

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN TELEVISI

VIEW JOGJA TOUR AND TRAVEL

YOGYAKARTA

SKRIPSI



disusun oleh

Bima Satriya Pahlawan

14.11.7942

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**



PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN TELEVISI

VIEW JOGJA TOUR AND TRAVEL

YOGYAKARTA

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai gelar Sarjana

pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Bima Satriya Pahlawan

14.11.7942

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PESETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN TELEVISI
VIEW JOGJA TOUR AND TRAVEL
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bima Satriya Phlawan

14.11.7942

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Februari 2018

Dosen Pembimbing,



Mei P Kurniawan, M.Kom

NIK. 190302231

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN IKLAN TELEVISI
VIEW JOGJA TOUR AND TRAVEL
YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bima Satriya Pahlawan

14.11.7942

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 November 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Agus Purwanto, M.Kom

NIK. 190302229

Bety Wulan Sari, M.Kom

NIK. 190302254

Mei P. Kurniawan, M.Kom.

NIK. 190302187



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Desember 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 30 Desember 2018

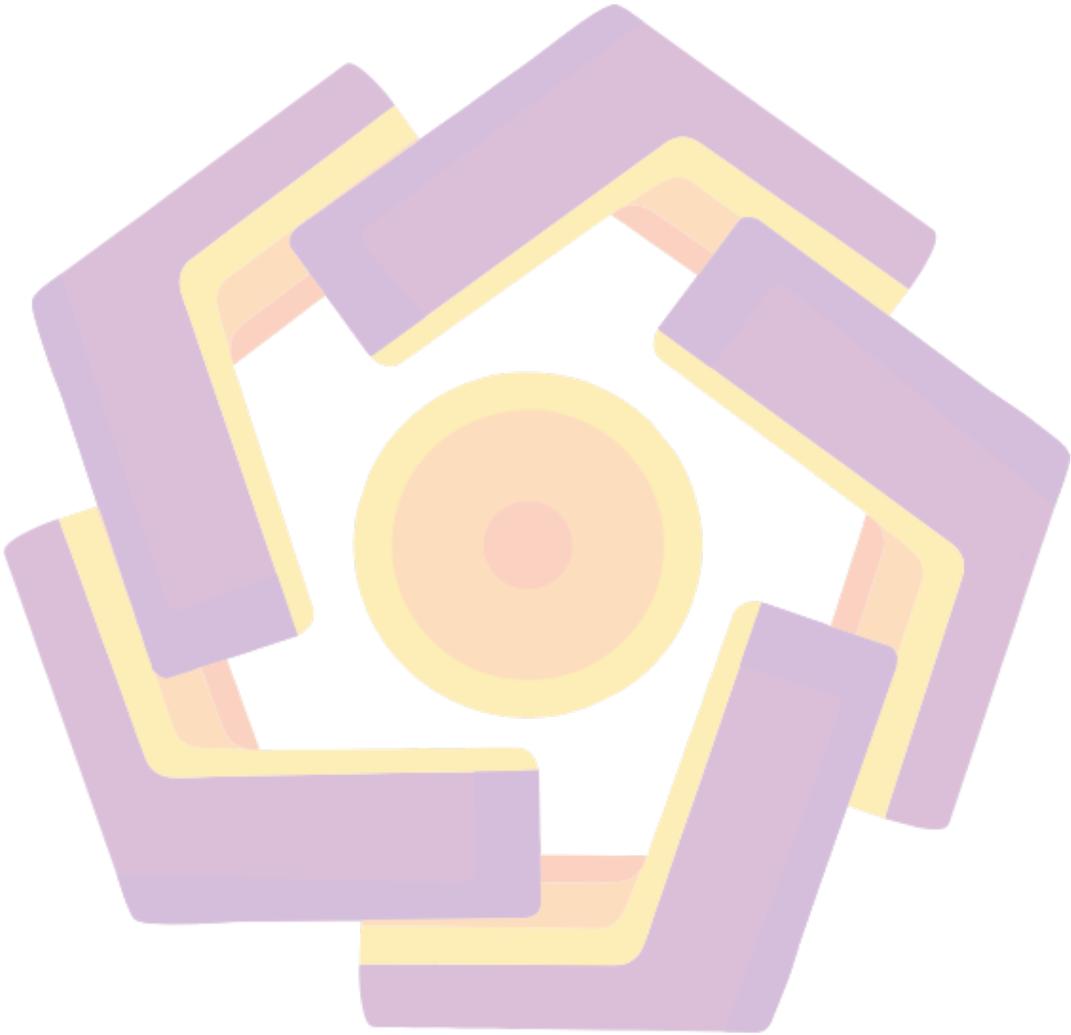


Bima Satriya Pahlawan

NIM. 14.11.7942

Motto

- Berusaha, berdoa dan jangan lupa sholat 5 waktu
- Proses tak akan mengkhianati hasil



PERSEMBAHAN

Pertama dan yang paling utama, saya ucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam proses pembuatan skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar sarjana komputer. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Kedua orangtua (Alm Bapak Kusmanto dan Ibu Teguh Sumariyah) yang senantiasa memberikan semangat dan doa, semoga selalu dalam lindungannya.
2. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom, yang telah memberikan bimbingan aktif selama pelaksanaan penelitian, semoga mendapatkan banyak keberkahan dan dilancarkan segala urusannya.
3. Keluarga besar “14-S1.TI-06” yang selalu mendukung dan memberikan semangat tanpa henti serta juga yang selalu ada dalam keadaan apapun.
