

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE*
(POS) PADA TOKO GUNDOEL HANDAYANI**

SKRIPSI



disusun oleh

Rendi Manarul Hidayat

14.12.8118

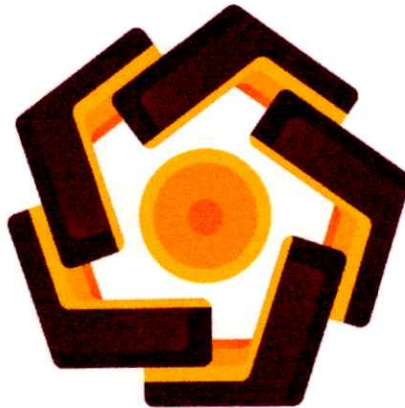
**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**



**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE*
(POS) PADA TOKO GUNDOEL HANDAYANI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Rendi Manarul Hidayat

14.12.8118

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE (POS)* PADA TOKO GUNDOEL HANDAYANI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rendi Manarul Hidayat

14.12.8118

**telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Desember 2018**

Dosen Pembimbing,



Arif Dwi Laksito, M.Kom.

NIK. 190302150

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *POINT OF SALE (POS)* PADA TOKO GUNDOEL HANDAYANI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rendi Manarul Hidayat

14.12.8118

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Desember 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Arif Dwi Laksito, M.Kom.
NIK. 190302150

Ainul Yaqin, M.Kom.
NIK. 190302255

Mulia Sulistiyono, M.Kom.
NIK. 190302248

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Januari 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 Desember 2018



Rendi Manarul Hidayat
NIM. 14.12.8118

MOTTO

#Safety Can Be Fun.

#Segala sesuatu yang bisa kau bayangkan adalah nyata.

Memilahlah dengan tanpa penyesalan.

Kesalahan terburuk adalah ketertarikan kita dengan kesalahan orang lain.

#Jangan pergi mengikut ke mana jalan akan berujung. Buat jalanmu sendiri dan tinggalkan jejak.

#"Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaumnya hingga mereka mengubah diri mereka sendiri". (Q.S.Ar-Rad:11)

#Kegagalan terjadi karena terlalu banyak berencana tapi sedikit berfikir.

#Ilmu adalah harta yang tak akan pernah habis.

#Saya datang, saya bimbingan, saya ujian, saya revisi dan saya menang.

#Smile is a simple way of enjoying life.

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan pemilik jiwa dan semesta alam. Sholawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Oleh karena itu dengan rasa bahagia saya tuturkan rasa syukur dan terimakasih kepada :

1. Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Kedua orang tua, Ayah dan Ibu yang telah memberikan seluruh usahanya, memberikan doa, dukungan dan semangat yang diberikan kepada penulis.
3. Arif Dwi Laksito, M.Kom. yang telah membimbing dan memberikan sarannya kepada penulis.
4. Terimakasih kepada Daniel selaku pemilik Toko Gundoel Handayani yang telah mengizinkan sebagai objek penelitian skripsi.
5. Terimakasih kekasihku Rizka Octavia N yang telah menemani dan mendukung dari awal masuk amikom sampai akhir.
6. Terimakasih kepada Novan yang dulu selalu membantu tugas-tugas ku.
7. Teman-teman 14 S1SI06 (SINEM) yang selalu memberikan dukungan ayo segera menyusul.

Terimakasih yang sebesar-besarnya untuk kalian semua yang telah hadir didalam hidup saya, akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang saya sayangi. Dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang. AAMIIN

KATA PENGANTAR

Pertama-tama tidak lupa penulis mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Iguana Dengan Metode Forward Chaining Berbasis Desktop.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang Program Strata 1 (S1) dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Penulis tentunya menyadari bahwa skripsi yang telah dibuat ini masih banyak kekurangannya. Oleh sebab itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik serta saran yang membangun untuk menambahkan kesempurnaan skripsi ini. Penulis juga berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 18 Agustus 2018

