6. Organisasi POKDARWIS Garda Menoreh yang selalu mengajak piknik dan membangun destinasi wisata
7. CB itemku yang selalu mengantarku kerumah - kampus, jalan-jalan kerumah teman kuliah, membuatku merasakan indahnya perjalanan.
8. Cewek-cewek yang dekat atau pernah dekat sama aku, karenamu aku terbebas dari predikat jomblo dan homo.
9. Teman-teman kos trah lek man yang selalu bisa cerita hal sama berulang-ulang dimanapun dan kapanpun, karena kalian aku jadi tau betapa kelamnya dunia pria sesungguhnya.
10. Teman-temanku jika dirumah baik tetangga atau teman sekolah, berkat kalian aku selalu ingat rindunya pulang kerumah.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat dan salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi besar Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Dina Maulina, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi peneliti dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama peneliti kuliah.

5. Semua keluarga besar peneliti terutama untuk kedua orang tua yang selalu mendukung, memberikan doa dan memberikan semangat kepada peneliti.
6. Semua teman-teman yang telah memberikan semangat sehingga Skripsi ini berhasil peneliti selesaikan.

Peneliti tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu peneliti berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun peneliti tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 8 Maret 2019

Penulis,



Hendra Nur Afrudin
14.12.8156

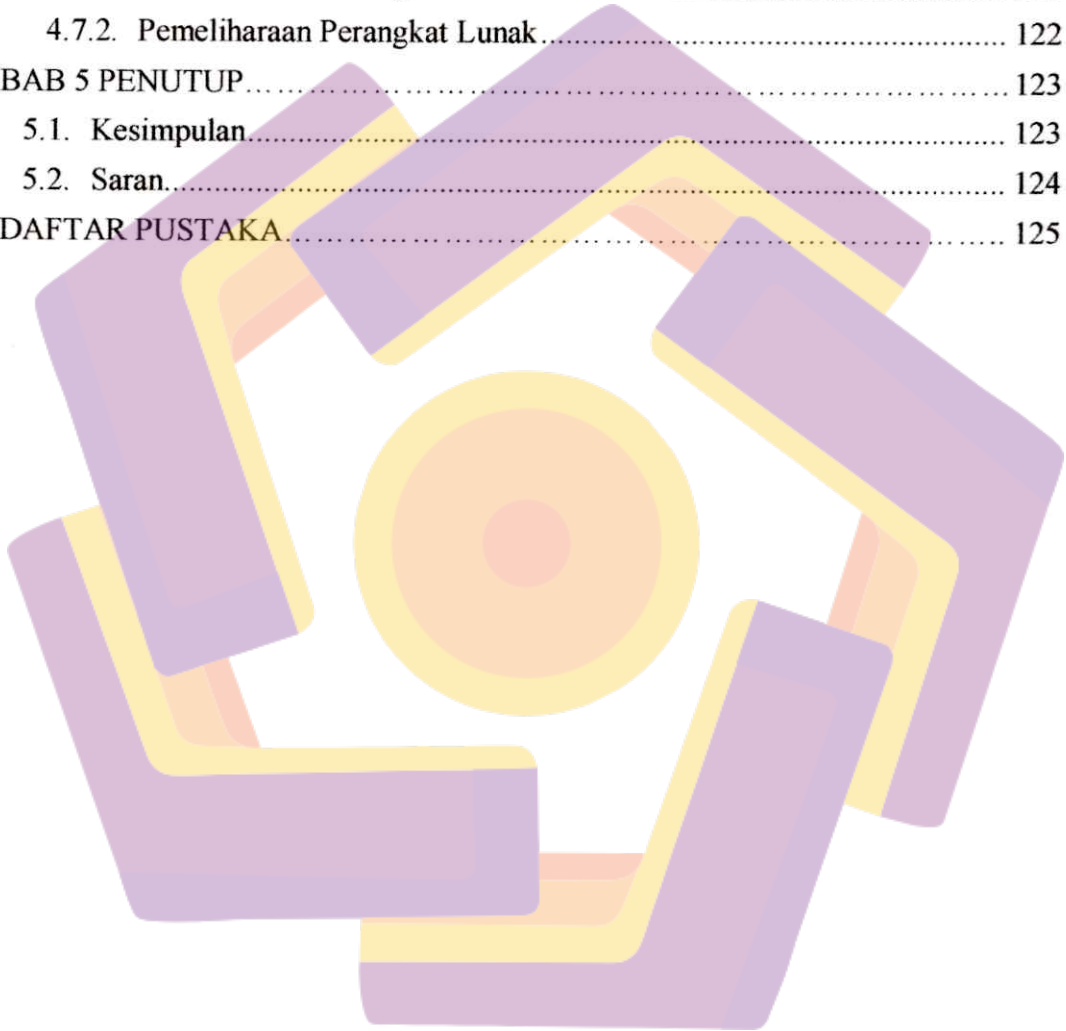
DAFTAR ISI

COVER.....	i
JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERNYATAAN.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
ABSTRACT.....	xx
INTISARI.....	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metode Penelitian.....	4
1.6.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2. Metode Observasi.....	4
1.6.3. Metode Wawancara.....	5
1.6.4. Metode Analisis.....	5
1.6.5. Metode Perancangan.....	5
1.6.6. Metode Implementasi.....	5
1.6.7. Metode Pengujian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Kajian Pustaka.....	7
2.2. Konsep Dasar Media.....	8

2.2.1. Pengertian Media.....	8
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	8
2.3.1. Pengertian Informasi	8
2.3.2. Pengertian Media Informasi.....	9
