

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Untuk menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun *game* General Offensive berupa hasil rancangan, hasil pengujian, dan publikasi, yang di rangkum sebagai berikut :

1. Hasil Rancangan
 - a. *Game* General Offensive terdiri dari 3 *level* yang saling terkait dan disesuaikan dengan peristiwa sejarah yang ada.
 - b. *Asset game* yang terdiri dari *background, button, character, enemy*. Serta objek-objek pendukung lainnya di buat menggunakan *software* CorelDraw X7.
 - c. *Sound* pada *game* ini di unduh dari beberapa website yang menyediakan *sound effect* dengan *free license*.
2. Hasil Pengujian
 - a. Hasil Pengujian Fungsional Aplikasi pada *game* ini membuktikan bahwa fungsi-fungsi pada *game* General Offensive dapat berjalan sesuai fungsinya.
 - b. Hasil pengujian pada *device* membuktikan bahwa *game* dapat berjalan di semua Smartphone Android yang menggunakan arsitektur Processor ARM.

3. *Game* General Offensive telah di rilis dan publikasikan pada tanggal 9 September 2018 di Google PlayStore dan telah di download sebanyak 4 kali pada tanggal 3 oktober 2018.

3.2 Saran

Dalam penelitian ini tentu saja masih banyak kekurangan yang masih dapat di sempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Berdasarkan penelitian yang telah di lakukan, maka saran-saran yang dapat di lakukan dalam pengembangan *game* berikutnya adalah sebagai berikut:

1. *Gameplay* akan lebih menarik apabila *player* memiliki opsi *item* dan *skill* dalam melakukan serangan, agar dapat menampilkan *gameplay* yang lebih bervariasi.
2. Penambahan fitur *unlock character* juga dapat menambah keseruan dalam *game*, sehingga pemain menjadi termotivasi untuk mengumpulkan berbagai *character*.
3. Penambahan *obstacle* dalam *game* akan menambah tantangan dalam memainkan *game* ini.
4. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari segi grafis dan *gameplay* agar lebih menarik minat para *user game*.