Rendi Manarul Hidayat
NIM. 14.12.8118

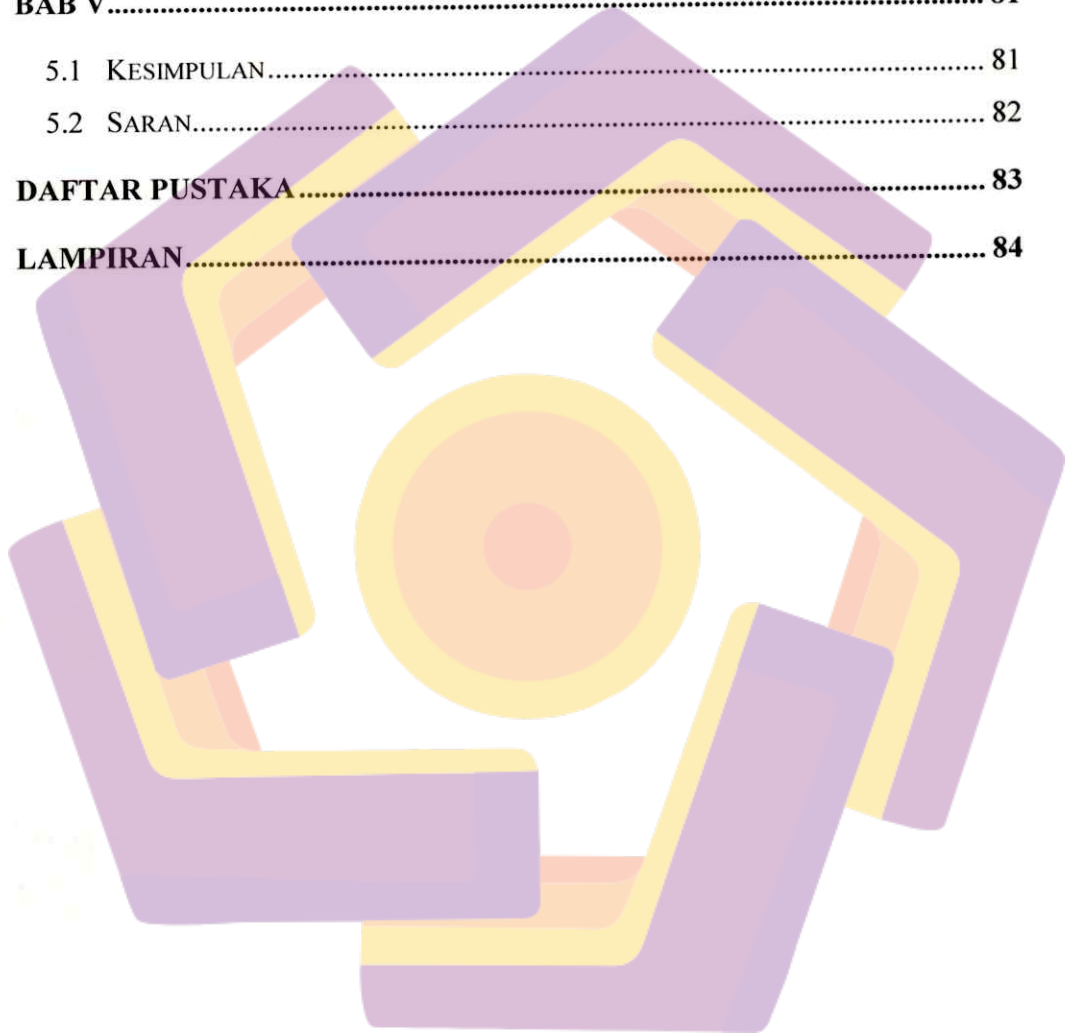
DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN.....	II
PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
INTISARI	XVI
ABSTRACT.....	XVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.6 METODE PENELITIAN	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan	4
1.6.4 Metode Pengkodingan.....	5
1.6.5 Metode Pengujian.....	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	5
BAB II LANDASAN TEORI	7