2.3.3. Pengelompokan Jenis Media Informasi.....	10
2.4. Promosi	10
2.4.1. Pengertian Promosi.....	10
2.4.2. Tujuan Promosi	11
2.5. Teori Konsep Analisis.....	12
2.5.1. Analisis PIECES	12
2.5.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	14
2.5.3. Analisis Kelayakan Sistem.....	15
2.6. Konsep Pemodelan Sistem.....	16
2.6.1. Entity Relationship Diagram (ERD)	16
2.6.2. Unified Modeling Language (UML).....	17
2.7. Konsep Basis Data	26
2.7.1. Pengertian Basis Data.....	26
2.7.2. Tujuan Basis Data	27
2.7.3. Manfaat atau Kelebihan Basis Data	27
2.8. Perangkat yang Digunakan.....	30
2.8.1. XAMPP.....	30
2.8.2. Sublime Text.....	31
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	33
3.1. Tinjauan Umum.....	33
3.1.1. Profil POKDARWIS Garda Menoreh.....	33
3.1.2. VISI dan MISI.....	33
3.1.3. Struktur Organisasi.....	34
3.2. Analisis Sistem	35
3.2.1. Identifikasi Masalah	35
3.2.2. Analisis PIECES	36
3.3. Solusi yang Diterapkan	40
3.4. Solusi yang Dipilih	40
3.5. Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.5.1. Kebutuhan Fungsional.....	40

3.5.2. Kebutuhan Non Fungsional	41
3.6. Analisis Kelayakan Sistem.....	44
3.6.1. Kelayakan Teknologi.....	44
3.6.2. Kelayakan Operasional.....	45
3.6.3. Kelayakan Hukum.....	45
3.6.4. Kelayakan Ekonomi	46
3.7. Perancangan Sistem	51
3.7.1. Perancangan Use Case Diagram	51
3.7.2. Perancangan Activity Diagram	70
3.7.3. Perancangan Class Diagram	76
3.7.4. Perancangan Sequence Diagram.....	76
3.7.5. Perancangan Entity Relationship Diagram (ERD).....	86
3.7.6. Perancangan Relasi Tabel.....	87
3.7.7. Perancangan Antarmuka.....	90
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	95
4.1. Implementasi Sistem.....	95
4.2. Implementasi Database	95
4.2.1. Tabel Admin	96
4.2.2. Tabel Berita.....	96
4.2.3. Tabel Galery.....	97
4.2.4. Tabel Testimoni.....	97
4.2.5. Tabel UMKM.....	98
4.2.6. Tabel Wisata	98
4.3. Relasi Antar Tabel	99
4.4. Implementasi Sistem.....	99
4.4.1. Skrip Koneksi Database.....	100
4.4.2. Skrip Login	101
4.4.3. Skrip Logout	101
4.4.4. Skrip Tambah Data.....	102
4.4.5. Skrip Update Data	103
4.4.6. Skrip Hapus Data.....	104
4.4.7. Skrip Tampil Data	105
4.5. Pembahasan Antarmuka Sistem	106
4.5.1. User Interface Untuk Pengunjung	106

