

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan informasi sangat meningkat seiring berkembangnya zaman yang serba modern dan canggih khususnya dalam bidang teknologi informasi. Perkembangannya begitu drastis mulai dari *hardware* maupun *software*, sebagai contoh adalah perkembangan dari *smartphone* yang sistem operasi android paling banyak digunakan. Hal ini didukung dengan *support*-nya beberapa vendor besar seperti Samsung, HTC, Motorola, LG yang menggunakan sistem operasi ini dalam berbagai gadget yang diproduksi (Edy, Ali, SmitDev, 2015).

Android pertama kali dikembangkan oleh sebuah perusahaan bernama Android Inc, kemudian pada tahun 2005 Google mengakuisisi perusahaan ini. Dan pada tahun 2007, Google dan beberapa perusahaan yang tergabung dalam *Open Handset Alliance* (*Intel, Nvidia, Texas Instrument*) mengembangkan sistem operasi android dan resmi menjadi open-resource (Edy, Ali, SmitDev, 2015).

Sejalan dengan berkembangnya teknologi yang ada sekarang ini, sumber daya manusia (SDM) juga harus berkembang agar bisa beradaptasi dengan perkembangan teknologi yang ada. Penyelarasan dengan perkembangan teknologi menuntut untuk bisa mengetahui dan memahami bahasa – bahasa Internasional. Salah satu bahasa Internasional yang

merupakan tuntutan dari dunia luar adalah bahasa Inggris. Selain bahasa Inggris ada pula bahasa Tetun yang merupakan bahasa resmi pertama di negara Timor-Leste dan merupakan bahasa daerah dari kabupaten Belu, NTT. Bahasa Tetun relatif mudah dipelajari, karena itu kebanyakan orang yang pernah bermukim di Timor-Leste atau Belu bisa atau paling tidak secara pasif mengerti bahasa ini. Namun generasi muda sekarang hampir dipastikan tidak lagi menggunakan bahasa Tetun dalam berkomunikasi.

Masalah ini yang mendorong agar dirancangnya Kamus Indonesia – Tetun berdasarkan pengalaman pribadi dan daftar kata yang dibuat dari sumber – sumber pustaka serta bahasa lisan, untuk memperkenalkan bahasa Tetun pada generasi muda sekarang ini dan khususnya masyarakat Indonesia yang belum mengenalnya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka permasalahan yang akan diselesaikan adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi Kamus Indonesia – Tetun berbasis android yang sesuai dengan tujuan dan dapat digunakan untuk mencari *vocabulary* baik dalam bahasa Tetun maupun bahasa Indonesia?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka dibutuhkan beberapa batasan masalah yaitu sebagai berikut :

- a. Aplikasi hanya bisa digunakan untuk mencari kata dalam bahasa Tetun atau dalam bahasa Indonesia.
- b. Jumlah kata yang tersedia dalam kamus Indonesia – Tetun ini mencakup kurang lebih 250 kata.
- c. Aplikasi berjalan dalam kondisi *offline*.
- d. Hasil terjemahan hanya dapat ditampilkan dalam bentuk kata bukan kalimat.
- e. *Software* yang digunakan dalam penelitian ini diantaranya : Android Studio, *Android Software Development Kit* (SDK), *Java Developer Kit* (JDK), SQLite Database.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada masalah yang telah didefinisikan di atas maka tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

- a. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah diperoleh selama di bangku kuliah dan di luar kuliah serta untuk mengetahui apakah ilmu yang telah dipelajari saat kuliah dapat diterapkan ke dalam dunia kerja.
- b. Sebagai syarat kelulusan jenjang Strata 1 untuk jurusan Teknik Informatika pada Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- c. Untuk mendapatkan pengetahuan tambahan tentang Bahasa Tetun itu sendiri dan membagikan pengetahuan tersebut kepada yang membutuhkan.

- d. Terbentuknya aplikasi Kamus Bahasa Indonesia – Tetun berbasis android.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi berbagai pihak khususnya untuk :

- a. Sebagai suatu hasil karya dari ilmu yang didapat selama masa perkuliahan dimana karya tersebut dapat bermanfaat untuk orang lain.
- b. Membantu pengguna yang sedang atau ingin belajar bahasa Tetun dalam menemukan kosa – kata bahasa Tetun maupun bahasa Indonesia.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah Observasi dan Study Pustaka.

- Observasi dilakukan dengan cara meninjau secara langsung terhadap kejadian – kejadian yang mempunyai hubungan dengan penelitian.
- Study Pustaka ini dilakukan dengan cara mengumpulkan referensi yang dibutuhkan baik itu dari buku, jurnal, *website*, atau penelitian – penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi kamus.

1.6.2 Metode Analisis

Menganalisis data yang didapat dari hasil penelitian dengan menggunakan metode / kerangka kerja PIECES (*performance, information, economy, control, efficiency and service*) sebagai dasar untuk memperoleh pokok – pokok permasalahan yang lebih jelas dan spesifik. Kemudian berdasarkan hasil analisis ini nantinya dapat dirancang usulan – usulan untuk diterapkan dalam aplikasi yang ada.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan yaitu UML (*Unified Modelling Language*).

1.6.4 Metode Testing

Tahap uji coba program :

- a. Menguji aplikasi yang telah dibuat dengan *white box* dan *black box*.
- b. Melakukan revisi aplikasi apabila masih terdapat kesalahan.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini, maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan agar mempermudah pemahaman pembaca terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

BAB ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Dalam BAB ini berisi tentang pengenalan aplikasi secara umum dan perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

BAB III Analisis Dan Perancangan

BAB ini berisi tentang analisis dan perancangan serta gambaran flowchart sistem yang sedang digunakan..

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

BAB ini menjelaskan tentang pengimplementasian dari perangkat lunak berbasis android yang telah dibuat.

BAB V Penutup

BAB ini berisi kesimpulan dari BAB I hingga BAB IV dan saran sekaligus sebagai penutup laporan ini.