2.1	TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.2	KONSEP DASAR SISTEM	9
2.2.1	Definisi Sistem	9
2.2.2	Karakteristik Sistem	9
2.3	KONSEP DASAR INFORMASI	11
2.3.1	Definisi Informasi	11
2.3.2	Kualitas Informasi.....	11
2.4	KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI.....	12
2.4.1	Definisi Sistem Informasi	12
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	12
2.5	KONSEP DASAR WEB	13
2.5.1	Definisi Web	13
2.5.2	HTML	14
2.5.3	PHP	14
2.5.4	CSS.....	14
2.5.5	Javascript.....	14
2.5.6	MySql.....	14
2.5.7	URL.....	15
2.5.8	Web Browser.....	15
2.5.9	Text Editor Atom	16
2.6	TEORI ANALISIS	16
2.6.1	Analisis PIECES	16
2.6.2	Analisis Kebutuhan	17
2.7	KONSEP PEMODELAN SISTEM.....	18
2.7.1	DFD (Data Flow Diagram)	18
2.7.2	Flowchart Sistem.....	20
2.8	KONSEP DASAR BASIS DATA	21
2.9	METODE PENGKODINGAN	22
2.9.1	Framework Bootstrap.....	22
2.9.2	Framework Codeigniter	22
2.10	METODE TESTING	22

2.10.1	Behavioral (Black-box) Test	22
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
3.1	TINJAUAN UMUM.....	23
3.1.1	Profil Instansi	23
3.1.2	Visi Dan Misi	23
3.1.3	Struktur Organisasi	24
3.2	PENGUMPULAN DATA	25
3.2.1	Metode Wawancara.....	25
3.3	ANALISIS MASALAH	25
3.4	ANALISIS KELEMAHAN SISTEM.....	26
3.5	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	34
3.6	PERANCANGAN SISTEM.....	36
3.6.1	Data Flow diagram (DFD)	36
3.6.2	Flowchart Sistem.....	37
3.6.3	Perancangan Database.....	38
3.6.4	Relasi Antar Tabel.....	39
3.6.5	Rancangan Tabel.....	39
3.6.6	Rancangan Tampilan.....	44
BAB IV	51
4.1	PERANCANGAN DATABASE	51
4.1.1	Pembuatan Database	51
4.1.2	Pembuatan Tabel.....	52
4.2	PERANCANGAN INTERFACE DAN IMPLEMENTASI.....	57
4.2.1	Pembuatan projek baru.....	57
4.2.2	Pengaturan Codeigniter dan Mysql.....	58
4.2.3	Rancangan Tampilan Halaman login	59
4.2.4	Tampilan Halaman Dashboard Admin/Kasir.....	63
4.2.5	Tampilan Penjualan Eceran dan Grosir.....	63
4.2.6	Tampilan Halaman Suplier	67
4.2.7	Tampilan Halaman Kategori Barang	71

4.2.8 Tampilan Halaman Barang	72
4.2.9 Tampilan Halaman Data Pengguna.....	74
4.2.10 Halaman Grafik dan Laporan.....	77
4.3 BLACK-BOX TESTING	78
BAB V.....	81
5.1 KESIMPULAN.....	81
5.2 SARAN.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	83
LAMPIRAN.....	84