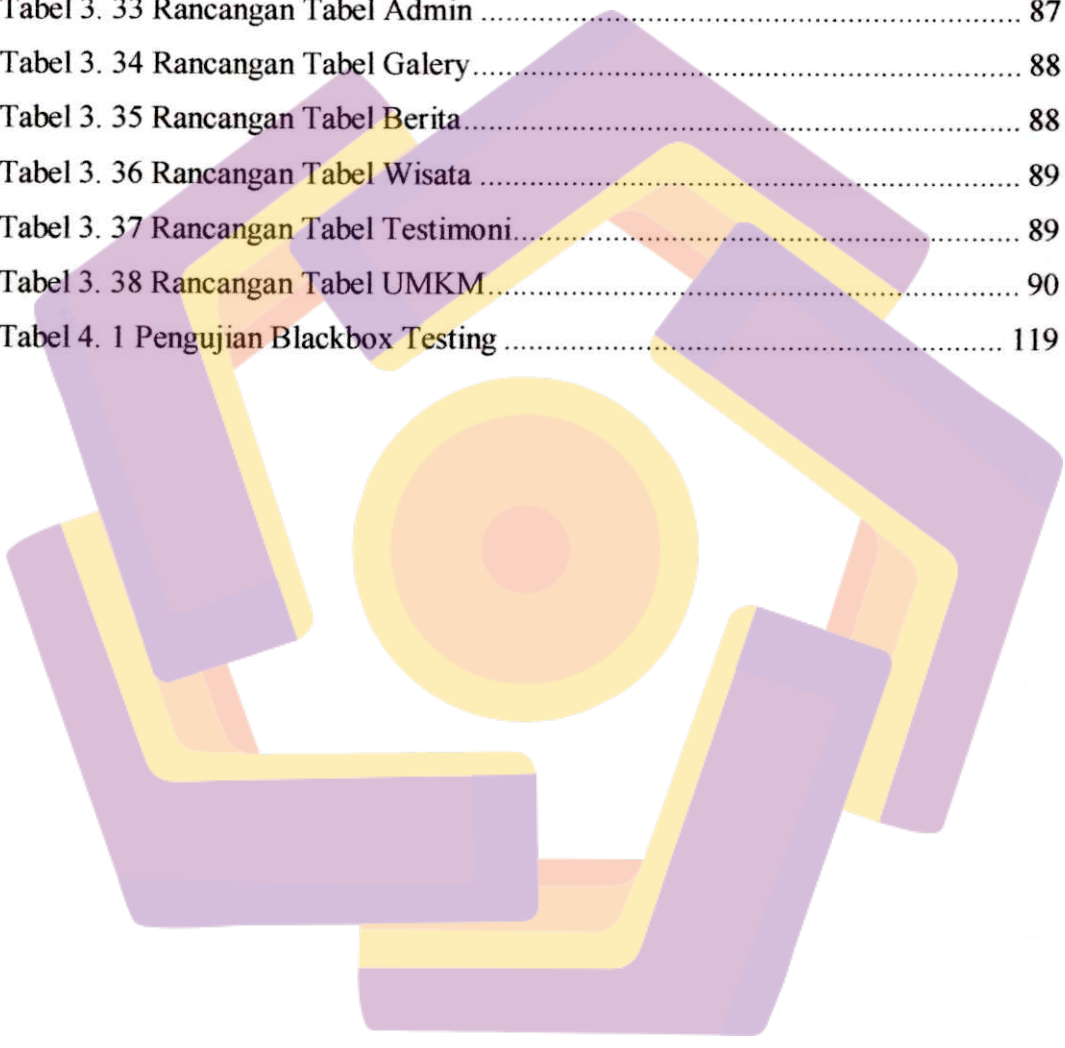
4.5.2. User Interface untuk Admin.....	111
4.6. Pengujian Sistem	117
4.6.1. White Box Testing.....	117
4.6.2. Black Box Testing.....	119
4.7. Pemeliharaan Sistem.....	121
4.7.1. Pemeliharaan Perangkat Keras.....	121
4.7.2. Pemeliharaan Perangkat Lunak.....	122
BAB 5 PENUTUP.....	123
5.1. Kesimpulan.....	123
5.2. Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA.....	125



