

**SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
PADA DIEDIE OUTLET SLEMAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI



**disusun oleh
Aji Wahyu Nugroho
12.11.5824**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENJUALAN BERBASIS WEB
PADA DIEDIE OUTLET SLEMAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Aji Wahyu Nugroho
12.11.5824

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENJUALAN BERBASIS WEB

PADA DIEDIE OUTLET SLEMAN YOGYAKARTA

(Studi Kasus: Diedie Outlet)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aji Wahyu Nugroho

12.11.5824

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Agustus 2016

Dosen Pembimbing,


Akhmad Dahlan, M.Kom.

NIK. 190302174

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENJUALAN BERBASIS WEB

PADA DIEDIE OUTLET SLEMAN YOGYAKARTA

(Studi Kasus: Diedie Outlet)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aji Wahyu Nugroho

12.11.5824

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 22 Mei 2017

Susunan Dewan Pengaji

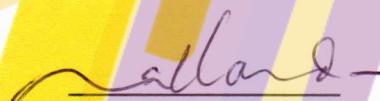
Nama Pengaji

Hastari Utama, M.Cs.
NIK. 190302230

Tanda Tangan

Nila Feby Puspitasari, M.Cs.
NIK. 190302161

Akhmad Dahlan, M.Kom.
NIK. 190302174



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 2 Juni 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Juni 2017



Aji Wahyu Nugroho
NIM. 12.11.5824

MOTTO

*"Orang Hidup, Sukses tidaknya dia
Bergantung kepada motivasi yang dia miliki"*

--Erik Hadi Saputro, S.Kom, M.Eng--

*"Keraslah kepada dirimu sendiri
Dan dunia akan lunak kepadamu"*

--Erik Hadi Saputro, S.Kom, M.Eng--

*"Ojo rumongso iso, ojo iso rumongso
Sanajan iso, nanging ojo rumongso"*

--Aji W Nugroho, S.Kom--

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'almiin, segala puji bagi Allah SWT yang telah mencerahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga Penulis mampu menyelesaikan Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Transaksi Penjualan Berbasis Website Pada Diedie Outlet Sleman Yogyakarta” ini dengan baik.

Karya ini Saya persembahkan untuk:

1. Keluarga tercinta atas segala jerih payah keungan, doa, nasihat dan dukungan yang telah diberikan kepada Saya.
2. Hanik Setia Fidina atas segala dorongan semangat dan doa yang tiada rasa lelah untuk Saya.
3. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom yang telah membimbing saya dari awal sampai akhir proses pembuatan skripsi dan telah memberikan dukungan saat ujian pendadarhan.
4. Teman-teman seperjuangan saya dalam menuntut ilmu, terutama teman-teman kontrakan Komodo House 28 yang saat ini bisa menyelesaikan hampir secara bersamaan.
5. Diedie Outlet yang telah memberikan saya kesempatan untuk mengimplementasikan sistem yang saya buat untuk toko dan juga melancarkan proses penggeraan skripsi
6. Semua pihak yang telah membantu tersusunnya skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis mempersembahkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat ,hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Sistem Informasi Transaksi Penjualan Berbasis *Website* pada Diedie Outlet Sleman Yogyakarta tepat pada waktunya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program strata 1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

