

BAB V

PENUTUP

Pada bagian akhir penelitian ini, penulis memberikan beberapa kesimpulan dan saran berdasarkan hasil penelitian dan uraian bab sebelumnya. Adapun kesimpulan dan saran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah diuraikan di bab sebelumnya pada penelitian ini, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan *game* “Jungle’s Justice” menggunakan *construct 2* dapat dilakukan dengan menggabungkan *spritesheets* dan *sound* dengan *gameplay* yang telah ditentukan sehingga menjadi *game* utuh yang siap dimainkan pada *smartphone*.
2. Berdasarkan hasil uji coba dari segi fungsional *game* “Jungle’s Justice” menggunakan *Black Box Testing* dapat disimpulkan bahwa *game* ini dapat berjalan dengan baik.
3. *Game* “Jungle’s Justice” bergenre *platformer* yang dirancang menggunakan *game engine Construct 2* dapat berjalan optimal dengan *control* dan alur yang *simple* dan mudah dimengerti.
4. Distribusi *game* menggunakan Google Playstore sangat efektif dikarenakan dapat menjangkau berbagai negara dan berbagai macam *smartphone* yang berbeda.

1.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang kiranya dapat menjadi pertimbangan untuk pengembangan penelitian ini kedepannya, diantaranya :

1. Penambahan jenis item dan potion yang bisa diambil dan dibuat.
2. Penambahan *effect* ketika musuh terkena lemparan oleh pemain.
3. Penambahan *effect* untuk setiap button yang ada pada game.
4. Meningkatkan performa dalam *game* agar lebih ringan saat dimainkan dan memperkecil ukuran *game* agar lebih hemat data.
5. Mengembangkan *game* pada platform lain seperti iOS, windows, dan sebagainya. Sehingga *game* dapat dimainkan diberbagai *platform*.