

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian “Perancangan dan Pembuatan Aplikasi *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Bangun Ruang Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Android” yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *Augmented Reality* ini sudah berhasil dibuat menjadi sebuah penunjang belajar serta media pembelajaran bangun ruang tingkat Sekolah Dasar yang interaktif dan menarik.
2. Fitur yang terdapat pada aplikasi sudah sesuai dengan perancangannya antara lain mampu menampilkan objek 3D bangun ruang, menampilkan animasi jaring-jaring bangun ruang, mampu merotasi objek 3D, terdapat fitur kuis, unduh *marker*, panduan, tentang, dan konfirmasi keluar aplikasi.
3. Aplikasi dapat berjalan pada *smartphone* dengan OS Android 4.4 ke atas. RAM pada *smartphone* mempengaruhi kecepatan akses fitur aplikasi. Semakin tinggi spesifikasi yang digunakan, maka aplikasi akan berjalan dengan lebih baik.

5.2 Saran

Aplikasi *Augmented Reality* Belajar Bangun Ruang ini masih terdapat kekurangan. Maka dari itu, berdasarkan pembahasan dan kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya, terdapat saran yang disampaikan untuk aplikasi ini antara lain :

1. Penambahan fitur *touch move* pada saat menampilkan objek 3D sehingga pengguna dapat lebih leluasa.
2. Penambahan audio agar aplikasi lebih menarik, karena tidak terdapat audio pada aplikasi.
3. Penambahan soal ataupun pengurangan waktu pengerjaan pada Menu Kuis, karena dalam pengujian, pengguna merasa soal dan waktu yang diberikan tidak seimbang.