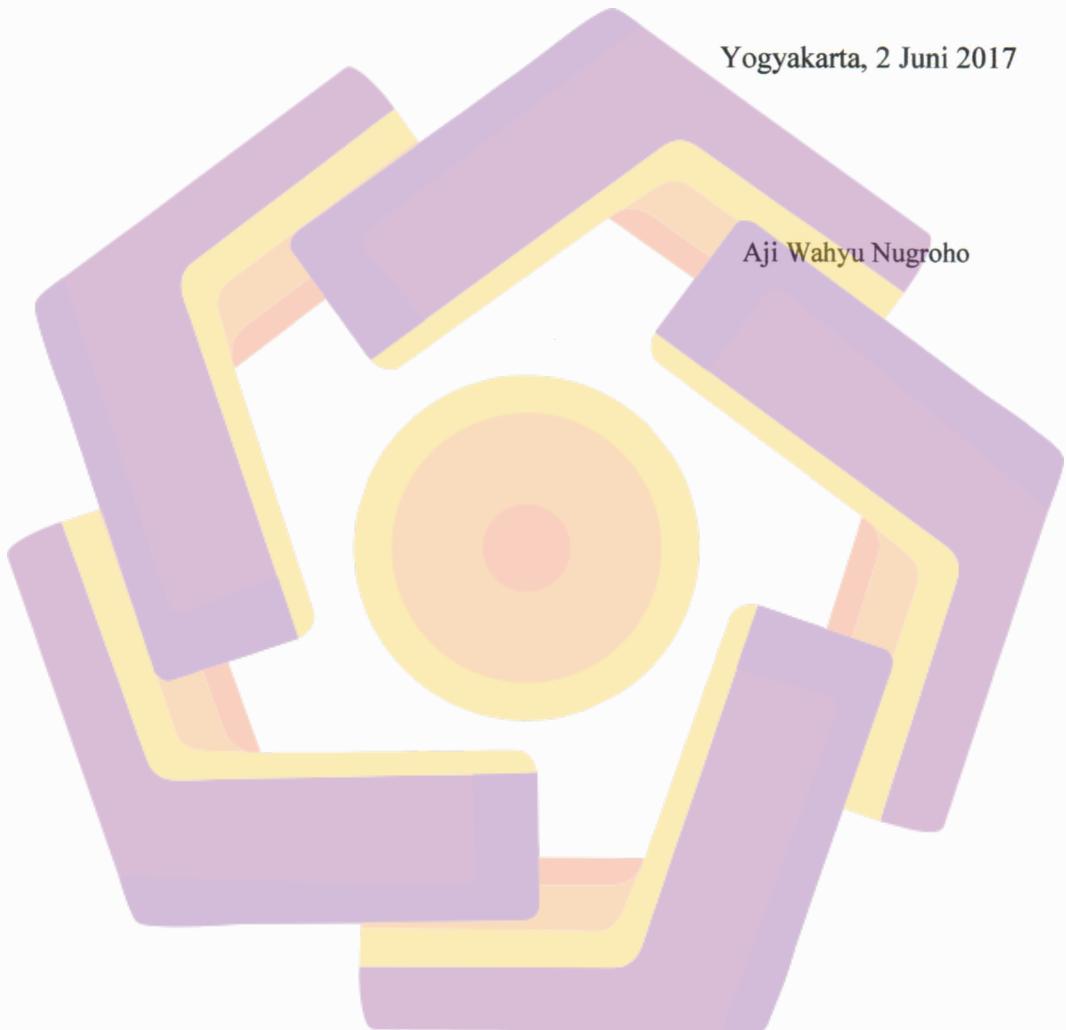
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
3. Kedua orang tua saya yang telah mendukung, mendoakan dan memberikan semangat supaya skripsi saya berjalan lancar.
4. Hanik Setia Fidina selaku partner dalam kehidupan saya yang selalu mengingatkan, memberi semangat dan mendoakan supaya lekas tercapai target saya untuk segera menyandang gelar ,S.Kom.
5. Bapak dan ibu dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama proses perkuliahan.
6. Teman-teman 12-S1TI-02 yang telah menemani selama proses perkuliahan.
7. Teman-teman kontrakan komodo 28 yang selalu ada dan memberi semangat kepada saya supaya bisa wisuda bersama-sama.
8. Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung.



