

**ANALISIS DAN PERANCANGAN TOKO ONLINE DISTRO DEEP  
HEAVEN BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Munif Ansori**

**14.11.8167**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FALKUTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**



**ANALISIS DAN PERANCANGAN TOKO ONLINE DISTRO DEEP  
HEAVEN BERBASIS WEB**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

**Munif Ansori**

**14.11.8167**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FALKUTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

### ANALISIS DAN PERANCANGAN TOKO ONLINE DISTRO DEEP HEAVEN BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Munif Ansori**

**14.11.8167**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 3 Oktober 2017

Dosen Pembimbing,



**Heri Sismoro, M.Kom.**

**NIK. 190302057**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### ANALISIS DAN PERANCANGAN TOKO ONLINE DISTRO DEEP HEAVEN BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Munif Ansori**

**14.11.8167**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 13 Februari 2018

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Dina Maulina, M.Kom**

**NIK. 190302035**

**Bety Wulan Sari, M.Kom**

**NIK. 190302254**

**Heri Sismoro, M.Kom**

**NIK. 190302057**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 17 Februari 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, M.T.**

**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 Februari 2018



Munif Ansori

NIM. 14.11.8167

## MOTTO

*“Jadilah orang yang berguna dimanapun anda berada”*

*“Kunci hidup bahagia adalah Jalani, Nikmati dan Syukuri”*

*“Kulit dari pendidikan itu memang pahit, namun buahnya sangatlah manis dan aromanya wangi”*

*(aristoteles)*



## PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan ridho Nya yang telah memberikanku kesehatan, kelancaran, kekuatan, dan membekaliku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan, akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan.

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat kukasihi dan kusayangi.

1. Ibu, Bapak dan Adik saya yang sangat aku cintai yang selalu memberikan doa, kasih sayang serta dukungan moral, spiritual dan material yang tak mungkin ternilai harganya.
2. Toko Deep Heaven yang telah bersedia mendukung dan memberikan kesempatan kepada saya untuk melakukan penelitian ini dari awal hingga selesai.
3. Dosen pembimbing Bapak Heri Sismoro, M.Kom yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan mengenai skripsi ini.
4. Untuk penghuni Kumolojati Residence terimakasih atas 'semangat' dan 'dukungan' yang kalian berikan dalam proses pengerjaan skripsi ini.
5. Untuk teman-teman 14-SITI-09 saya ucapkan terimakasih atas doa, bantuan, semangat dan dukungannya.
6. Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu, yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan Terimakasih.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat, hidayah serta inayah-Nya sehingga penulis masih diberi kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer. dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T selaku Ketua Jurusan Strata I Teknik Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Kedua orang tua saya, Adik, Sahabat serta teman-teman yang selalu memberikan do'a, bantuan dan semangatnya.
6. Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu, yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan terimakasih atas do'a, bantuan, semangat serta dukungannya.

Yogyakarta 18 Februari 2018



Penulis



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I.....	1
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Metode Observasi .....	4
1.6.1.2 Metode Wawancara .....	4
1.6.1.3 Studi Pustaka.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	4
1.6.2.1 Analisis SWOT.....	4
1.6.3 Metode Perancangan.....	5

1.7	Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II.....</b>		<b>8</b>
2.1	Tinjauan Pustaka.....	8
2.2	Konsep Dasar Sistem .....	10
2.2.1	Pengertian Sistem .....	10
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	11
2.3	Konsep Dasar Informasi.....	13
2.3.1	Pengertian Informasi.....	13
2.4	Konsep Dasar Penjualan .....	14
2.4.1	Pengertian Penjualan.....	14
2.4.2	Pengertian Sistem Informasi Penjualan .....	14
2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	15
2.5.1	Pengertian Sistem Informasi .....	15
2.5.2	Sistem Informasi Penjualan.....	15
2.6	Konsep Dasar Internet.....	16
2.6.1	Pengertian Internet.....	16
2.6.2	Sejarah Internet.....	16
2.7	Konsep Dasar Website .....	17
2.7.1	Pengertian Website .....	17
2.7.2	Sejarah Website .....	17
2.8	Konsep Pemodelan Sistem .....	18
2.8.1	SDLC .....	18
2.9	Analisis Sistem .....	19
2.9.1	Definisi Analisis dan Perancangan Sistem.....	19
2.9.2	Analisis SWOT .....	19

2.9.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	21
2.10	Konsep Pemodelan Sistem .....	21
2.10.1	Flowchart .....	21
2.10.2	DFD (Data Flow Diagram) .....	26
2.11	Konsep Basis Data .....	29
2.11.1	Definisi Basis Data .....	29
2.12	Konsep Normalisasi .....	30
2.12.1	Definisi Normalisasi .....	30
BAB III	.....	31
3.1	Tinjauan Umum .....	31
3.1.1	Tentang Distro Deep Heaven .....	31
3.1.2	Sejarah Toko Distro Deep Heaven .....	31
3.1.3	Tujuan Toko Distro Deep Heaven .....	31
3.1.4	Sistem Penjualan Toko Distro Deep Heaven .....	31
3.1.5	Struktur Organisasi .....	32
3.2	Analisis SWOT .....	32
3.3	Solusi-solusi yang diterapkan .....	35
3.4	Solusi yang dipilih .....	35
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem .....	35
3.5.1	Kebutuhan Fungsional .....	36
3.5.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	36
3.6	Analisis Kelayakan Sistem .....	39
3.6.1	Kelayakan Teknologi .....	39
3.6.2	Kelayakan Operasional .....	39
3.6.3	Kelayakan Hukum .....	39

