

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dilakukan pada aplikasi pengenalan jenis transportasi udara untuk anak, Maka diambil kesimpulan :

1. Pembuatan Aplikasi *Augmented Reality* pengenalan jenis transportasi udara untuk anak menggunakan *software Unity* dengan bantuan *Vuforia*
2. *Augmented reality* menampilkan objek transportasi udara yang terdiri dari 10 jenis transportasi udara dalam bentuk 3D.
3. *Marker* yang digunakan untuk menampilkan objek 3D dalam bentuk buku ensiklopedia dengan ukuran A5.
4. Metode perancangan pembuatan *Augmented reality* pengenalan jenis transportasi udara, menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), yaitu *Use case Diagram, Activity diagram, Sequence Diagram*.
5. Hasil pengujian sistem dapat berjalan dengan baik dan *marker* dapat menampilkan objek 3D hingga jarak 30cm.
6. Hasil pengujian aplikasi pada 3 anak didapat bahwa anak menyukai aplikasi *augmented reality* pengenalan jenis transportasi udara yang di buat dan berharap akan adanya banyak aplikasi-aplikasi serupa yang dapat diterapkan pada buku ensiklopedia atau pelajaran lainnya

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan dan kesimpulan yang telah diuraikan sebelumnya, masih perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut, ada beberapa saran yang ingin disampaikan untuk menunjang kesempurnaan aplikasi yaitu

1. Aplikasi pengenalan jenis transportasi udara perlu di tambahkan *future screnshoat* dengan menekan tomnbol pada simulasi *augmented reality* agar memudahkan *user* ketika ingin mengambil *screnshoat*.
2. Menambahkan menu info atau kuis agar lebih interaktif.
3. Menambahkan animasi pada objek 3D *augmented reality* pengenalan jenis transportasi udara.