4. Serta keluarga dan teman – teman yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas limpahan rahmat, hidayah serta inayah-NYA, penulis masih diberi kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi Program Studi Strata-1 Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta dan meraih gelar sarjana (S.Kom). Selain itu skripsi ini juga bertujuan untuk menambah pengetahuan tentang perancangan dan pembuatan iklan TV

Sebagai ungkapan rasa syukur, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan dalam proses penulisan skripsi ini. Ucapan terima kasih tersebut khususnya penulis sampaikan kepada :

1. Bapak / Ibu Pimpinan dan Pembantu Pimpinan di Universitas Amikom Yogyakarta, atas segala kebijakan yang diterapkan, khususnya kebijakan akademik yang sangat menunjang keberhasilan penulis dalam menyelesaikan studi.
2. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar dalam memberikan masukan, saran, bantuan dan bimbingan dalam menyelesaikan naskah skripsi ini.
3. Bapak, Ibu dan Keluarga tercinta untuk kasih sayang, didikan dan dukungan berupa nasehat dan doa yang diberikan kepada saya.

4. Irvanul, Hanif, Tegar, Teuku Ampon, Yudha, Hafiz dan Ikhsan yang telah banyak membantu dan mensupport selama kuliah dan dalam penyelesaian skripsi.
5. Teuku Ampon teman seperjuangan yang telah memberikan banyak sebuah cerita dalam menempuh jenjang sarjana.
6. Bapak / Ibu Dosen dan Karyawan di Universitas Amikom Yogyakarta, yang telah memberikan banyak ilmu dan pengalaman.
7. Semua pihak yang telah membantu penyelesaian skripsi ini yang tentunya sangat berharga dan tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis juga meminta maaf apabila dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh untuk memberikan kata sempurna. Penulis juga dengan senang hati menerima kritik dan saran.

Semoga skripsi ini dapat menambah pengetahuan dan memberikan manfaat bagi para pembacanya maupun diri penulis sendiri serta dapat digunakan sebagai salah referensi untuk penelitian yang lain.

Yogyakarta, 10 November 2018

Bima Satriya Pahlawan

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	I
PESETUJUAN.....	II
PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR TABEL.....	XIV
DAFTAR GAMBAR.....	XV
INTISARI.....	XVII
ABSTRACT.....	XVIII
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2. RUMUSAN MASALAH	2
1.3. BATASAN MASALAH	2
1.4. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	2
1.5. MANFAAT PENELITIAN	3
1.5.1. Bagi Penulis	3
1.5.2. Bagi Objek Penelitian	3
1.5.3. Bagi Akademik	3
1.6. METODE PENELITIAN	3
1.6.1. Pengumpulan Data	3
1.6.2. Metode Analisis	4
1.6.3. Metode Perancangan	4

BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1. TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.2. PENGERTIAN MULTIMEDIA	8
2.3. ELEMEN-ELEMEN MULTIMEDIA.....	8
2.4. PENGERTIAN VIDEO	10
2.5. KONSEP DASAR IKLAN.....	12
2.5.1. Pengertian Iklan	12
2.5.2. Sejarah Periklanan.....	12
2.5.3. Penetapan Tujuan Periklanan	13
2.5.4. Jenis-jenis Periklanan.....	13
2.5.5. Televisi Sebagai Media Periklanan	15
2.5.6. Kekuatan dan kelemahan Iklan Televisi	15
2.5.7. Standar Penyiaran.....	16
2.6. KONSEP PROMOSI	16
2.6.1. Pengertian Promosi	16
2.6.2. Fungsi Promosi	17
2.6.3. Tujuan Promosi	18
2.7. KONSEP TEKNIK LIVE SHOOT	18
2.7.1. Sejarah Live Shoot	18
2.7.2. Unsur Teknis dalam Live Shoot.....	19
2.8. PENGERTIAN MOTION GRAPHIC	20
2.8.1. Sejarah Motion Graphic	21
2.8.2. Cara Kerja Motion Graphic.....	21
2.9. TAHAP PRODUKSI.....	22
2.9.1. Pra Produksi	22
2.9.2. Produksi	23
2.9.3. Pasca Produksi	24
2.9.4. Analisis SWOT	24
2.9.5. Strength (Kekuatan)	24

2.9.6.	Weakness (Kelemahan).....	25
2.9.7.	Opportunity (Peluang).....	25
2.9.8.	Threat (Ancaman)	25
2.10.	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	26
2.10.1.	Kebutuhan Fungsional	27
2.10.2.	Kebutuhan Non Fungsional.....	27
2.10.3.	Evaluasi	28
2.11.	KUESIONER	28
2.11.1.	Kuesioner Tertutup.....	28
2.11.2.	Kuesioner Terbuka	29
2.11.3.	Perhitungan Kuesioner (Skala Likert).....	29
2.11.4.	Menentukan Interval	29
BAB III	31
ANALISIS DAN PERANCANGAN	31
3.1.	TINJAUAN UMUM.....	31
3.1.1.	Sejarah CV. View Jogja Tour and Travel	31
3.1.2.	Struktur Organisasi View Jogja Tour And Travel	32
3.1.3.	Visi dan Misi.....	32
3.1.4.	Fasilitas	33
3.1.5.	Alamat.....	33
3.2.	METODE PENGUMPULAN DATA	33
3.2.1.	Metode Observasi.....	33
3.2.2.	Metode Wawancara.....	34
3.2.3.	Analisis SWOT	35
3.2.4.	Kelemahan.....	39
3.2.5.	Solusi Yang Ditawarkan	39
3.2.6.	Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.2.7.	Analisis Kebutuhan Fungsional	40
3.2.8.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	40
3.2.9.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	41

3.2.10.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	41
3.2.11.	Analisis Kebutuhan Pengguna (Brainware).....	42
3.3.	ANALISIS KELAYAKAN	43
3.3.1.	Kekayakan Teknologi	43
3.3.2.	Kelayakan Hukum.....	43
3.3.3.	Kekayakan Operasional	44
3.3.4.	Kelayakan Ekonomi.....	44
3.4.	TAHAPAN PRA PRODUKSI.....	44
3.4.1.	Ide Video Iklan.....	44
3.4.2.	Perancangan Naskah	45
3.4.3.	Perancangan Storyboard.....	47
BAB IV	53
HASIL DAN PEMBAHASAN	53
4.1.	TAHAPAN PRODUKSI.....	53
4.1.1.	Pengambilan Gambar (Shooting).....	53
4.1.2.	Pembuatan Motion Graphic	53
4.1.3.	Pembuatan Narasi.....	59
4.2.	PASCA PRODUKSI.....	60
4.2.1.	Compositing	60
4.2.2.	Editing.....	62
4.2.3.	Rendering	65
4.3.	EVALUASI	66
4.3.1.	Alpha Testing	66
4.3.2.	Betha Testing	68
4.3.3.	Metode Implementasi.....	74
4.3.4.	Publish Youtube.....	75
4.3.5.	Publish Stasiun TV.....	76
4.3.6.	Penyerahan ke Pihak View Jogja Tour And Travel.....	76
BAB V	77