DAFTAR TABEL

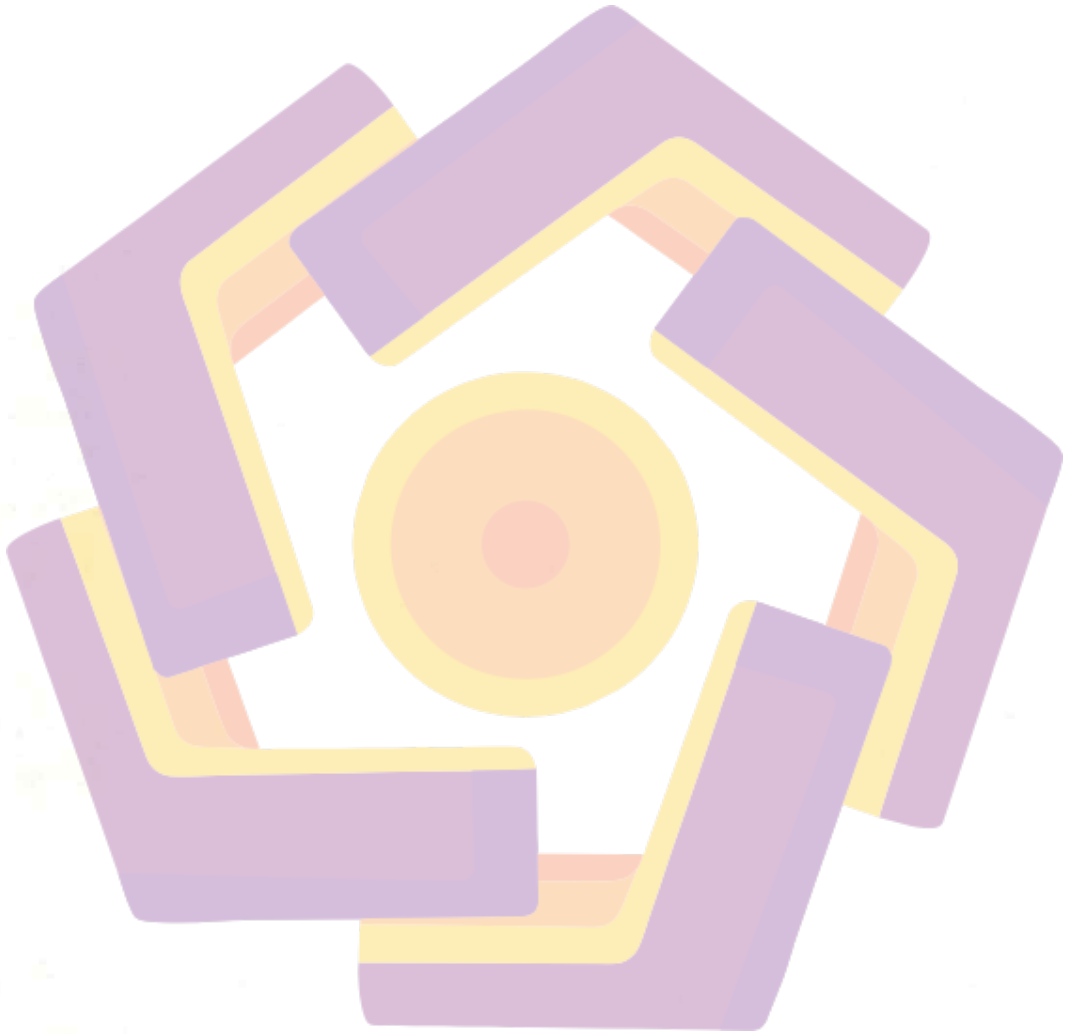
Tabel 2.1 Perbedaan Sistem yang lama dan Sistem yang baru	8
Tabel 2.2 simbol – simbol DFD (Dikutip dari indajani,2011).....	19
Tabel 2.3 simbol – simbol flowchart.....	20
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	27
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	28
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	30
Tabel 3.4 Analisis Control	31
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	32
Tabel 3.6 Analisis Service.....	33
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	35
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	35
Tabel 3.9 Struktur Tabel User.....	39
Tabel 3.10 Struktur Tabel Suplier.....	40
Tabel 3.11 Struktur Tabel Barang.....	40
Tabel 3.12 Struktur Tabel Kategori	41
Tabel 3.13 Struktur Tabel Beli.....	41
Tabel 3.14 Struktur Tabel Detail Beli.....	42
Tabel 3.15 Struktur Tabel Jual.....	42
Tabel 3.16 Struktur Detail Jual	43
Tabel 3.17 Struktur Tabel Retur.....	43
Tabel 4.1 Tabel testing.....	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo Brand Gundoeel Handayani	23
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Gundoeel Handayani.....	24
Gambar 3.3 Diagram konteks	36
Gambar 3.4 DFD Level 1	37
Gambar 3.5 Flowchart Sistem.....	38
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel.....	39
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Login	44
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Halaman Utama.....	45
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Data Staff	45
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Data kategori	46
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Data barang	46
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan data suplier	47
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Halaman Data Pembelian	48
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Halaman Penjualan Eceran	48
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Halaman Penjualan Grosir	49
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Halaman Laporan	50
Gambar 4.1 Running XAMPP dan MySql.....	51
Gambar 4.2 Pembuatan database “db_penjualan”	52
Gambar 4.3 tabel – tabel “db_penjualan”	52
Gambar 4.4 tabel barang	53
Gambar 4.5 tabel beli	53
Gambar 4.6 tabel detail beli	54
Gambar 4.7 tabel jual	54
Gambar 4.8 tabel detail jual	55
Gambar 4.9 tabel kategori	55
Gambar 4.10 tabel level	55
Gambar 4.11 Tabel retur	56
Gambar 4.12 tabel suplier	56
Gambar 4.13 tabel user	57