Penyusun tentunya menyadari bahwa skripsi ini masih banyak sekali kekurangannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambahkan kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 2 Juni 2017

Aji Wahyu Nugroho



DAFTAR ISI

| | |
|----------------------------------|------|
| JUDUL | i |
| PERSETUJUAN | ii |
| PENGESAHAN | iii |
| PERNYATAAN | iv |
| MOTTO | v |
| PERSEMBAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| INTISARI | xv |
| ABSTRACT | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 LATAR BELAKANG MASALAH | 1 |
| 1.2 RUMUSAN MASALAH | 2 |
| 1.3 BATASAN MASALAH | 2 |
| 1.4 TUJUAN PENELITIAN | 2 |
| 1.5 MANFAAT PENELITIAN | 3 |
| 1.6 METODE PENELITIAN | 3 |
| 1.7 SISTEMATIKA PENULISAN | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 TINJAUAN PUSTAKA..... | 7 |
| 2.2 DASAR TEORI..... | 8 |
| 2.2.1 SISTEM INFORMASI..... | 8 |
| 2.2.2 DATA DAN INFORMASI | 9 |
| 2.2.3 DATABASE..... | 10 |

| | | |
|-----------|--|----|
| 2.2.4 | MySQL | 10 |
| 2.2.5 | PHP | 11 |
| 2.2.6 | XAMPP | 11 |
| 2.2.7 | WEBSITE..... | 11 |
| 2.2.8 | SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE (SDLC) ... | 12 |
| 2.2.8.1 | TAHAP ANALISIS SISTEM | 12 |
| 2.2.8.1.1 | Analisis Pieces | 13 |
| 2.2.8.1.2 | Analisis Kebutuhan Sistem | 13 |
| 2.2.8.2 | TAHAP DESAIN | 15 |
| 2.2.8.2.1 | <i>Database</i> | 15 |
| 2.2.8.2.2 | <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> | 15 |
| 2.2.8.2.3 | <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> | 16 |
| 2.2.8.2.4 | <i>Flow Chart</i> | 17 |
| 2.2.8.3 | TAHAP TESTING BLACK BOX TESTING | 18 |
| 2.2.8.4 | TAHAP IMPLEMENTASI | 19 |
| 2.2.8.5 | TAHAP PEMELIHARAAN..... | 18 |
| | BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | 20 |
| 3.1 | TINJAUAN UMUM..... | 20 |
| 3.1.1 | SEJARAH DIEDIE OUTLET | 20 |
| 3.1.2 | PROSES BISNIS | 21 |
| 3.2 | ANALISIS SISTEM | 22 |
| 3.2.1 | ANALISIS PIECES | 22 |
| 3.2.1.1 | Analisis Kinerja | 23 |
| 3.2.1.2 | Analisis Informasi | 23 |
| 3.2.1.3 | Analisis Efisiensi | 23 |
| 3.2.1.4 | Analisis Pengendalian | 24 |
| 3.2.1.5 | Analisis Ekonomi | 24 |
| 3.2.1.6 | Analisis Pelayanan | 25 |
| 3.3 | ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM | 26 |

| | |
|--|----|
| 3.3.1 KEBUTUHAN FUNGSIONAL | 26 |
| 3.3.1.1 Admin..... | 26 |
| 3.3.1 .2 User | 27 |
| 3.3.2 KEBUTUHAN NONFUNGSIONAL | 27 |
| 3.3.2.1 Operasional | 27 |
| 3.3.2.2 Keamanan | 28 |
| 3.3.2.3 Informasi..... | 29 |
| 3.3.2.4 Kinerja | 29 |
| 3.4 ANALISIS KELAYAKAN SISTEM | 29 |
| 3.4.1 Kelayakan Teknis..... | 29 |
| 3.4.2 Kelayakan Operasional..... | 30 |
| 3.5 PERANCANGAN | 30 |
| 3.5.1 Pemodelan Data..... | 30 |
| 3.5.1.1 ERD..... | 31 |
| 3.5.1.2 Hubungan Antar Tabel | 32 |
| 3.5.2 PEMODELAN SISTEM | 33 |
| 3.5.2.1 <i>Flowchart</i> | 33 |
| 3.5.2.2 <i>Data Konteks</i> | 34 |
| 3.5.2.3 <i>Data Flow Diagram</i> | 35 |
| 3.5.3 PERANCANGAN TAMPILAN | 36 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | 46 |
| 4.1 IMPLEMENTASI SISTEM | 46 |
| 4.1.1 PEMBUATAN DATABASE | 46 |
| 4.1.1.1 Pembuatan Tabel Admin | 46 |
| 4.1.1.2 Pembuatan Tabel Barang..... | 47 |