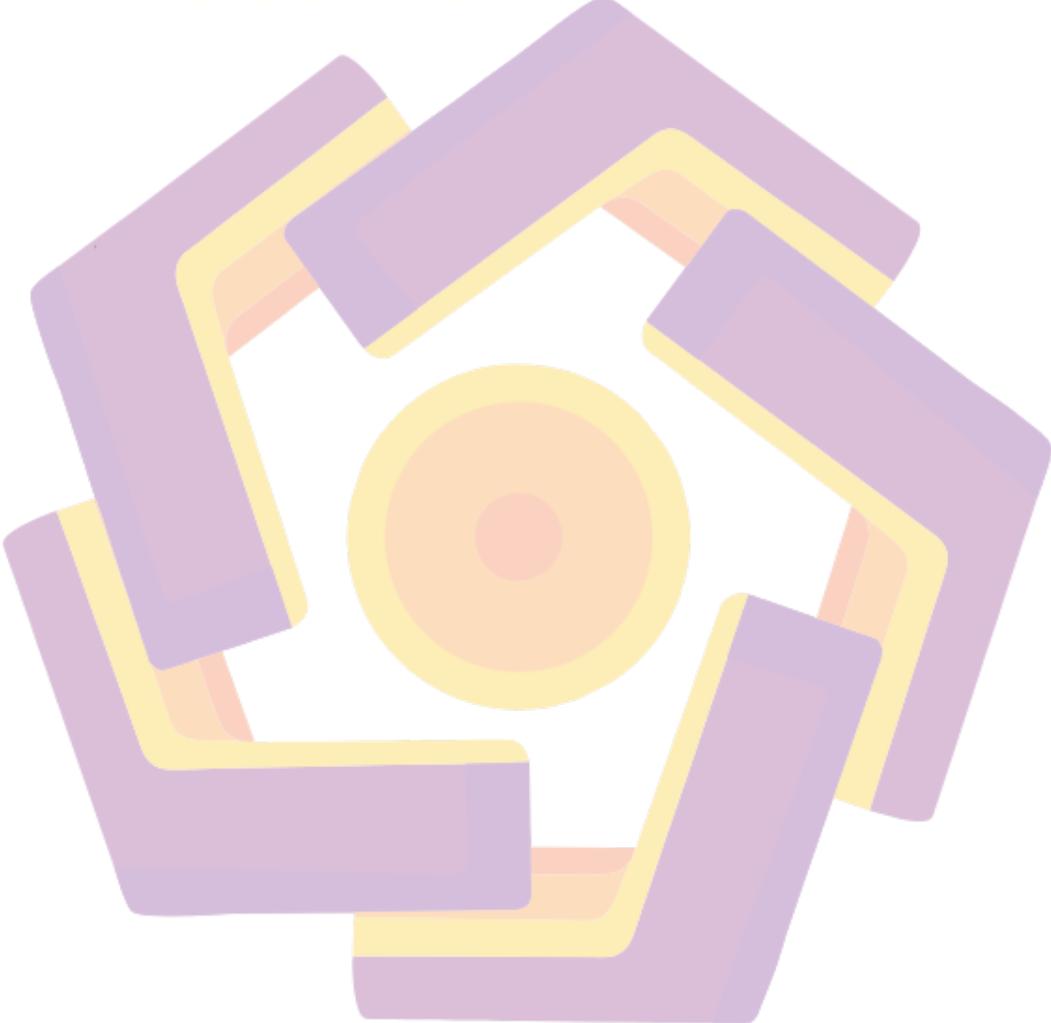
PENUTUP..... 77

5.1. KESIMPULAN..... 77

5.2. SARAN 78

DAFTAR PUSTAKA 79

LAMPIRAN..... 81



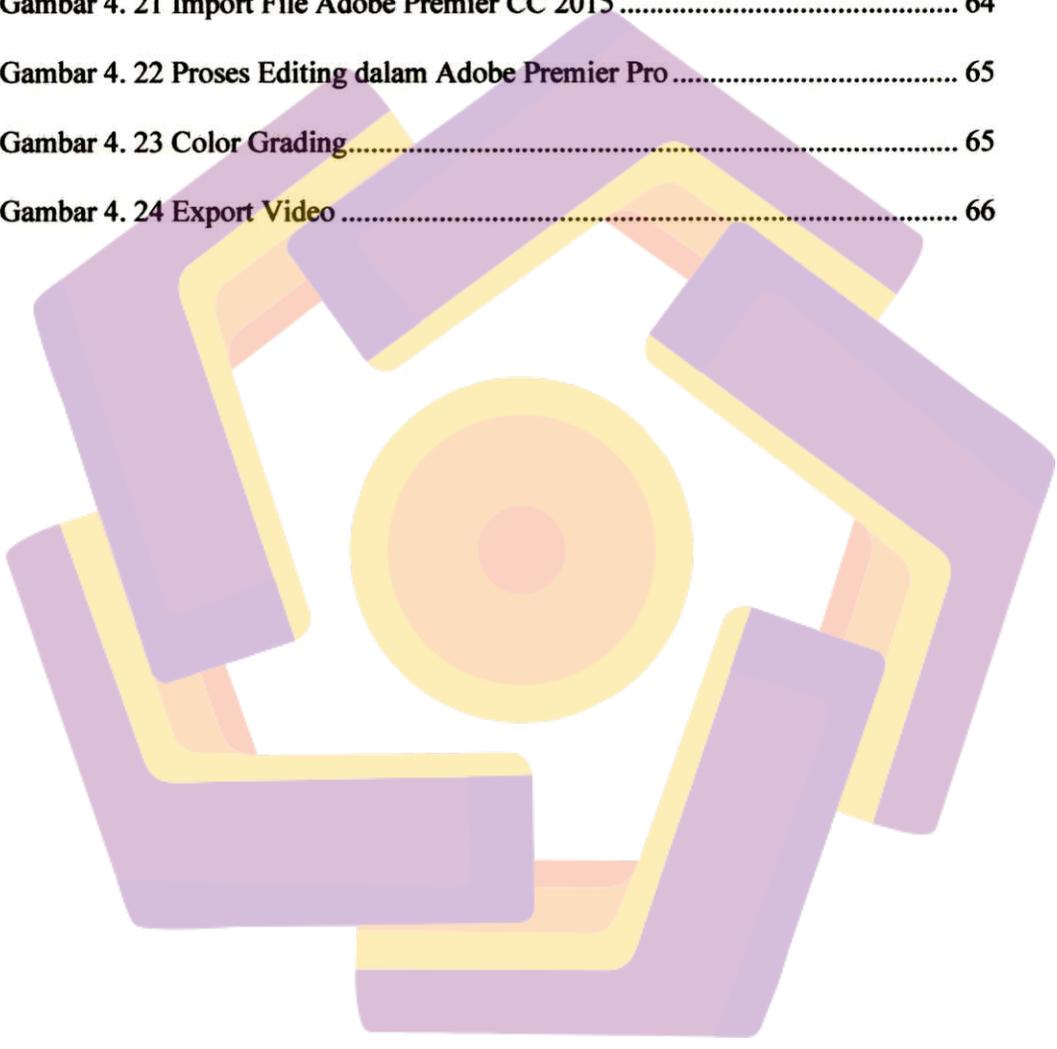
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Matriks Analisis SWOT.....	26
Tabel 2. 2 Contoh pengkategorian skor jawaban	30
Tabel 3. 1 Analisis SWOT	37
Tabel 3. 2 Perangkat Keras (Hardware).....	41
Tabel 3. 3 Perangkat Lunak (Software)	42
Tabel 3. 4 Personil Produksi	43
Tabel 3. 5 Storyboard.....	48
Tabel 4. 1 Alpha Testing.....	67
Tabel 4. 2 Pengujian Aspek Informasi.....	69
Tabel 4. 3 Pengajuan Aspek Multimedia	72
Tabel 4. 4 Tabel Bobot Nilai.....	74
Tabel 4. 5 Presentase Skor Jawaban Kuisisioner.....	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Elemen Multimedia	9
Gambar 2. 2 Contoh Naskah	22
Gambar 2. 3 Contoh Storyboard	23
Gambar 3. 1 Logo View Jogja Tour And Travel	31
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi View Jogja Tour And Travel	32
Gambar 3. 3 Tampilan instagram View Jogja.....	33
Gambar 4. 1 Tampilan Awal Adobe Illustrator CC 2015	54
Gambar 4. 2 New Document Illustrator	54
Gambar 4. 3 Rectangle Tool dan Anchor Point Tool.....	55
Gambar 4. 4 Live Paint dan Live Paint Bucket.....	55
Gambar 4. 5 Menyimpan file	56
Gambar 4. 6 Export File.....	56
Gambar 4. 7 Tampilan awal Adobe After Effect CC 2015.....	57
Gambar 4. 8 Import file AE	57
Gambar 4. 9 Composition After Effect	58
Gambar 4. 10 Key Frame dan Position	58
Gambar 4. 11 Export AE.....	58
Gambar 4. 12 Tampilan Adobe Media Encoder	59
Gambar 4. 13 Perekaman Narasi.....	59
Gambar 4. 14 De Noiser dan Equalizer (EQ)	60
Gambar 4. 15 Penggabungan Audio dan Video.....	60
Gambar 4. 16 Tampilan awal After Effect CC 2015	61