Gambar 4.14 Tampilan Atom	57
Gambar 4.15 Tampilan Website Codeigniter.....	58
Gambar 4.16 Tampilan database.php.....	59
Gambar 4.17 Tampilan Form Login	60
Gambar 4.18 coding HTML form login.....	60
Gambar 4.19 coding auth_model.php	61
Gambar 4.20 Coding Auth.php	62
Gambar 4.21 Tampilan Dashboard Admin	63
Gambar 4.22 Tampilan Penjualan Eceran.....	64
Gambar 4.23 Tampilan barang yang tersedia	64
Gambar 4.24 Tampilan Penjualan Eceran setelah input barang	65
Gambar 4.25 Tampilan pilihan cetak Faktur.....	65
Gambar 4.26 Tampilan Cetak Faktur.....	66
Gambar 4.27 Function Menampilkan barang dan cart.....	66
Gambar 4.28 Function Simpan Penjualan.....	67
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Suplier.....	68
Gambar 4.30 Tampilan Edit data Suplier.....	68
Gambar 4.31 Tampilan Tambah Suplier.....	69
Gambar 4.32 Tampilan Hapus data suplier.....	69
Gambar 4.33 Function Tambah,Edit, Hapus Suplier	70
Gambar 4.34 Query db dalam models Suplier	70
Gambar 4.35 Halaman Kategori Barang.....	71
Gambar 4.36 Modal Tambah Kategori	72
Gambar 4.37 Modal Edit Kategori.....	72
Gambar 4.38 Halaman Data Barang	73
Gambar 4.39 Modal Tambah Barang.....	73
Gambar 4.40 Modal Edit Barang	74
Gambar 4.41 Modal Hapus Barang.....	74
Gambar 4.42 Halaman Data Pengguna	75
Gambar 4.43 Modal Tambah Pengguna.....	75
Gambar 4.44 Modal Edit Data Pengguna	75

Gambar 4.45 Modal Nonaktifkan Pengguna..... 76
Gambar 4.46 Modal Aktifkan Pengguna 76
Gambar 4.47 Halaman Grafik..... 77
Gambar 4.48 Halaman Laporan 78



INTISARI

Persaingan dalam dunia bisnis merupakan hal yang tidak asing lagi bagi mereka yang berkecimpung di dunia bisnis. Seperti yang telah diketahui sekarang ini, banyak sekali bermunculan usaha bisnis yang menyediakan berbagai pelayanan untuk pelanggannya.

Gundoel Handayani merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang usaha perdagangan. Setiap harinya perusahaan ini dapat mencatat transaksi penjualan maupun pembelian. Dari transaksi tersebut belum adanya aplikasi yang dapat mengelola data secara rinci yang membuat perusahaan ini kesulitan dalam perekapan laporan transaksi.

Agar mendapatkan hasil yang maksimal, maka diperlukan alat bantu atau sarana yang memadai, misalnya diperlukan alat pengolahan data berupa komputer beserta sumber daya manusia yang memadai. Dengan pertimbangan tersebut, penulis tertarik untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi pembelian dan penjualan barang (Point of Sale) yang dapat membantu pencatatan transaksi pada Gundoel Handayani, serta menuangkannya dalam penulisan laporan skripsi ini dengan mengambil judul: “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE (POS) PADA TOKO GUNDOEL HANDAYANI”

Keyword : *Point of Sale*, Pelayanan, Aplikasi, Bisnis

ABSTRACT

Competition in the business world is familiar to those who are in the business world. As is well known today, there are many emerging business ventures that provide various services to its customers.

Gundoel Handayani is a company engaged in trading business. Every day the company can record sales or purchase transactions. From these transactions the absence of applications that can manage the data in detail which makes this company difficulties in the recording of transaction reports.

In order to get maximum results, then needed tools or facilities adequate, for example required data processing equipment in the form of computers and human resources adequate. With these considerations, the authors are interested in designing and building an application of purchase and sale of goods (Point of Sale) which can help recording transactions on Gundoel Handayani, as well as pouring it in writing this thesis report by taking the title: " ANALYSIS AND DESIGN OF POINT OF SALE(POS) INFORMATION SYSTEM AT GUNDOEL HANDAYANI STORE "

Keyword : *Point of Sale, Services, Application, Business*