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Notasi Multiplicity untuk kelas	23
Tabel 3. 1 Analisa Kinerja (Performance)	36
Tabel 3. 2 Analisis Informasi (Information)	37
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	38
Tabel 3. 4 Analisis Kendali (Control).....	38
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi (Efficiency).....	39
Tabel 3. 6 Analisis Layanan (Services)	39
Tabel 3. 7 Rincian Analisis Biaya dan Manfaat	46
Tabel 3. 8 Metode Biaya dan Manfaat.....	50
Tabel 3. 9 Deskripsi Use Case Login.....	52
Tabel 3. 10 Alur Use Case Login	52
Tabel 3. 11 Deskripsi Use Case Ganti Password.....	53
Tabel 3. 12 Alur Use Case Ganti Password	54
Tabel 3. 13 Deskripsi Use Case Olah Data Wisata	54
Tabel 3. 14 Alur Use Case Olah Data Wisata	55
Tabel 3. 15 Deskripsi Use Case Kelola Data Berita.....	57
Tabel 3. 16 Alur Use case Kelola Data Berita.....	57
Tabel 3. 17 Deskripsi Use Case Olah Data Galery.....	59
Tabel 3. 18 Alur Use Case Data Galery.....	60
Tabel 3. 19 Deskripsi Use Case Olah Data UMKM.....	61
Tabel 3. 20 Alur Use Case Data UMKM.....	61
Tabel 3. 21 Deskripsi Use Case Kelola Testimoni.....	63
Tabel 3. 22 Alur Use Case Kelola Testimoni.....	64
Tabel 3. 23 Deskripsi Use Case Tambah Testimoni.....	64
Tabel 3. 24 Alur Use Case Tambah Testimoni	65
Tabel 3. 25 Deskripsi Use Case lihat wisata	66
Tabel 3. 26 Alur Use Case Lihat Wisata.....	66
Tabel 3. 27 Deskripsi Use Case lihat Berita.....	66

Tabel 3. 28 Alur Use Case Lihat Berita.....	67
Tabel 3. 29 Deskripsi Use Case lihat Galery.....	68
Tabel 3. 30 Alur Use Case Lihat Galery.....	68
Tabel 3. 31 Deskripsi Use Case lihat UMKM.....	69
Tabel 3. 32 Alur Use Case Lihat UMKM.....	69
Tabel 3. 33 Rancangan Tabel Admin.....	87
Tabel 3. 34 Rancangan Tabel Galery.....	88
Tabel 3. 35 Rancangan Tabel Berita.....	88
Tabel 3. 36 Rancangan Tabel Wisata.....	89
Tabel 3. 37 Rancangan Tabel Testimoni.....	89
Tabel 3. 38 Rancangan Tabel UMKM.....	90
Tabel 4. 1 Pengujian Blackbox Testing.....	119



