

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka kesimpulan yang didapatkan dalam proses pembuatan *game* “Adventure of Norc” yaitu:

1. *Game* “Adventure of Norc” sebagai *game entertainment* telah berhasil dikembangkan sesuai tahap-tahap pengembangan.
2. Berdasarkan pengujian dengan dihitung menggunakan skala Likert, *game* “Adventure of Norc” mendapatkan 78,4% kelayakan, sehingga *game* “Adventure of Norc” baik untuk dimainkan untuk 8 tahun ke atas.
3. *Game* “Adventure of Norc” telah berhasil didistribusikan melalui web *game* indie yaitu Itch.io dengan nama “Adventure of Norc”.

5.2 Saran

Game “Adventure of Norc” ini masih memiliki kekurangan, untuk pengembang *game* ini dapat berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya dengan melakukan perbaikan dan penambahan beberapa fitur dan komponen. Beberapa yang peneliti sarankan untuk *game* ini adalah:

1. *User* dapat memilih karakter dan background yang diinginkan.
2. Lebih ditambahkan lagi untuk level dan ground yang bagus.
3. Membuat narasi pada *game* supaya *game* lebih informatif.

4. Penambahan item lainnya agar game menjadi lebih atraktif.
5. Penambaham fitur pause agar user dapat menghentikan *game* untuk sementara waktu.

