

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan penelitian yang dilakukan penulis dalam membangun multimedia interaktif pengenalan hewan prasejarah dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi ini ditujukan untuk siswa sekolah dasar khususnya siswa kelas 2 hingga kelas 6, dimana dalam kurikulumnya sudah dikenalkan tentang pengetahuan alam dasar mengenai hewan. Pembuatan aplikasi ini juga didasarkan pada buku pembelajaran Dinosaurus untuk anak-anak yang berjudul *Atlas Dinosaurus* yang diterbitkan oleh *Erlangga for Kids*.
2. Terdapat fitur yang memungkinkan interaksi *user* dengan aplikasi yakni fitur *Zoom in, Zoom Out, Drag Objek 3D, dan Rotate Objek 3D* sehingga aplikasi ini dapat disebut sebagai aplikasi multimedia interaktif.
3. *Interface* dari aplikasi terdiri dari *splash screen, loading, menu home, menu mulai, menu tutorial*.
4. *Marker* yang di *importkan* kedalam *vuforia* akan memiliki *rating* yang berupa bintang, dimana semakin banyak bintang yang diperoleh maka *marker* tersebut semakin mudah dideteksi oleh AR Camera dan begitu sebaliknya.
5. Tampil atau tidaknya sebuah objek 3D pada aplikasi dipengaruhi oleh jarak kamera dengan *marker* yang ada. Semakin dekat jarak kamera dengan

marker maka akan semakin jelas dan semakin besar objek 3D yang ditampilkan. Selain itu resolusi kamera juga mempengaruhi proses *rendering* objek 3D yang akan tampil. Kinerja dari aplikasi juga dipengaruhi oleh spesifikasi dari perangkat android yang digunakan.

6. Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi dapat berjalan dengan baik
7. Berdasarkan Kuesioner aplikasi terbukti menarik dan mudah dipahami oleh *user*

5.2 Saran

Aplikasi multimedia interaktif pengenalan hewan prasejarah ini masih jauh dari kata sempurna sehingga perlu dikembangkan lebih lanjut lagi.

Adapun saran untuk penelitian selanjutnya agar aplikasi ini lebih berkembang adalah sebagai berikut :

1. Penambahan fitur pada menu mulai agar lebih interaktif dan menarik, misalnya dengan menambahkan lebih banyak karakter 3D dan dengan animasi yang lebih kompleks.
2. Aplikasi dapat dikembangkan dengan tidak hanya memperkenalkan Dinosaurus herbivora saja akan tetapi hewan prasejarah secara keseluruhan sehingga jumlah hewan yang diperkenalkan lebih banyak.
3. Ditambahkan animasi pada objek 3D sehingga lebih menarik.