

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembuatan *game* “The Adventure of Grey Devon” maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *game* “The Adventure of Grey Devon” dilakukan dalam beberapa tahapan yang dimulai dari membuat konsep cerita, merincikan *game*, hingga membuat rancangan tampilan *game* yang kemudian diimplementasikan kedalam RPG Maker VX Ace.
2. Penambahan fitur karakter, animasi, dan system pada pembuatan *game* “The Adventure of Grey Devon” dilakukan karena default fitur masih dirasakan kurang.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan dan masih perlu dikembangkan lagi. Berikut ini merupakan saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Elemen-elemen permainan seperti peralatan, *skill*, dan musuh dibuat lebih variatif lagi.
2. Jumlah NPC (*Non Playing Character*) dapat ditambahkan agar tidak banyak daerah yang kosong.

3. Daerah yang dapat dijelajahi (*map*) dibuat lebih beragam dan menantang agar pemain dapat merasakan alur cerita dalam *game*.
4. *Battle system* dalam *game* dapat dbuat lebih menarik lagi.
5. *Game* “The Adventure of Grey Devon” dapat dimainkan pada versi Android.

