

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Peran Sistem Informasi terhadap kemajuan organisasi sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan sistem informasi yang baik maka sebuah perusahaan akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif sehingga mampu bersaing dengan dengan perusahaan lain. Informasi merupakan salah satu kunci utama untuk dapat memenuhi kebutuhan sesuai dengan sistem yang ada dan dapat dengan mudah dipahami oleh pengguna. Karena informasi merupakan hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat bagi pengguna.

Website adalah selayaknya brosur yang bebas di produksi, interaktif, dan dengan cepat dapat didistribusikan kepada mereka yang memang memerlukannya. Berbagai penelitian mengungkapkan beberapa kelebihan pada *website* sebagai media informasi. Kelebihan itu antara lain dapat menghemat biaya dalam menyampaikannya dan dapat diakses oleh semua pengguna di seluruh dunia dengan menggunakan fasilitas dunia internet, informatif dalam penampilannya sehingga user tertarik dalam membaca informasi yang disajikan.

Penerapan internet merupakan suatu kata yang kerap kali selalu dibicarakan oleh seluruh orang yang hidup di dunia ini. Saat ini hanya internet yang dapat menyediakan segala macam bentuk informasi. Internet dapat digunakan sebagai fasilitas untuk media promosi bagi perusahaan dalam memberikan informasi bagi konsumen serta media pemesanan produk bagi konsumen.

UMKM Handiqa Jaya merupakan suatu badan usaha yang bergerak di bidang penjualan produk kerajinan tenun dalam melayani kebutuhan konsumen. Sehingga dibutuhkan media penyajian informasi yang lebih efektif seperti *website* sebagai media pemesanan dan dapat diakses oleh masyarakat agar lebih menghemat waktu dan dapat menambah penjualan produk, baik dalam kota maupun luar kota.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang di atas maka dapat diketahui rumusan masalahnya adalah “Bagaimana Merancang sistem pemesanan untuk Kerajinan Tenun UMKM Handiqa Jaya di Desa Troso Jepara berbasis Web?”.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang ada maka penyusun member batasan sebagai berikut :

1. Penelitian pada kerajinan tenun UMKM Handiqa Jaya.
2. Sistem yang dikembangkan meliputi pemesanan barang, stok, konfirmasi pembayaran.
3. Tidak Membahas masalah keamanan data dan Web.
4. Sistem ini dirancang berbasis website dengan menggunakan Sublime Text 3, XAMPP 3.2.2 , bahasa pemograman PHP 5.6.32, database MySQL 5.5.1.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Hasil dari penelitian tersebut ditulis dalam bentuk skripsi adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program strata 1 jurusan Informatika pada Universitas AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Mempromosikan produk kain tenun dari UMKM Handiqa Jaya.

1.4.2 Tujuan Penelitian

1. Menyediakan media pemesanan secara Online untuk UMKM Handiqa Jaya.
2. Mengelola produk kerajinan Tenun UMKM Handiqa Jaya secara komputerise.
3. Meningkatkan pelayanan dan kinerja kepada Konsumen.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian yang menggambarkan tahapan dalam penelitian tahap pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan Tanya jawab secara langsung kepada pihak UMKM Handiqa Jaya Jepara sehingga diperoleh data yang di butuhkan.

2. Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung terhadap sistem pemesanan Kerajinan Tenun UMKM Handiqa Jaya, sehingga data yang diperoleh tidak diragukan lagi kebenarannya.

1.5.2 Analis Kebutuhan Sistem

Tahapan ini dilakukan untuk menganalisis kebutuhan sistem, mulai dari kebutuhan masukan, kebutuhan proses, dan kebutuhan keluaran.

1.5.3 Metode Perancangan

Studi ini dilakukan dengan cara perancangan :

1. DFD (Data Flow Diagram)
2. ERD (Entity Relationship Diagram)
3. Rancangan Tabel
4. Rancangan User Interface

1.5.4 Implementasi Sistem

Membuat website sebagai media pemesanan kerajinan tenun UMKM Handiqa Jaya Jepara berdasarkan rancangan yang telah di buat pada tahap perancangan.

1.5.5 Metode Pengujian

Dalam testing program atau uji coba program maka di lakukan pengujian kesalahan sintaks maupun kesalahan logika. Kemudian akan dilakukan uji coba terhadap sistem dengan cara pengujian Fungsional dan Pengujian Kompabilitas Browser.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistem penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan tentang hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis terhadap permasalahan yang muncul dan penyelesaiannya serta rancangan terhadap sistem pemesanan Kerajinan Tenun pada UMKM Handiqa Jaya.

BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi penjelasan tahap pengembangan program yang akan dijelaskan tiap langkahnya serta contoh tampilan dari setiap fitur, serta melakukan pengujian sistem yang telah dibuat.

BAB 5 : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah maupun dari pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan penelitian ini.