| | | |
|---------------------|--|----|
| 4.1.1.3 | Pembuatan Tabel Barang Masuk | 49 |
| 4.1.1.4 | Pembuatan Tabel Barang Keluar | 50 |
| 4.1.1.5 | Pembuatan Tabel Barang Rusak | 51 |
| 4.1.1.6 | Pembuatan Tabel Jenis Barang | 52 |
| 4.1.1.7 | Pembuatan Tabel Satuan Barang | 52 |
| 4.2 | IMPLEMENTASI PROGRAM | 53 |
| 4.2.1 | KONEKSI DATABASE | 53 |
| 4.2.2 | SCRIPT LOGOUT | 54 |
| 4.2.3 | SCRIPT MENAMPILKAN DATA | 54 |
| 4.2.4 | SCRIPT MENGINPUTKAN DATA | 58 |
| 4.2.5 | SCRIPT MENGETAHUI DATA | 61 |
| 4.2.6 | SCRIPT MENGHAPUS DATA | 63 |
| 4.3 | IMPLEMENTASI SISTEM..... | 65 |
| 4.3.1 | UJI COBA SISTEM DENGAN <i>BLACK BOX TEST</i> ... | 65 |
| 4.3.2 | MANUAL SISTEM | 66 |
| BAB V | PENUTUP..... | 78 |
| 5.1 | KESIMPULAN..... | 78 |
| 5.2 | SARAN | 78 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | | 79 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Simbol – Simbol ERD | 16 |
| Tabel 2.2 Simbol – Simbol DFD | 17 |
| Tabel 2.3 Simbol – Simbol Flow Chart..... | 18 |
| Tabel 3.1 Analisis Kinerja | 23 |
| Tabel 3.2 Analisis Informasi..... | 23 |
| Tabel 3.3 Analisis Efisiensi | 24 |
| Tabel 3.4 Analisis Pengendalian..... | 24 |
| Tabel 3.5 Analisis Ekonomi | 25 |
| Tabel 3.6 Analisis Pelayanan..... | 26 |
| Tabel 3.7 Analisis Perangkat Keras | 28 |
| Tabel 3.8 Analisis Perangkat Lunak | 29 |
| Tabel 4.1 Pengujian Halaman Administrator | 66 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Hubungan Data dan Informasi..... | 9 |
| Gambar 2.2 <i>System Development Live Cycle</i> (SDLC)..... | 12 |
| Gambar 3.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) | 31 |
| Gambar 3.2 Relasi Antar Tabel | 32 |
| Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> | 33 |
| Gambar 3.4 Diagram Konteks | 34 |
| Gambar 3.5 <i>Data Flow Diagram</i> | 35 |
| Gambar 3.6 Rancangan Halaman <i>Login</i> | 36 |
| Gambar 3.7 Rancangan Halaman Utama | 36 |
| Gambar 3.8 Rancangan Halaman Daftar Barang | 37 |
| Gambar 3.9 Rancangan Halaman Tambah Barang | 37 |
| Gambar 3.10 Rancangan Halaman Jenis Barang | 38 |
| Gambar 3.11 Rancangan Halaman Tambah Jenis barang | 38 |
| Gambar 3.12 Rancangan Halaman Daftar Barang Masuk | 39 |
| Gambar 3.13 Rancangan Halaman Tambah Barang Masuk | 39 |
| Gambar 3.14 Rancangan Halaman Daftar Barang Keluar | 40 |