3.7	Perancangan Sistem .....	40
3.7.1	Rancangan Flowchart .....	40
3.7.2	Rancangan Data Flow Diagram .....	42
3.7.3	Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel .....	45
3.7.3.1	Entity Relational Diagram .....	45
3.7.3.2	Hubungan Antar Tabel .....	46
3.8	Perancangan Interface .....	52
3.8.1	Halaman Login Admin .....	52
BAB IV	.....	64
4.1	Database dan Tabel .....	64
4.1.1	Pembuatan Database .....	64
4.2	Interface .....	70
4.2.1	Tampilan Awal Aplikasi .....	70
4.2.2	Tampilan Halaman Admin .....	71
4.2.3	Tampilan Halaman Pembeli .....	87
4.3	Koneksi Form dan Database Server .....	91
4.4	White-box Testing .....	92
4.5	Black-box testing .....	94
BAB V	.....	96
5.1	Kesimpulan.....	96
5.2	Saran .....	96
DAFTAR PUSTAKA	.....	97

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart Sistem.....	23
Tabel 2.2 Simbol Flowchart Program.....	24
Tabel 2.4 Simbol DFD.....	27
Tabel 3. 1 Diagram Analisis SWOT.....	32
Tabel 3.2 Rincian Minimal Kebutuhan Perangkat Keras Server.....	37
Tabel 3.3 Rincian Minimal Kebutuhan Perangkat Keras Admin.....	37
Tabel 3.4 Rincian Minimal Kebutuhan Perangkat Keras Client.....	37
Tabel 3. 5 Rincian Minimal Kebutuhan Perangkat Lunak Server.....	38
Tabel 3.6 Rincian Minimal Kebutuhan Perangkat Lunak Admin.....	38
Tabel 3.7 Rincian Minimal Kebutuhan Perangkat Lunak Client.....	39
Tabel 3.8 Struktur Tabel Admin.....	47
Tabel 3.9 Struktur Tabel Produk.....	47
Tabel 3.10 Struktur Tabel Slide.....	48
Tabel 3.11 Struktur Tabel Sosial Media.....	48
Tabel 3.12 Struktur Tabel Kategori.....	49
Tabel 3.13 Struktur Tabel Sub_Kategori.....	49
Tabel 3.14 Struktur Tabel Order.....	49
Tabel 3.15 Struktur Tabel Pesan.....	50
Tabel 3.16 Struktur Tabel Detai Pesan.....	51
Tabel 3.17 Struktur Tabel Konfirmasi.....	51
Tabel 4.1 Tabel Hasil Pengujian Black Box.....	94

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi .....	15
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Toko Distro Deep Heaven.....	32
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Distro Deep Heaven.....	41
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	42
Gambar 3.4 Data Flow Diagram.....	44
Gambar 3.5 ERD Sistem Distro Deep Heaven.....	45
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel Distro Deep Heaven.....	46
Gambar 3.7 Login Admin.....	52
Gambar 3.8 Ganti Password Admin.....	52
Gambar 3.9 Home Admin.....	53
Gambar 3.10 Edit Kategori Produk.....	53
Gambar 3.11 Sub Kategori Produk.....	54
Gambar 3.12 Edit Produk.....	54
Gambar 3.13 Tambah Produk.....	55
Gambar 3.14 Daftar Pesan.....	55
Gambar 3.15 Konfirmasi Pembayaran.....	56
Gambar 3.16 Order Masuk.....	56
Gambar 3.17 Kontak Kami.....	57
Gambar 3.18 Tentang Kami.....	57
Gambar 3.19 Ganti Judul Website.....	58
Gambar 3.20 Cara Pembelian.....	58
Gambar 3.21 Cara Pembelian Pengunjung.....	59
Gambar 3.22 Edit Slide.....	59
Gambar 3.23 Edit Sosial Media.....	60
Gambar 3.24 Home Pengunjung.....	60
Gambar 3.25 Profil Pengunjung.....	61
Gambar 3.26 Deskripsi Produk Pengunjung.....	61
Gambar 3.27 Daftar Pemesanan Pengunjung.....	62
Gambar 3.28 Melengkapi Data Pengunjung.....	62