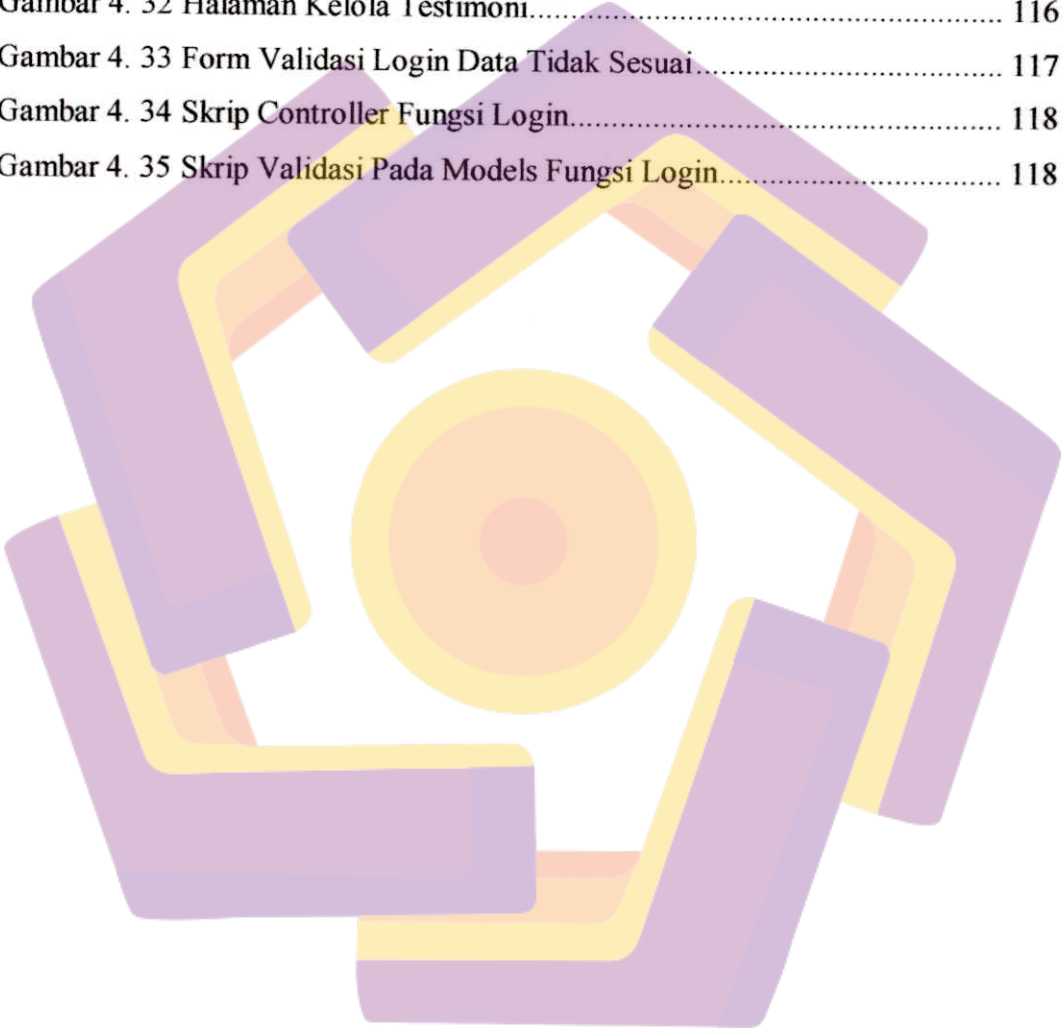
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol ERD	16
Gambar 2. 2 Simbol Aktor	17
Gambar 2. 3 Simbol Use Case.....	18
Gambar 2. 4 Simbol Asosiasi	18
Gambar 2. 5 Simbol Ekstensi	18
Gambar 2. 6 Simbol Generalisasi	19
Gambar 2. 7 Simbol Include.....	19
Gambar 2. 8 Simbol Status Awal	20
Gambar 2. 9 Simbol Aktivitas	20
Gambar 2. 10 Simbol Percabangan.....	20
Gambar 2. 11 Simbol Status Akhir	20
Gambar 2. 12 Simbol Swimlane.....	21
Gambar 2. 13 Simbol Kelas	21
Gambar 2. 14 Simbol Asosiasi	22
Gambar 2. 15 Simbol Asosiasi Berarah.....	22
Gambar 2. 16 Simbol Generalisasi	22
Gambar 2. 17 Simbol Kebergantungan.....	22
Gambar 2. 18 Simbol Agregasi	23
Gambar 2. 19 Garis Hidup	24
Gambar 2. 20 Simbol Objek.....	24
Gambar 2. 21 Simbol Waktu Aktif.....	24
Gambar 2. 22 Pesan Tipe Create	25
Gambar 2. 23 Simbol Pesan Tipe Call.....	25
Gambar 2. 24 Simbol Pesan Tipe Send.....	25
Gambar 2. 25 Simbol Pesan Tipe Return.....	26
Gambar 2. 26 Simbol Pesan Tipe Destroy	26
Gambar 2. 27 XAMPP	30

