

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan mengenai Perancangan dan Implementasi Motion Graphic Sebagai Media Promosi Visitneia Tour and Travel Yogyakarta, maka didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya:

1. Dapat memahami sebuah software satu sama lain dan kegunaannya dalam pembuatan video ini sampai selesai
2. Dalam pembuatan iklan ini menggunakan beberapa teknik animasi motion graphic antara lain menggunakan animasi position, *scale*, *transform scale*, *rotation*, *opacity*, *track matte* dan *masking*. Untuk membuat animasi lebih halus di gunakan plugin *Ease and wizz*.
3. Berdasarkan hasil review dari pihak Visitneia Tour and Travel Yogyakarta untuk penilaian media promosi ini sudah layak dipublikasikan dalam hal berpromosi.
4. Hasil dari kuisioner pada uji masyarakat umum, penilaian media promosi pada Visitneia Tour and Travel Yogyakarta mendapatkan presentase nilai **86,28%**, yang dilihat dari interval dan hasil presentase. Maka menunjukkan bahwa media promosi pada Visitnesia Tour And Travel dinilai sudah baik.

5.2 Saran

Video promosi Visitneia Tour and Travel ini masih memiliki kekurangan, dan dapat dikembangkan lebih jauh lagi. Untuk itu ada beberapa hal yang harus diperhatikan dalam pembuatan video promosi Visitneia Tour and Travel ini, sebagai berikut :

1. Konsep, naskah dan tema diperhatikan, agar dalam pelaksanaan tahapan produksi dan pasca produksi dapat berjalan sesuai konsep yang diinginkan.
2. Dalam proses produksi dan pasca produksi, spesifikasi komputer harus mumpuni, karena hal itu dapat mempengaruhi hasil dan kinerja dalam proses animasi maupun editing nantinya.
3. Ukuran objek vektor juga harus diperhatikan, karena ukuran dapat mempengaruhi pandangan terhadap hasil video yang dibuat.
4. Dalam mendesain objek vektor, pemilihan warna harus diperhatikan antara objek satu dengan yang lainnya, karena warna memiliki pengaruh terhadap ketertarikan penonton.
5. Video promosi Visitneia Tour and Travel yang menggunakan teknik *motion graphic* ini dapat dikembangkan lagi dengan menggunakan teknik animasi

3D