

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seperti yang telah kita ketahui bahwa era modern dari tahun ke tahun semakin canggih, peran teknologi untuk kehidupan sehari-hari tentu sangat berpengaruh. Hal ini tidak terlepas dari aktivitas kita yang kerap kali di tunjang dengan teknologi itu sendiri yang mampu menjawab tuntutan yang lebih cepat, mudah, dan hemat waktu tentunya.

Pada Blacksteel Futsal School (BFS) ini, peneliti mengetahui permasalahan yang muncul pada kegiatan pendaftaran Blacksteel Futsal School yang dilakukan oleh pihak BFS dengan cara pendaftaran dan pengumpulan formulir yang telah diterima dan diisi oleh calon member BFS yang masih sangat manual dan, kemudian pihak BFS akan mengumpulkan formulir yang telah diisi oleh calon member BFS tersebut ke dalam buku besar yang nantinya akan dijadikan arsip atau berkas data.

Pada saat pihak BFS hendak mendapatkan informasi pendaftaran calon member, maka pihak Blacksteel Futsal School harus mencari kembali arsip yang telah disimpan kedalam buku besar tersebut. Dari situ peneliti dapat mengetahui bahwa, hal ini kurang efektif dan sangat menyita waktu bagi pihak BFS maupun pihak calon member BFS. Untuk itu, peneliti memberitahukan kepada pihak BFS bahwa perlu dibuatkan sebuah sistem Pendaftaran Blacksteel Futsal School yang dapat membantu dalam pengumpulan data.

Oleh karena itu, peneliti memberikan solusi untuk membuat sistem pendaftaran calon siswa BFS dengan cara membuat suatu *website* pada Blacksteel Futsal School (BFS) yang mana nantinya, sistem ini diharapkan dapat meningkatkan mutu pelayanan kepada masyarakat umum khususnya bagi calon member BFS dan juga dapat mempermudah bagi pihak Blacksteel Futsal School (BFS) untuk menyimpan data-data calon siswa BFS tersebut secara terkomputerisasi. Berdasarkan masalah tersebut, peneliti tertarik untuk membuat skripsi ini dengan judul : **“Sistem Pendaftaran Blacksteel Futsal School Berbasis Web”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latarbelakang yang ditemukan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana cara membuat penyimpanan data secara terkomputerisasi, pendaftaran secara online dan memberikan informasi tanpa perlu menggunakan kertas/brosur?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yaitu:

1. Penelitian dilakukan pada” Blacksteel Futsal School”.
2. sistem ini hanya untuk digunakan pendaftaran calon member BFS baru yang mendaftar lewat jalur online.
3. Website dapat diakses dengan media sambungan data internet.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan jumlah peserta sekolah futsal
2. Membuat sistem pendaftaran online “Blacksteel Futsal School” berbasis website.
3. Mempercepat dalam pencarian arsip pendaftaran siswa yang sudah mendaftar.
4. Memperoleh sistem yang dapat dimanfaatkan untuk mendukung proses penerimaan siswa baru pada Blacksteel Futsal School.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Peneliti

Manfaat yang didapat bagi peneliti:

1. Mendapatkan ilmu dan pengalaman dalam membangun sebuah website.
2. Mendapatkan feedback dan relasi dari pihak Blacksteel School.
3. Sebagai salah satu syarat kelulusan Program S1 Jurusan Sistem informasi pada Fakultas Ilmu Computer universitas Amikom Yogyakarta.

1.5.2 Bagi Objek Peneliti

Manfaat yang didapat bagi objek peneliti:

1. Dapat membantu pihak Blacksteel Futsal School dalam mempromosikan sekolah futsal mereka.

2. Memudahkan pihak Blacksteel Futsal School dalam melakukan penerimaan calon member BFS secara online dan memudahkan para orang tua calon member untuk mendaftarkan anaknya ke Blacksteel Futsal School ini dengan efisien melalui *internet*.
3. Membantu pihak Blacksteel School dalam menyimpan data yang lebih terkomputerisasi.

1.5.3 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data adalah:

1. Observasi

Pada metode ini peneliti melakukan pengamatan secara mendalam dan mendetail pada Blacksteel Futsal School meliputi informasi BFS, dan tata cara pendaftaran siswa baru yang nantinya akan dibuat secara *online*.

2. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan narasumber yang kompeten untuk menjelaskan secara menyeluruh tentang semua keperluan dan kelengkapan data yang diambil untuk penulisan Skripsi ini.

3. Studi kepustakaan (*Library Research*)

Dengan metode ini penulis menggambarkan masalah secara jelas dan objektif berdasarkan teori – teori yang penulis pelajari selama perkuliahan serta membaca beberapa literatur sebagai bahan acuan dari referensi yang berkenaan dengan materi Skripsi.

1.5.4 Sistematika Penulisan

Untuk membantu pembaca mengetahui susunan Skripsi supaya mempermudah pembaca menelusuri dan memahaminya.

Berikut penulis berikan sistematik penulisanya, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang latar belakang secara umum,

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan landasan teori dari penulis yang menjelaskan tentang konsep dasar web yang di bahas, beserta teori pendukung yang digunakan dalam penulisan Skripsi ini.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis membahas mengenai hal yang bersifat umum, sejarah berdirinya, struktur organisasi dan fungsi, Analisa kebutuhan, perancangan perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini diberikan penjelasan tentang penerapan rancangan sebagai implementasi dan analisis hasil uji coba program.