

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Waktu adalah sesuatu yang paling berharga, tidak ada satu proses pun di dunia ini yang luput dari waktu. Untuk menghormati serta menghargai waktu, hanya sebuah jam tangan original yang layak mencatat momen penting yang kita jalankan. Selain itu, kebiasaan-kebiasaan yang kita jalankan dalam kehidupan sehari-hari akan mempengaruhi alam bawah sadar seseorang, contoh jika terbiasa menggunakan jam imitasi/bajakan, maka orang tersebut akan terbawa menjadi rendah motivasi atau suka menjiplak. Sebagai kesimpulan, sebuah jam tangan original yang indah adalah bentuk apresiasi terhadap diri sendiri. Selain dari fungsi utama waktu, jam tangan juga dimiliki karena status sosial, fashion, gaya hidup dan juga apresiasi terhadap mahakarya *microengineering* terbaik di jagad raya. ID Watch merupakan salah satu bisnis rumahan yang menjual jam tangan original.

ID Watch sendiri memulai bisnis penjualan pada pertengahan tahun 2018, dalam melakukan kegiatannya, ID Watch memasarkan produk-produknya di instagram dan melakukan penjualan di tokopedia. Pemasaran melalui instagram dilihat cukup membantu pemilik dalam melakukan penjualan, akan tetapi dalam menampilkan informasi seperti katalog dan etalase dirasa kurang efektif. Penjualan di tokopedia pun dirasa belum maksimal hal ini dikarenakan banyaknya persaingan dari penjual jam tangan original sendiri yang terlebih dahulu memulai bisnis

penjualannya. Selain itu pemilik masih melakukan pembukuan penjualan secara manual. Dengan masalah yang dihadapi oleh pemilik ID Watch, maka dibutuhkan sebuah perancangan *website* yang dapat membantu kendala yang ada.

Perancangan *website* diharapkan dapat menampilkan informasi dengan tepat dan akurat serta memfokuskan penjualan hanya kepada ID Watch, serta dapat membantu pemilik dalam melakukan pembukuan. Dalam Skripsi ini penulis mengambil judul : **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada ID Watch Berbasis Web”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu masalah yaitu “Bagaimana sistem yang akan dibangun dapat menampilkan informasi dengan lengkap dan tepat, serta melakukan transaksi pada *website* penjualan ID Watch? “.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada perancangan *website* penjualan ID Watch sebagai berikut :

1. Website yang dirancang digunakan untuk menampilkan informasi dan memfokuskan penjualan pada ID Watch.
2. Transaksi penjualan masih menggunakan manual transfer atau Cash On Delivery.
3. Perancangan web tersebut menggunakan perangkat lunak sebagai berikut : PHP, MySql, Apache, Editor Notepad.

1.4 Maksud Penelitian Dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

1. Penelitian ini dimaksudkan untuk merancang website penjualan dan menampilkan katalog produk ID Watch.
2. Penelitian ini juga dimaksudkan untuk menyelesaikan Tugas Akhir pada Universitas Amikom Yogyakarta.

1.4.2 Tujuan Penelitian

1. Penelitian ini bertujuan mempermudah pemilik dalam melakukan pembukuan penjualan.
2. Dengan adanya *website* ini dapat mempermudah pembeli dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan, serta dapat melakukan transaksi di *website* tersebut.

1.5 Metode Penelitian

Dalam pembuatan skripsi ini, penulis menggunakan metode penelitian waterfall sebagai berikut.

1. Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data ada beberapa metode yang digunakan untuk melakukan penelitian tersebut, yaitu :

a. Observasi

Metode observasi yaitu metode yang dilakukan dengan cara mempelajari sebuah sistem dan terlibat langsung untuk mengamati sistem tersebut sebagai sumber data.

b. Wawancara

Metode wawancara merupakan teknik pengumpulan data melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data maupun peneliti terhadap nara sumber atau sumber data.

2. Analisis Data

Ada beberapa analisis yang dilakukan dalam penelitian tersebut, yaitu :

a. Analisis Kelemahan

Analisis yang diperlukan terhadap analisis kelemahan yaitu analisis PIESCES. Komponen-komponen yang dianalisa diantaranya yaitu kinerja (*Performance*), informasi (*Information*), ekonomi (*Economy*), pengendalian (*Control*), efisiensi (*Efficiency*), layanan (*Service*).

b. Analisis Kebutuhan

Dalam analisis kebutuhan terdapat dua macam analisis kebutuhan yaitu adalah fungsional dan non fungsional.

c. Analisis Kelayakan

Analisis kelayakan digunakan untuk meninjau faktor-faktor yang mempengaruhi kemampuan sistem untuk mencapai tujuan-tujuan yang diinginkan. Ada beberapa analisis kelayakan sistem seperti, kelayakan teknis, kelayakan hukum, kelayakan operasional, dan kelayakan ekonomi.

3. Desain Sistem

Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem seperti diagram alir data DFD(Data Flow Diagram), diagram hubungan entitas ERD (Entity Relationship Diagram) serta struktur dan bahasan data.

4. Penulisan Kode Program

Penulisan kode program atau coding merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. Pengujian Program

Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

6. Penerapan Program dan Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan

karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (peripheral atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

1.6 Sistematika Penulisan

Skripsi ini terdiri dari enam bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas yang berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat kerja praktek, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang konsep dasar penyusunan sistem informasi, langkah-langkah pengembangannya, macam-macam struktur aplikasi dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, hasil analisis, analisis kebutuhan. Perancangan dimulai dari gambaran umum perancangan program dan fasilitas yang digunakan dalam program ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang akan dirancang yang meliputi cara instalasi dan pengoperasian aplikasi. Di bab ini juga akan dibahas tentang mengenai hasil dari uji coba aplikasi, tampilan desain, dan pembahasan, dan menganalisa jalanya *software* serta kehandalan sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari perancangan yang dibuat.