| Gambar 3.15 Rancangan Halaman Transaksi Penjualan | 40 |
| Gambar 3.16 Rancangan Halaman Daftar Barang Rusak | 41 |
| Gambar 3.17 Rancangan Halaman Tambah Barang Rusak | 41 |
| Gambar 3.18 Rancangan Halaman Daftar <i>User</i> | 42 |
| Gambar 3.19 Rancangan Halaman Tambah <i>User</i> | 42 |
| Gambar 3.20 Rancangan Halaman <i>Profile</i> | 43 |
| Gambar 3.21 Rancangan Halaman Ubah <i>Password</i> | 43 |
| Gambar 3.22 Rancangan Halaman Laporan Barang Masuk | 44 |
| Gambar 3.23 Rancangan Halaman Laporan Barang Keluar | 44 |
| Gambar 3.24 Rancangan Halaman Laporan Barang Rusak | 45 |
| Gambar 4.1 <i>Screenshot Script</i> Tabel <i>User</i> | 47 |
| Gambar 4.2 Tabel <i>User</i> | 47 |
| Gambar 4.3 <i>Screenshot Script</i> Tabel Barang | 48 |
| Gambar 4.4 Tabel Barang..... | 48 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.5 <i>Screenshot Script</i> Tabel Barang Masuk | 49 |
| Gambar 4.6 Tabel Barang Masuk | 49 |
| Gambar 4.7 <i>Screenshot Script</i> Tabel Barang Keluar | 50 |
| Gambar 4.8 Tabel Barang Keluar | 50 |
| Gambar 4.9 <i>Screenshot Script</i> Tabel Barang Rusak | 51 |
| Gambar 4.10 Tabel Barang Rusak | 51 |
| Gambar 4.11 <i>Screenshot Script</i> Tabel Jenis Barang | 52 |
| Gambar 4.12 Tabel Jenis Barang | 52 |
| Gambar 4.13 <i>Screenshot Script</i> Tabel Satuan Barang | 53 |
| Gambar 4.14 Tabel Satuan Barang | 53 |
| Gambar 4.15 <i>Script Config.php</i> | 54 |
| Gambar 4.16 <i>Script Logout</i> | 54 |
| Gambar 4.17 <i>Screenshot Script</i> Tampil Barang | 55 |
| Gambar 4.18 <i>Screenshot Script</i> Tampil Jenis Barang | 55 |
| Gambar 4.19 <i>Screenshot Script</i> Tampil Barang Masuk | 55 |
| Gambar 4.20 <i>Screenshot Script</i> Tampil Barang Keluar | 56 |
| Gambar 4.21 <i>Screenshot Script</i> Tampil Barang Rusak | 56 |
| Gambar 4.22 <i>Screenshot Script</i> Tampil User | 56 |
| Gambar 4.23 <i>Screenshot Script</i> Tampil Profile | 56 |
| Gambar 4.24 <i>Screenshot Script</i> Tampil Laporan Barang Masuk | 57 |
| Gambar 4.25 <i>Screenshot Script</i> Tampil Laporan Barang Keluar | 57 |
| Gambar 4.26 <i>Screenshot Script</i> Tampil Laporan Barang Rusak | 57 |
| Gambar 4.27 Pesan Data Berhasil Ditambahkan | 58 |
| Gambar 4.28 <i>Screenshot Script</i> Input Data Barang | 58 |
| Gambar 4.29 <i>Screenshot Script</i> Input Data Jenis Barang | 59 |
