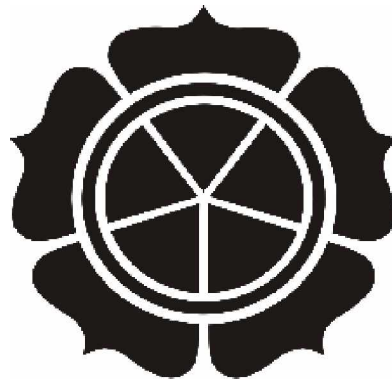


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS
WEB DI LIQUID CLUB**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

Yudas Aditya Saputra 07.01.2457

Yesita Dewi Mayangsari 07.01.2456

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web di Liquid Club

Yang di persiapkan dan di susun oleh

Yesita Dewi Mayangsari
07.01.2456

Telah di pertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 25 Juni 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.SI, MT
NIK. 190302038

Pandan P Purwacandra, S.Kom
NIK. 190302190

Tugas Akhir ini di terima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 25 Juni 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M
NIK. 190302001

**PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web di Liquid Club

Yang di persiapkan dan di susun oleh

**Yudas Aditya Saputra
07.01.2457**

Telah di pertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 28 Juli 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Krisnawati, S.SI, MT
NIK. 190302038**



**Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029**



Tugas Akhir ini di terima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 28 Juli 2011

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001**

PERYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan dasebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Agustus 2011

Nama

NIM

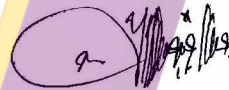
Tanda Tangan

Aditya

07.01.2457

Yesita

07.01.2456



HALAMAN MOTTO

- Hidup seperti cermin .. saat kau memberi senyuman maka kau akan mendapatkan senyuman ..
- Keberhasilanmu yang akan datang, dipandang dari usahamu saat ini.
- Jangan takut untuk gagal, karena 99% kegagalanmu adalah 1% lagi keberhasilanmu didepan.
- Masa lalu tak bisa diubah tapi masa depan masih dalam genggaman.
- Pribadi yang baik bukanlah yang hanya belajar dari pengalaman sendiri, tetapi yang mampu dan mau belajar dari pengalaman orang lain.
- Hidup ini singkat, berubahlah ketika kamu punya kesempatan, karena suatu saat ketika kamu ingin berubah, kamu tak punya kesempatan.
- Jangan meminta maaf karena orang lain mengetahui perbuatanmu, tetapi meminta maflah karena kamu menyesali perbuatanmu.
- Tuhan menciptakan kedua mata kita untuk melihat peluang, bukan hanya untuk menghindari lampu-lampu di jalan kehidupan.
- Masa lalu tak bisa diubah tapi masa depan masih dalam genggaman.

“Penulis”

HALAMAN PERSEMBAHAN

“Diiringi dengan doa dan harapan yang tak pernah luput dari genggamannya, langkah ini berusaha terus menapak jejak setiap liku – liku jalan kehidupan. Saat aku bahagia, karena mereka mendoakan dan saat aku bersedih merekalah peripur laraku. Dan saat hati ini tak berdaya Tuhan Yesus lah tempat aku bersandar”.

Tugas Akhir ini ku persembahkan untuk :

1. Yesus Kristus yang telah menjadi sandaran hidupku, tempatku mengadu, Kaulah Cahaya dalam Hidupku.
2. Orang tuaku (Papi dan Mami) yang selalu mendukungku baik moril, materil dan spiritual serta keluarga besarku yang juga selalu mendukungku.
3. Adikku satu – satunya (“Indel”) walau sedikit bandel, tapi kak Adit selalu sayang ma kamu.love u..
4. Yesita Dewi Mayangsari teman seperjuanganku, terima kasih karena telah menyediakan laptop dan makan gratis untukku... hehe...hehehe
5. Untuk Snoopyku Shinta Ayu Permatasari, makasih semangatmu pengorbananmu dah nemenin aku kemana saja sampai muter-muter ring road.need you..he
6. Liquid Club Yogyakarta, terutama para staf – stafnya terima kasih karena kalian telah menjadi partner kerja yang baik.
7. Untuk Rohmad, Nanang, Acong, Rully, Tri Mulyo, Dodit, Baning, Raymon, Bodong, Alan, Adit, Budi,dan masih banyak temen-temen yang tidak bisa saya sebutkan satu-satu terima kasih banyak karena telah sangat membantu dalam tugas akhir ini.

