

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya pada “Pembuatan dan Perancangan Media Pembelajaran “Ha Na Ca Ra Ka” pada SDN 2 Gatak Delanggu”, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan media pembelajaran “Ha Na Ca Ra Ka” ini memberikan manfaat kepada SDN 2 Gatak Delanggu untuk menunjang proses pendidikan.
2. Berdasarkan hasil kuesioner, Aplikasi Media Pembelajaran “Ha Na Ca Ra Ka” secara penggunaan mudah dipelajari dan menuut guru, belajar menggunakan aplikasi ini membuat anak senang.
3. Dengan adanya media pembelajaran ini, guru merasa terbantu dalam penyampaian materi kepada siswa.

5.1.1 Evaluasi Media Pembelajaran Oleh Guru

Penilaian media oleh guru digunakan sebagai acuan untuk kelayakan media pembelajaran yang dikembangkan. Berikut hasil evaluasi media oleh guru mata pelajaran.

Tabel 5.1 Skala Penilaian

Skor	Kriteria
5	Sangat Baik
4	Baik
3	Cukup
2	Kurang
1	Sangat Kurang

Tabel 5.2 Hasil Evaluasi Media Pembelajaran dari Guru

No	Kriteria Penilaian	Tingkat Kesesuaian	
		Skor	Kriteria
Relevansi Materi			
1	Apakah materi sesuai dengan kompetensi yang harus dicapai?	5	Sangat Baik
2	Apakah Materi pada media pembelajaran benar?	5	Sangat Baik
3	Apakah materi pada media pembelajaran disampaikan secara urut/sistematis?	4	Baik
4	Apakah materi pada media pembelajaran disampaikan dengan lengkap?	4	Baik
5	Apakah evaluasi yang diberikan sesuai dengan materi?	5	Sangat Baik
Rata-rata skor relevansi materi		4,6	Sangat Baik

Kemanfaatan Materi			
6	Apakah media pembelajaran ini membantu dalam mempelajari huruf akara jawa?	4	Baik
7	Apakah media pembelajaran ini membantu dalam melafalkan huruf aksara jawa?	4	Baik
8	Apakah media pembelajaran ini membantu untuk belajar membaca tulisan aksara jawa?	5	Sangat Baik
Rata-rata skor kemanfaatan materi		4,3	Baik

Guru Kelas

(Handwritten Signature)
Sunarsih

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian, maka penulis ingin menyampaikan berupa saran-saran sebagai masukan, diantaranya sebagai berikut:

1. Untuk menghasilkan tampilan gambar dan animasi yang lebih menarik pada media pembelajaran ini, akan lebih baik jika dikembangkan dengan menggunakan konsep 3D.
2. Pengembangan pada materi pembahasan.
3. Penambahan beberapa menu lain yang mendukung, agar aplikasi pembelajaran ini lebih efektif.