Gambar 4. 17 Tampilan awal After Effect CC 2015	62
Gambar 4. 18 Import File AE	62
Gambar 4. 19 Tampilan awal Adobe Premier CC 2015	63
Gambar 4. 20 New Sequence	64
Gambar 4. 21 Import File Adobe Premier CC 2015	64
Gambar 4. 22 Proses Editing dalam Adobe Premier Pro	65
Gambar 4. 23 Color Grading.....	65
Gambar 4. 24 Export Video	66



INTISARI

View Jogja Tour and Travel Agency adalah sebuah agen biro perjalanan. perusahaan ini mengkhususkan pada jasa transportasi dengan model sewa dan jasa perjalanan wisata secara kelompok ataupun perorangan, dalam keberadaanya perusahaan ini belum begitu dikenal oleh segmen pasarnya, karena memang agen perjalanan ini meskipun relative besar namun belum dikenal oleh sebagian masyarakat.

Dengan adanya media iklan, menurut pengamatan penulis serta data dari pihak pengelola diharapkan akan mampu menjangkau segmen pasar yang lebih luas dari sebelumnya, oleh karena itu sarana iklan sangat dibutuhkan pada perusahaan ini supaya tidak tertinggal dari kompetitor agen perjalanan lainnya, Dengan adanya permasalahan pada faktor iklan, maka penulis beranggapan perlunya program media iklan yang berkesinambungan dalam rangka meningkatkan pangsa pasar untuk perusahaan ini sehingga akan tercapai target pasar yang diinginkan.

Dengan perancangan media iklan yang sesuai dan terkonsep sehingga diharapkan akan mampu menginformasikan keberadaan View Jogja Tour and Travel Agency secara maksimal. Analisis data dilakukan deskriptif kualitatif, data yang diperoleh akan dianalisis dengan analisis SWOT.

Kata Kunci : Analisis SWOT, Travel Agency, Iklan

ABSTRACT

View Jogja Tour and Travel Agency is a travel agency agency. the company specializes in transportation services with rental models and travel services in groups or individuals, in the presence of this company is not so well known by its market segment, because it is a travel agent although relatively large but not yet known by some people.

With the advertising media, according to the author's observation and data from the manager is expected to be able to capture a wider market segment than before, therefore the means of advertising is needed in this company so as not to be left behind from other travel agent competitors, With the problem of advertising factors , then the authors assume the need for a sustainable advertising media program in order to increase market share for this company so that will reach the desired target market.

With the design of appropriate advertising media and conceptual so it is expected to be able to inform the existence of View Jogja Tour and Travel Agency to the fullest.

Keywords: *SWOT Analysis, Travel Agency, Advertising*