“Penulis”

Kata Pengantar

Segala puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang MAha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB DI LIQUID CLUB”**.

Tugas akhir ini diajukan guna melengkapai syarat dalam mencapai gelar Ahli Madya pada Jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan naskah Tugas Akhir ini sulit terwujud tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang memberikan kontribusinya baik material mapupun spiritual khususnya kepada :

1. Bapak Prof. DR. Mohammad Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM YOGYAKARTA”.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng, selaku dosen pembimbing yang telah bersedia untuk meluangkan waktu dan membimbing serta memerikan saran dan masukkan dalam penyusunan laporan ini.
3. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu memberikan dukungan moral, material, dan spiritual.
4. Kepala Liquid Club Jogjakarta, Mbak Indri Hapsari, selaku Marketing Promotion Liquid Club Jogjakarta, dan Karyawan Liquid Club dan Café

Jogjakarta. Yang memberikan kesempatan kepada penulis melakukan penelitian tugas akhir ini.

5. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis.

Akhir kata, penulis berharap semoga penulisan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak serta menambah wacana pemikiran bagi kita semua.

Yogyakarta, Agustus 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
<u>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN</u>	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
<u>INTISARI</u>	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.1.2 Rumusan Masalah	2
1.1.3 Batasan Masalah	2
1.1.4 Tujuan Penelitian	3
1.1.5 Manfaat Penelitian	3
1.1.6 Sistematika Penulisan	3
1.1.7 Rencana Kegiatan.....	4
BAB II	5
LANDASAN TEORI	5

2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Teknologi Internet	5
2.3 Teknologi Web	5
2.4 Stateless Web Server	6
2.5 Konfigurasi Sistem dan Tool yang Digunakan	6
2.6 Kode Program	7
2.6.1 Pemrograman PHP	7
2.7 Konsep Dasar Sistem	8
2.8 Pengertian Sub-Sistem	10
2.9 Pengertian Sistem	12
2.10 Karakteristik Sistem	12
2.10.1 Masukan Sistem (<i>Input</i>)	14
2.10.2 Keluaran Sistem (<i>Output</i>)	14
2.10.3 Pengolahan Sistem (<i>Processing</i>)	15
2.10.4 Sasaran Sistem (<i>Objective</i>)	15
2.11 Klarifikasi Sistem	16
2.12 Konsep Dasar Informasi	17
2.13 Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.14 Spesifikasi Hardware dan Software Pendukung	18
2.14.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	18
2.14.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	19
BAB III	23

TINJAUAN UMUM	23
3.1 Sejarah Singkat Liquid Club Jogjakarta	23
3.2 Visi dan Misi Liquid Club Jogjakarta	24
3.3 Fasilitas dan Kegiatan	24
3.3.1 Fasilitas dan Perlengkapan	24
3.3.2 Kegiatan	26
3.4 Struktur Organisasi	27
BAB IV	29
PEMBAHASAN	29
4.1 Deskripsi Sistem	29
4.2 Rancangan Halaman	29
4.3 Kode Program	30
4.4 Fungsi Session	30
4.5 Perancangan Sistem	31
4.5.1 Peta Situs (Sitemap)	31
4.5.2 Perancangan Diagram Konteks	32
4.5.3 Perancangan Diagram Level 0	33
4.6 Normalisasi	34
4.6.1 Normalisasi Bentuk Tidak Normal	35
4.6.2 Normalisasi Bentuk Pertama	35
4.6.3 Normalisasi Bentuk Kedua	36
4.7 Perancangan Basis Data	37
4.8 Perancangan Desain Halaman Website	41