| Gambar 4.30 <i>Screenshot Script</i> Input Data Barang Masuk | 59 |
| Gambar 4.31 <i>Screenshot Script</i> Input Data Barang Keluar | 60 |
| Gambar 4.32 <i>Screenshot Script</i> Input Data Barang Rusak | 60 |
| Gambar 4.33 <i>Screenshot Script</i> Input Data Transaksi Penjualan | 60 |
| Gambar 4.34 <i>Screenshot Script</i> Input Data Tambah User | 61 |
| Gambar 4.35 Pesan Edit Data Berhasil | 61 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.36 <i>Screenshot Script</i> Ubah Data Barang | 62 |
| Gambar 4.37 <i>Screenshot Script</i> Ubah Data Jenis Barang | 62 |
| Gambar 4.38 <i>Screenshot Script</i> Ubah Data Barang Masuk | 63 |
| Gambar 4.39 <i>Screenshot Script</i> Ubah Data <i>User</i> | 63 |
| Gambar 4.40 <i>Screenshot Script</i> Ubah Data <i>Password</i> | 63 |
| Gambar 4.41 Pesan Konfirmasi Penghapusan Data..... | 64 |
| Gambar 4.42 <i>Screenshot Script</i> Hapus Data Barang | 64 |
| Gambar 4.43 <i>Screenshot Script</i> Hapus Data Jenis Barang..... | 64 |
| Gambar 4.44 <i>Screenshot Script</i> Hapus Data Kategori <i>Barang</i> | 65 |
| Gambar 4.45 Implementasi Dashboard | 66 |
| Gambar 4.46 Implementasi Menu Daftar <i>Barang</i> | 67 |
| Gambar 4.47 Implementasi Menu Tambah <i>Barang</i> | 68 |
| Gambar 4.48 Implementasi Menu Jenis <i>Barang</i> | 68 |
| Gambar 4.49 Implementasi Menu Tambah Jenis <i>Barang</i> | 69 |
| Gambar 4.50 Implementasi Menu Daftar <i>Barang</i> Masuk | 69 |
| Gambar 4.51 Implementasi Menu Tambah Stok <i>Barang</i> | 70 |
| Gambar 4.52 Implementasi Menu Daftar <i>Barang</i> Keluar | 71 |
| Gambar 4.53 Implementasi Menu Tambah <i>Barang</i> Keluar..... | 71 |
| Gambar 4.54 Implementasi Menu Daftar <i>Barang</i> Rusak | 72 |
| Gambar 4.55 Implementasi Menu Tambah <i>Barang</i> Rusak | 72 |
| Gambar 4.56 Implementasi Menu Data Transaksi | 73 |
| Gambar 4.57 Implementasi Menu Tambah Transaksi | 73 |
| Gambar 4.58 Implementasi Menu Daftar <i>User</i> | 74 |
| Gambar 4.59 Implementasi Menu Tambah <i>User</i> | 74 |
| Gambar 4.60 Implementasi Menu Profile | 75 |
| Gambar 4.61 Implementasi Menu Ubah <i>Password</i> | 76 |
| Gambar 4.62 Implementasi Menu Laporan <i>Barang</i> Masuk | 76 |
| Gambar 4.63 Implementasi Menu Laporan <i>Barang</i> Keluar | 77 |
| Gambar 4.64 Implementasi Menu Laporan <i>Barang</i> Rusak | 77 |