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi POKDARWIS Garda Menoreh	34
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	51
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login	70
Gambar 3. 4 Activity Diagram Ganti Password	70
Gambar 3. 5 Activity Diagram Kelola Wisata	71
Gambar 3. 6 Activity Diagram Kelola Berita.....	71
Gambar 3. 7 Activity Diagram Kelola Galery.....	72
Gambar 3. 8 Activity Diagram Kelola UMKM.....	72
Gambar 3. 9 Activity Diagram Kelola Testimoni	73
Gambar 3. 10 Activity Diagram Testimoni.....	73
Gambar 3. 11 Activity Diagram Lihat Wisata	74
Gambar 3. 12 Activity Diagram Lihat Berita.....	74
Gambar 3. 13 Activity Diagram Lihat Galery.....	75
Gambar 3. 14 Activity Diagram Lihat UMKM.....	75
Gambar 3. 15 Class Diagram	76
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Login	76
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Ganti Password.....	77
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Kelola Wisata	78
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Kelola Berita.....	79
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Kelola Galery	80
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Kelola UMKM.....	81
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Kelola Testimoni	82
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Testimoni.....	83
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Lihat Wisata	84
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Lihat Berita.....	84
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Lihat Galery.....	85
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Lihat UMKM.....	85
Gambar 3. 28 Entity Relationship Diagram (ERD).....	86
Gambar 3. 29 Relasi Tabel.....	87
Gambar 3. 30 Rancangan Antarmuka Login.....	90
Gambar 3. 31 Rancangan Antarmuka Dashboard Admin.....	91

Gambar 3. 32 Rancangan Antarmuka Homepage	92
Gambar 3. 33 Rancangan Antarmuka Wisata	92
Gambar 3. 34 Rancangan Antarmuka UMKM.....	93
Gambar 3. 35 Rancangan Antarmuka Galery	94
Gambar 3. 36 Rancangan Antarmuka Profil	94
Gambar 4. 1 <i>Database</i> garda_ <i>menoreh</i>	95
Gambar 4. 2 Tabel Admin.....	96
Gambar 4. 3 Tabel Berita.....	96
Gambar 4. 4 Tabel Galery.....	97
Gambar 4. 5 Tabel Testimoni.....	98
Gambar 4. 6 Tabel Umkm.....	98
Gambar 4. 7 Tabel Wisata.....	99
Gambar 4. 8 Relasi Antar Tabel.....	99
Gambar 4. 9 Skrip Koneksi Database	100
Gambar 4. 10 Skrip Login.....	101
Gambar 4. 11 Skrip Logout.....	102
Gambar 4. 12 Skrip Tambah Data.....	103
Gambar 4. 13 Skrip Update Data.....	104
Gambar 4. 14 Skrip Hapus Data.....	105
Gambar 4. 15 Skrip Tampil Data.....	105
Gambar 4. 16 Halaman Home Pengunjung.....	106
Gambar 4. 17 Halaman Menu Wisata Pengunjung.....	107
Gambar 4. 18 Halaman Single Konten	108
Gambar 4. 19 Kolom Testimoni.....	108
Gambar 4. 20 Halaman Menu UMKM Pengunjung.....	109
Gambar 4. 21 Halaman Menu Galery Pengunjung.....	110
Gambar 4. 22 Halaman Tampil Galery	110
Gambar 4. 23 Halaman Profil.....	111
Gambar 4. 24 Halaman Login Admin.....	112
Gambar 4. 25 Halaman Beranda Admin.....	112
Gambar 4. 26 Halaman Ganti Password.....	113