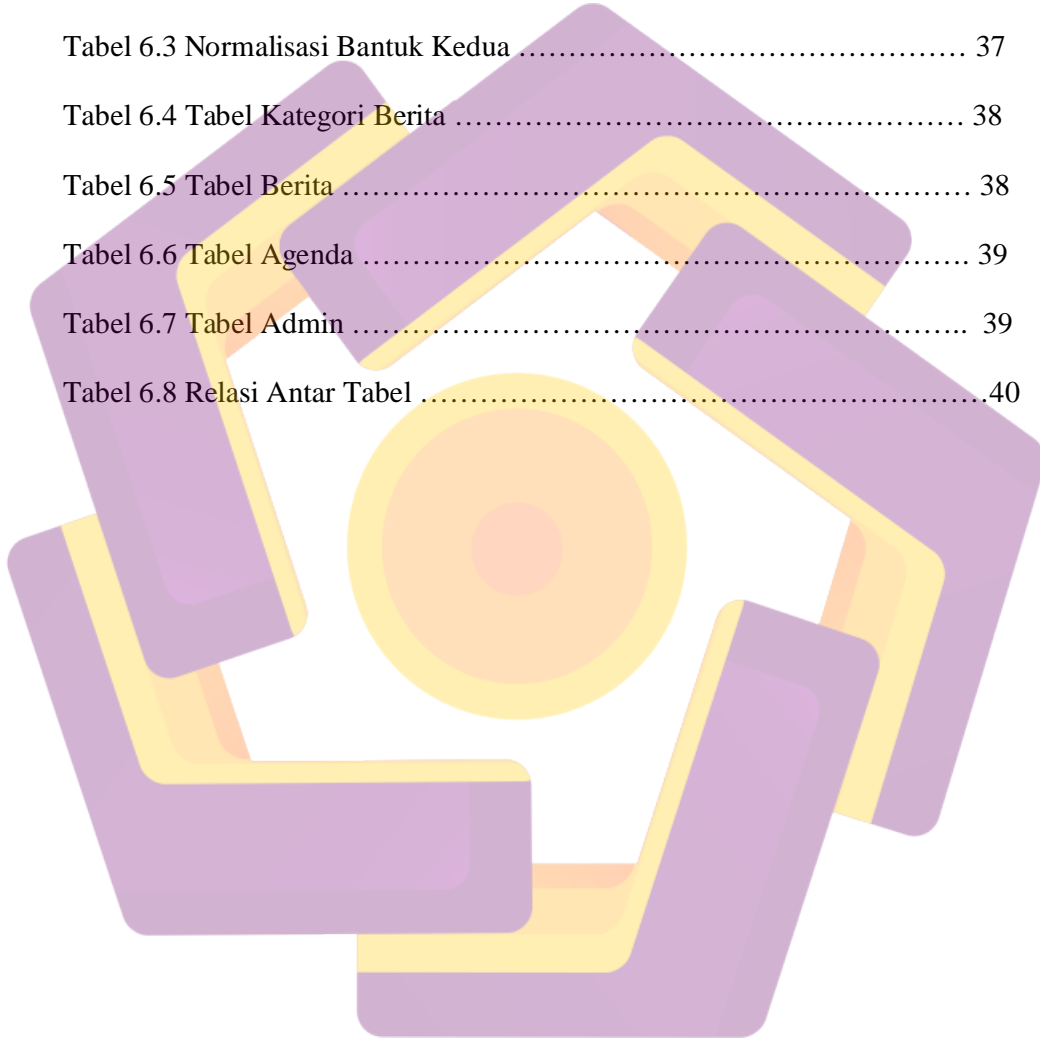
4.8.1 Rancangan Halaman Liquid Community	42
4.8.2 Rancangan Halaman Berita	43
4.8.3 Rancangan Halaman Login Admin.....	44
4.8.4 Rancangan Halaman Admin.....	45
4.8.5 Rancangan Halaman Input Barang	46
4.8.6 Rancangan Halaman Input Resep.....	47
BAB V	48
PENUTUP	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Hasil Pengamatan Program	49
5.3 Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN-LAMPIRAN	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik Sistem	16
Gambar 2.2 Web Server Apache	19
Gambar 2.3 Database Server	20
Gambar 2.4 Macromedia Firework MX	21
Gambar 2.5 Tampilan Menu Utama Corel Draw 12	21
Gambar 2.6 Macromedia Dreamweaver MX	22
Gambar 2.7 Struktur Organisasi	27
Gambar 2.8 Peta Situs (SiteMap)	32
Gambar 2.9 Diagram Konteks	33
Gambar 3.0 DAD Level 0	34
Gambar 3.1 Rancangan Antar Muka Sistem Informasi	41
Gambar 3.2 Rancangan Halaman Form Daftar Member	42
Gambar 3.3 Rancangan Halaman Berita	43
Gambar 3.4 Halaman Login Admin	44
Gambar 3.5 Halaman Menu Admin	45
Gambar 3.6 Halaman Form Input Barang	46
Gambar 3.7 Halaman Form Data Member	47