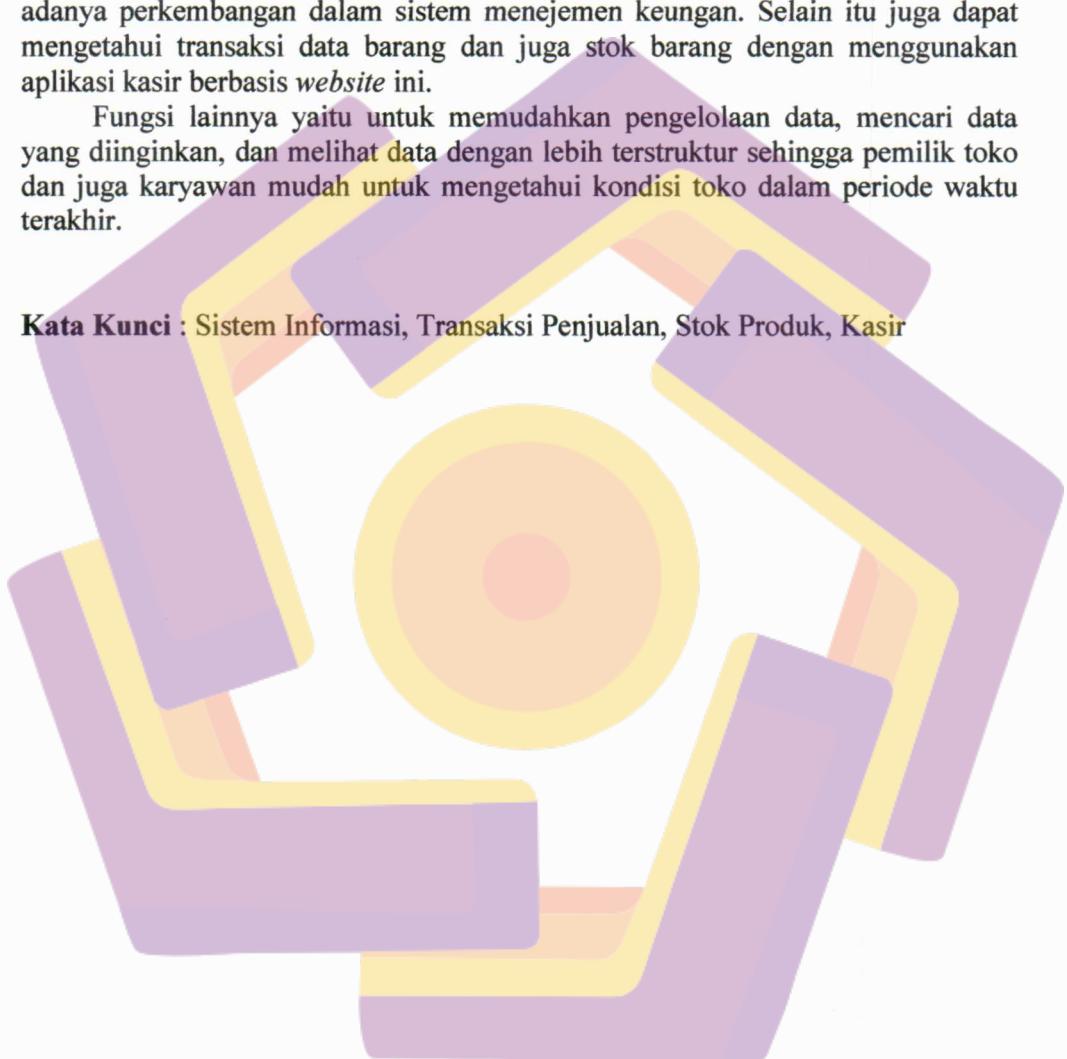
INTISARI

Sistem informasi transaksi penjualan merupakan sebuah sistem yang mempermudah pekerjaan manusia dari segi fisik maupun non-fisik. Contoh sederhana adalah sistem kasir pada sebuah toko yang dimana berfungsi dari melakukan transaksi penjualan, menampilkan stok barang dan juga menampilkan laporan hasil dari penjualan secara periodik.

Tujuan dibuatnya sistem informasi transaksi penjualan ini yaitu supaya adanya perkembangan dalam sistem menejemen keuangan. Selain itu juga dapat mengetahui transaksi data barang dan juga stok barang dengan menggunakan aplikasi kasir berbasis *website* ini.

Fungsi lainnya yaitu untuk memudahkan pengelolaan data, mencari data yang diinginkan, dan melihat data dengan lebih terstruktur sehingga pemilik toko dan juga karyawan mudah untuk mengetahui kondisi toko dalam periode waktu terakhir.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Transaksi Penjualan, Stok Produk, Kasir



ABSTRACT

Sales transaction information system is a system that facilitate the work of man in terms of physical and non-physical. A simple example is a cashier system in a shop where it functions from making sales transactions, displaying inventory and also displaying reports on the results of sales periodically.

The purpose of making this sales transaction information system is so that there is a development in the financial management system. In addition, it can also know the transaction of goods data and also the stock of goods by using this website-based cashier application.

Another function is to facilitate the management of data, find the desired data, and view the data with more structured so that the shop owner and also the employees easy to know the condition of the store in the last period of time.

Keywords: *Information System, Sales Transaction, Product Stock, Cashier*