Gambar 4. 27 Halaman Kelola Berita.....	114
Gambar 4. 28 Halaman Kelola Wisata.....	114
Gambar 4. 29 Halaman Kelola UMKM.....	115
Gambar 4. 30 Halaman Kelola Galery.....	115
Gambar 4. 31 Halaman Ubah Data Konten.....	116
Gambar 4. 32 Halaman Kelola Testimoni.....	116
Gambar 4. 33 Form Validasi Login Data Tidak Sesuai.....	117
Gambar 4. 34 Skrip Controller Fungsi Login.....	118
Gambar 4. 35 Skrip Validasi Pada Models Fungsi Login.....	118



ABSTRACT

Information systems as a means of promotion for groups Realized tours (POKDARWIS) is a mountain system Guard that was created to promote the tourist attractions along the sights UMKM prepared by POKDARWIS Garda incise. Visitors can easily know about a tourist who wants to visit because it can be directly accessed via the web. Promotions conducted by the POKDARWIS Garda menorah still by way of spreading the word of mouth then makes the event related to tourism objects so it is not efficient in trapping the visitor attractions of surroundings and outside area. Therefore, a single Web-based information system on the conscious Group tours (POKDARWIS) Garda Incise As Media promotion.

The data collection method used is by way of interviews and observations. The analysis is performed against a running system aims to find out the problems encountered, and the goals you want to achieve. The programming language used is PHP and HTML. To design a display using CSS and JQuery. The database is created using MySQL. Tools and editors used is XAMPP. This application will be used as media promotion of online and web-based tech support is expected to ease in the pengealan onjek wisats with UMKM to prospective visitors.

Keywords : *promotion, UMKM, information systems, websites, visitors, tours.*

INTISARI

Sistem informasi sebagai sarana promosi untuk Kelompok Sadar Wisata (POKDARWIS) Garda Menoreh merupakan sistem yang dibuat untuk mempromosikan objek wisata beserta UMKM di objek wisata tersebut yang diolah oleh POKDARWIS Garda menoreh. Pengunjung dapat dengan mudah mengetahui tentang suatu objek wisata yang ingin dikunjungi karena dapat langsung diakses melalui web. Promosi yang dilakukan oleh POKDARWIS Garda menoreh masih dengan cara menyebarkan dari mulut ke mulut kemudian membuat acara yang berhubungan dengan objek wisata sehingga tidak efisien dalam menjaring pengunjung objek wisata dari lingkungan sekitar dan luar daerah. Oleh karena itu, dibuatlah Sistem Informasi Berbasis Web pada Kelompok Sadar Wisata (POKDARWIS) Garda Menoreh Sebagai Media Promosi.

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah dengan cara wawancara dan observasi. Analisis yang dilakukan terhadap system yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi, dan tujuan yang ingin dicapai. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan HTML. Untuk perancangan tampilan menggunakan CSS dan JQuery. Database dibuat menggunakan MySQL. Tools dan Editor yang digunakan ialah XAMPP. Aplikasi ini nantinya akan digunakan sebagai media promosi secara online dan dukungan teknologi berbasis web diharapkan dapat mempermudah dalam pengealan onjek wisats beserta UMKM kepada calon pengunjung.

Kata kunci : Promosi, UMKM, Sistem Informasi, Website, Pengunjung,
Wisata.