Gambar 3.29 Nota Pembelian Pengunjung .....	63
Gambar 3.30 Proses Pemesanan Terakhir .....	63
Gambar 4.1 phpmyadmin .....	64
Gambar 4.2 Pembuatan Database .....	65
Gambar 4.3 Pembuatan Tabel Baru .....	65
Gambar 4.4 Isi Kolom dan Atribut .....	66
Gambar 4.5 Tabel Admin .....	67
Gambar 4.6 Tabel Produk .....	67
Gambar 4.7 Tabel Kategori .....	68
Gambar 4.8 Tabel Sub_Kategori .....	68
Gambar 4.9 Tabel Order .....	69
Gambar 4.10 Tabel Pesan .....	69
Gambar 4.11 Tabel Detail Pesan .....	70
Gambar 4.12 Tampilan Awal Aplikasi .....	70
Gambar 4.13 Login Admin .....	71
Gambar 4.14 Form Ganti Password .....	72
Gambar 4.15 Halaman Utama Admin .....	72
Gambar 4.16 Halaman Olah Produk .....	73
Gambar 4.17 Form Edit Produk .....	74
Gambar 4.18 Form Delete Produk .....	75
Gambar 4.19 Halaman Olah Order .....	75
Gambar 4.20 Form Edit Order .....	76
Gambar 4.21 Form Hapus Order .....	77
Gambar 4.22 Halaman Olah Kategori .....	77
Gambar 4.23 Form Tambah Kategori .....	78
Gambar 4.24 Form Edit Kategori .....	79
Gambar 4.25 Form Hapus Kategori .....	79
Gambar 4.26 Halaman Olah Sub Kategori .....	80
Gambar 4.27 Form Tambah Sub Kategori .....	81
Gambar 4.28 Form Edit Sub Kategori .....	82
Gambar 4.29 Form Hapus Sub Kategori .....	83

Gambar 4.30 Halaman Profil.....	83
Gambar 4.31 Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	84
Gambar 4.32 Halaman Cara Pembelian.....	84
Gambar 4.33 Halaman Olah Sosial Media.....	85
Gambar 4.34 Form Tambah Sosial Media.....	86
Gambar 4.35 Form Edit Sosial Media.....	86
Gambar 4.36 Form Hapus Sosial Media.....	87
Gambar 4.37 Halaman Produk Pembeli.....	88
Gambar 4.38 Halaman Detail Produk Pembeli.....	88
Gambar 4.39 Halaman Profil Distro Deep Heaven.....	89
Gambar 4.40 Halaman Cara Pembelian.....	90
Gambar 4.41 Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	90
Gambar 4.42 Halaman Keranjang Belanja.....	91
Gambar 4.43 Koneksi PHP.....	92
Gambar 4.44 Syntax Error.....	93
Gambar 4.45 Syntax Benar.....	94



## INTISARI

DEEP HEAVEN merupakan toko yang menyediakan barang berupa kaos, celana, topi, tas dan sandal. DEEP HEAVEN masih memiliki sedikit pelanggan baik di dalam maupun di luar kota Kebumen, DEEP HEAVEN masih menerapkan prosedur belanja manual atau pelanggan langsung datang ke toko tersebut. Untuk meningkatkan penjualan dan menjangkau pasar lebih luas maka DEEP HEAVEN ingin menjual produknya secara online. Selama ini DEEP HEAVEN mempunyai rencana membuat toko online sendiri.

Pada skripsi ini saya mencoba untuk menganalisis dan merancang pembuatan Toko online berbasis web. Metode yang di gunakan dalam skripsi ini adalah metode RUP dengan menggunakan bahasa pemograman MySQL dan PHP (Hypertext Preprocessor). Hasil penelitian yang di buat ini dapat menjadi media promosi, membantu meningkatkan penjualan dan menekan biaya operasional bagi toko serta mempermudah konsumen dalam melakukan proses pemesanan dan pembayaran suatu produk karena dilakukan secara online.

Aplikasi yang dihasilkan adalah Toko online berbasis website, yang ditujukan untuk pemilik Toko DEEP HEAVEN untuk memudahkan pelanggan dalam mengakses dan membeli produk Toko DEEP HEAVEN.

**Kata Kunci :** Sistem Penjualan, Toko Online, Aplikasi.

## **ABSTRACT**

*DEEP HEAVEN is a store that provides goods such as t-shirts, pants, hats, bag and slippers. DEEP HEAVEN still have few customers both inside and outside the town of KEBUMEN, DEEP HEAVEN still apply the procedure manual or direct customers come into the store. To increase sales and reach a broader market then DEEP HEAVEN want to sell their products online. During DEEP HEAVEN have plans to create its own online store.*

*In this thesis, I tried to analyze and design the manufacture of a web-based online store. The method used in this thesis is the method of RUP using MySQL and PHP programming language (Hypertext Preprocessor). The results of this research are made can be a media campaign, helping to increase sales and reduce operating costs for shops and consumers in the process of booking and payment of a product because it is done online.*

*The resulting application is a web-based online store, which is aimed at owners Store DEEP HEAVEN to enable customers to access and purchase products Stores DEEP HEAVEN.*

**Keywords:** *Sales System, Online Store, Applications*