

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan pada skripsi ini, maka dapat diperoleh beberapa kesimpulan, antara lain:

1. Dalam merancang dan membuat aplikasi Media informasi Pemerintahan Desa ini menggunakan metode analisis dan perancangan. Metode analisis yang meliputi analisis SWOT, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Selanjutnya pada tahap perancangan mulai dari perancangan sistem dan rancangan antar muka. Beberapa tahapan perancangan sistem menggunakan diagram UML untuk mempermudah proses pemodelan terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class Diagram*.
2. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam mengetahui tentang informasi yang ada di desa dengan menggunakan media yang lebih efektif dan efisien yang dapat dijalankan secara portable.
3. Dalam aplikasi ini telah menghasilkan aplikasi Media informasi Pemerintahan Desa berbasis Android yang didalamnya terdapat 9 menu utama yaitu: Home, Menu Pengumuman, Menu Kegiatan, Menu Profil Desa, Menu Perangkat Desa, Menu Sejarah Desa, Keuangan Masjid, Menu Bantuan, dan Menu Tentang.

4. Web server dapat digunakan admin untuk mengubah, menambah dan menghapus data.
5. Aplikasi berjalan secara online. Dapat digunakan secara offline tapi tidak dapat menampilkan data dari database.
6. Aplikasi ini dapat berjalan sempurna pada device dengan resolusi layar 1080p.

## 5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini mungkin masih banyak kekurangan, untuk itu penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Pada aplikasi ini sekiranya dapat ditambahkan fitur offline, yang mana informasi yang sudah diakses dapat tersimpan di cache sehingga aplikasi dapat diakses secara offline.
2. Pengembangan interface sistem sekiranya dapat dibuat lebih menarik lagi.
3. Dapat mengunggah foto lebih dari satu dalam sebuah artikel.
4. Dapat ditambahkan notifikasi di android bila ada post baru yang masuk.