

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari Sistem Pakar Penyakit Anak menggunakan Metode *Best First Search* dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Pakar Penyakit Anak dibangun dengan merancang pohon keputusan, UML dan ERD
2. Implementasi Metode dilakukan dengan cara membangun Pohon keputusan lalu di susun kedalam database untuk menentukan node node lanjutannya
3. Sistem melakukan diagnosa dengan memperhatikan pohon keputusannya, dengan memilah berbagai node yang ditelusuri yang sudah di deklarasikan dalam database

#### 5.2 Saran

Perancangan Sistem Pakar Penyakit anak Berbasis Android dengan Metode *Best First Search* tentu saja memiliki kekurangan-kekurangan yang diharapkan dapat diperbaiki dan dikembangkan kembali oleh para peneliti selanjutnya, saran pengembangan antara lain :

1. Data penyakit dan Gejala lebih banyak dan mencakup banyak penyakit hingga penyakit yang lebih spesifik
2. Bisa melakukan *Insert*, *Update*, *Select* dan *Delete* pada sistem sesuai keperluan yang akan digunakan
3. Bisa menampilkan dan memberikan solusi lebih dari 1 penyakit, karena 1 gejala bisa memiliki banyak penyakit