

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan penelitian, implementasi dan pembahasan maka ditemukan beberapa fakta yang penulis dapatkan setelah menyelesaikan game “Indonesia Pairs Card”, diantaranya :

1. Dalam pembuatannya, game melewati 3 tahap yaitu Pra Produksi, Produksi dan Pasca Produksi. Tahapan tersebut merupakan kunci dari keberhasilan suatu game.
2. Game ini menggunakan bahasa pemrograman actionscript 2.0.
3. Dalam pembuatannya membutuhkan waktu 6 bulan.
4. Game yang bagus bukan dilihat dari kualitas grafik, namun dapat dilihat dari faktor lain seperti; konsep, ide cerita dan maksud dari pembuatan game tersebut.
5. Setiap game dibuat bukan hanya hiburan semata, namun ada maksud lain dari pembuat yang dituangkan kedalam game tersebut. Seperti “Indonesia Pairs Card” memiliki tujuan untuk memperkenalkan keanekaragaman budaya Indonesia, sehingga anak cucu kita nanti bisa mengingat dan mengerti betapa Indonesia begitu kaya.

## 5.2 Saran

Setelah penulis menyelesaikan game “Indonesia Pairs Card”, maka penulis memiliki beberapa saran yang mungkin bisa berguna bagi pembaca, yaitu :

1. Pembuatan game ini harus mempunyai bahan dan literatur yang lebih banyak lagi, sehingga bisa terbentuk game yang lebih sempurna.
2. Pada pembuatan game seharusnya dilakukan dengan Team sehingga bisa lebih baik lagi karena memiliki ide yang lebih banyak.

