

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan di ulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Perancangan Film Pendek Animasi 2D “Hunter: Rise of the Shadow”. Saran-saran diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

1.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut:

- a) Perancangan Film Pendek Animasi 2D “Hunter: Rise of the Shadow” dilakukan melalui 3 tahap yakni pra-produksi (ide cerita, Pembuatan Naskah, dan Pembuatan *Storyboard*), produksi (*Drawing, Coloring, Background* dan *Foreground*, dan *Sound editing*), dan pasca produksi (*Compositing, Editing*, dan *Rendering*).
- b) Alpha testing untuk mengetahui tercapai tidaknya kebutuhan fungsional di dalam animasi 2D “Hunter: Rise of the Shadow” sudah terpenuhi.
- c) Berdasarkan beta testing atau kuisisioner tentang penilaian tampilan animasi mendapat nilai akhir sebesar 77.78% yang artinya animasi 2D “Hunter: Rise of the Shadow” sudah baik dalam segi visualnya.
- d) Telah terbuat sebuah animasi yang berdurasi 7.09 menit

1.2 Saran

Setelah melakukan penelitian ada beberapa saran untuk pengembangan penelitian yaitu:

- a) Selama proses pembuatan film animasi 2D “Hunter: Rise of the Shadow” menggunakan banyak *tool* pada After Effect, Adobe Premier, Adobe Audition dimanfaatkan demi mendukung tercapainya penganimasian yang baik.
- b) latar dan story telling yg masih kurang..
- c) Ceritanya kurang masuk dan pergerakan karakternya ada yang masih patah-patah.
- d) untuk cerita terkesan sangat buru – buru.
- e) Dub dengan karakter belum terlalu cocok.
- f) Sounding terlalu keras
- g) Ya, tingkatkan dibagian story telling
- h) Terhibur... Good job dude... Selalu tampilkan yang terbaik
- i) Lumayan menghibur, walaupun rasanya di awal awal agak bingung tapi setelah bagian action di ujung bisa menikmati