

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SMP Negeri 2 Jogonalan adalah sebuah instansi milik pemerintah yaitu berupa sekolah menengah pertama di Kabupaten Klaten. Letaknya yang jauh dari kota merupakan salah satu sebab mengapa SMP N 2 Jogonalan belum banyak diketahui oleh sebagian besar masyarakat Kabupaten Klaten. SMP N 2 Jogonalan saat ini dalam hal penyampaian informasi untuk para siswa atau untuk masyarakat umum masih menyampaikan dengan manual, seperti memberikan informasi dengan lisan di setiap kelasnya dan dengan pemberian brosur atau spanduk untuk masyarakat umum. Hal tersebut kuranglah efektif, karena informasi tidak bisa tersebar ke seluruh wilayah kabupaten Klaten.

Dengan penyebaran informasi secara lisan dan pemberian brosur pihak sekolah mengalami kesulitan apabila mengalami penyampaian informasi yang salah. SMP Negeri 2 Jogonalan tidak bisa membenarkan informasi yang salah secara cepat karena harus mengulangi penyebaran ulang brosur. Dengan adanya sebuah website sebagai informasi maka SMP 2 Jogonalan akan lebih mudah dalam penyampaian informasi dan pembaruan informasi yang lebih efektif daripada secara manual. Sehingga dapat meningkatkan citra sekolah di dalam masyarakat karena sudah mempunyai sistem informasi yang dapat di akses di manapun

Berdasarkan uraian di atas maka sangat penting dilakukan penelitian dan pembuatan website dengan judul "Perancangan Website Sekolah Pada SMP

Negeri 2 Jogonalan Klaten Sebagai Media Informasi Dan Promosi”.

Diharapkan dapat mempermudah dalam pengolahan dan penyampaian informasi yang memiliki aspek sosial yang baik dan dapat bersaing dengan SMP – SMP yang lain.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dalam latar belakang di atas, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membuat website sekolah pada SMP Negeri 2 Jogonalan Klaten sebagai media informasi dan promosi?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas tersebut diperoleh batasan masalah yang diharapkan hasilnya lebih optimal dan lebih tepat sasaran, maka dari itu penyusun membuat batasan dalam membahas permasalahan yang ada. Batasan-batasan tersebut antara lain :

1. Lingkup penelitian

Lingkup penelitian yang akan dilakukan oleh penulis hanya sebatas lingkup SMP Negeri 2 Jogonalan itu sendiri.

2. Fitur atau menu yang akan dibuat meliputi :

- a. Home : yaitu tampilan awal *website*.
- b. Profil : berisi visi dan misi sekolah, sejarah singkat dan struktur organisasi.
- c. Guru : berisi info guru, guru ajar dan wali kelas.
- d. Siswa : berisi info siswa dan siswa kelas.

- e. Fitur : berisi galeri foto, informasi, agenda, OSIS dan ekstra kulikuler.
 - f. Fasilitas : berisi ruang kelas, perpustakaan, laboratorium dan ruang kesenian..
 - g. *E – Learning* : berisi materi pelajaran dan mata pelajaran.
 - h. PSB : info pendaftaran siswa baru.
3. *Software* yang digunakan :
- a. Microsoft windows 7 sebagai *operating system*
 - b. Macromedia Dreamweaver sebagai web editor
 - c. Adobe Photoshop sebagai *image editor*
 - d. Xampp sebagai web server
 - e. PHP MyAdmin sebagai data base editor
 - f. Mozila Firefox sebagai browser

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang dicapai dalam penelitian ini adalah membangun sistem informasi berbasis *website* pada SMP Negeri 2 Jogonalan, yang dibutuhkan oleh siswa, guru, dan masyarakat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang ingin diperoleh antara lain :

1. Bagi Penulis

Sebagai salah satu syarat untuk meraih jenjang yang wajib ditempuh di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi SMP Negeri 2 Jogonalan

Dapat mempermudah dalam pengolahan dan penyampaian informasi yang memiliki aspek sosial yang baik dan dapat bersaing dengan SMP yang lain.

3. Bagi Akademik

Laporan ini dibuat agar dapat digunakan sebagai bahan referensi dan sumber belajar bagi siswa.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam proposal penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Metode Pengumpulan Data

Meliputi studi pustaka yang informasinya penulis dapatkan dari buku-buku yang berhubungan dengan objek penelitian. Dalam penelitian ini dimaksudkan untuk memperoleh bahan-bahan teori dari pengertian pokok yang berhubungan dengan permasalahan skripsi. Dengan membaca dan mengumpulkan data-data dari sumber-sumber tertulis yang erat hubungannya dengan masalah yang dibahas dalam skripsi.

Penulis melakukan penelitian lapangan dengan mengadakan:

a. Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah pengamatan secara langsung hal-hal yang akan diteliti dan digunakan dalam analisis dan penulisan skripsi ini yang diperoleh secara langsung maupun tidak langsung dengan meneliti data perusahaan.

b. Wawancara (*Interview*)

Penulis mengadakan pembicaraan langsung atau wawancara dengan pihak-pihak yang bersangkutan mengenai data perusahaan yang diperlukan untuk bahan skripsi ini.

2. Studi Kepustakaan

Metode ini dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi melalui catatan-catatan selama kuliah, diktat-diktat, buku-buku serta beberapa situs internet yang berkaitan dengan penyusunan skripsi dan aplikasi yang sedang dianalisa dan dirancang.

3. Metode Rekayasa Perangkat Lunak

Metode ini dilakukan dengan menganalisa proses bisnis yang telah berjalan untuk mengetahui kebutuhan yang diperlukan dalam perancangan Sistem Informasi ini.

a. Rekayasa Sistem

Rekayasa sistem meliputi pengumpulan kebutuhan pada tingkat sistem dengan sejumlah kecil analisis dan desain.

b. Analisis

Merupakan tahapan pengumpulan kebutuhan yang diintensifkan dan difokuskan pada perangkat lunak.

c. Desain

Proses desain merupakan syarat dalam sebuah representasi perangkat lunak.

d. Pengkodean

Proses dimana desain diterjemahkan ke dalam bahasa mesin atau bahasa pemrograman menggunakan PHP.

e. Pengujian Perangkat

Merupakan tahapan terakhir dimana perangkat lunak yang telah dibuat dijalankan untuk mengetahui berhasil tidaknya suatu perangkat lunak.

f. Pemeliharaan

Pemeliharaan perangkat lunak menerapkan lagi setiap tahap program sebelumnya dan tidak membuat yang baru lagi.

1.7 Sistematika Penulisan

Gambaran yang akan dibahas dalam penulisan skripsi ini terbagi menjadi lima bagian yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memberikan gambaran tentang latar belakang disusunnya penulisan skripsi seperti : mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang sejarah singkat internet dan perkembangannya, *web* dan *system* perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan *web*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang analisis permasalahan yang terjadi didalam objek penelitian, analisis sistem yang akan dibangun mulai dari rancang desain/*interface*, *database*, alur data dan hasil dari analisis tersebut.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hasil dari rancangan pengembangan *website* dan implementasi serta hasil analisis *web* tersebut.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dari desain *website* yang sudah selesai dan saran-saran bagi pengembangan *web* tersebut.