DAFTAR TABEL

Tabel 6.1 Normalisasi Bentuk Tidak Normal	35
Tabel 6.2 Normalisasi Bentuk Pertama	36
Tabel 6.3 Normalisasi Bentuk Kedua	37
Tabel 6.4 Tabel Kategori Berita	38
Tabel 6.5 Tabel Berita	38
Tabel 6.6 Tabel Agenda	39
Tabel 6.7 Tabel Admin	39
Tabel 6.8 Relasi Antar Tabel	40



INTISARI

Pengembangan sistem informasi berbasis *web* merupakan sistem informasi yang digunakan untuk memperkenalkan informasi dalam suatu perusahaan menggunakan jaringan *global* internet.

Perangkat lunak ini dirancang untuk mengimplementasi sistem informasi Liquid yang mendukung informasi yang dapat diakses oleh publik. Jenis antarmuka *web* dipilih dengan pertimbangan fleksibilitas implementasi perangkat lunak ini yang dapat dilakukan di jaringan intranet maupun internet, kemudahan untuk *deployment*, serta kemampuan *cross platform*.

Pengembangan sistem ini masih jauh dari sempurna, namun setidaknya dapat memberikan dasar dan dapat memberikan sumbangan bagi pemikiran untuk pengembangan teknologi yang dapat dirasakan manfaatnya oleh masyarakat di bidang wisata hiburan dan kuliner, khususnya untuk jalannya mempromosikan perusahaan secara *online*.

Disini kita mengimpletasikan system informasi dengan basis *web* pada Liquid Club yang telah dibangun dengan cara memasang iklan ataupun mempublikasikan pada publik bahwa Liquid Club telah mempunyai *website*, dengan cara seperti inilah pelanggan dunia hiburan akan lebih merasa kemudahan / praktis.

ABSTRACT

Development of web based information system is an information system that is used to introduce information in a company uses a global network Internet.

This software is designed to implement information systems that support Liquid information accessible to the public. Type the web interface is selected with consideration of the flexibility of this software implementation can be done in intranet and internet networks, the ease of deployment, as well as cross-platform capability.

The development of this system is still far from perfect, but at least it can provide a basis and can contribute to the rationale for the development of technologies that can benefit the community in the field of entertainment and culinary tourism, especially to the way companies promote online.

Here we mengimpletasikan with web-based information system at Liquid Club, which has been built in a way advertise or publicize to the public that the Liquid Club already has a website, in a way like these customers feel the entertainment world will be more easy / practical.