

**PEMBUATAN WEBSITE PADA KOMUNITAS KAKI BAJALANG MALUKU
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PARIWISATA**

SKRIPSI



disusun oleh:

Fahmi Hayoto

12.11.6029

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**



**PEMBUATAN WEBSITE PADA KOMUNITAS KAKI BAJALANG
MALUKU SEBAGAI MEDIA INFORMASI PARIWISATA**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh:

Fahmi Hayoto

12.11.6029

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**



PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN WEBSITE PADA KOMUNITAS KAKI BAJALAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI PARIWISATA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fahmi Hayoto

12.11.6029

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Maret 2019

Dosen Pembimbing,


Akhmad Dahlan, M.kom

NIK. 190302174

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN WEBSITE PADA KOMUNITAS KAKI BAJALANG

SEBAGAI INFORMASI PARIWISATA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fahmi Hayoto

12.11.6029

Telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji
pada tanggal 19 Desember 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ali Mustopa, M.kom
NIK. 190302192

Tanda Tangan



Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230

Ahlili Masruro, M.kom
NIK. 190302148

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana Komputer

Tanggal 28 Februari 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

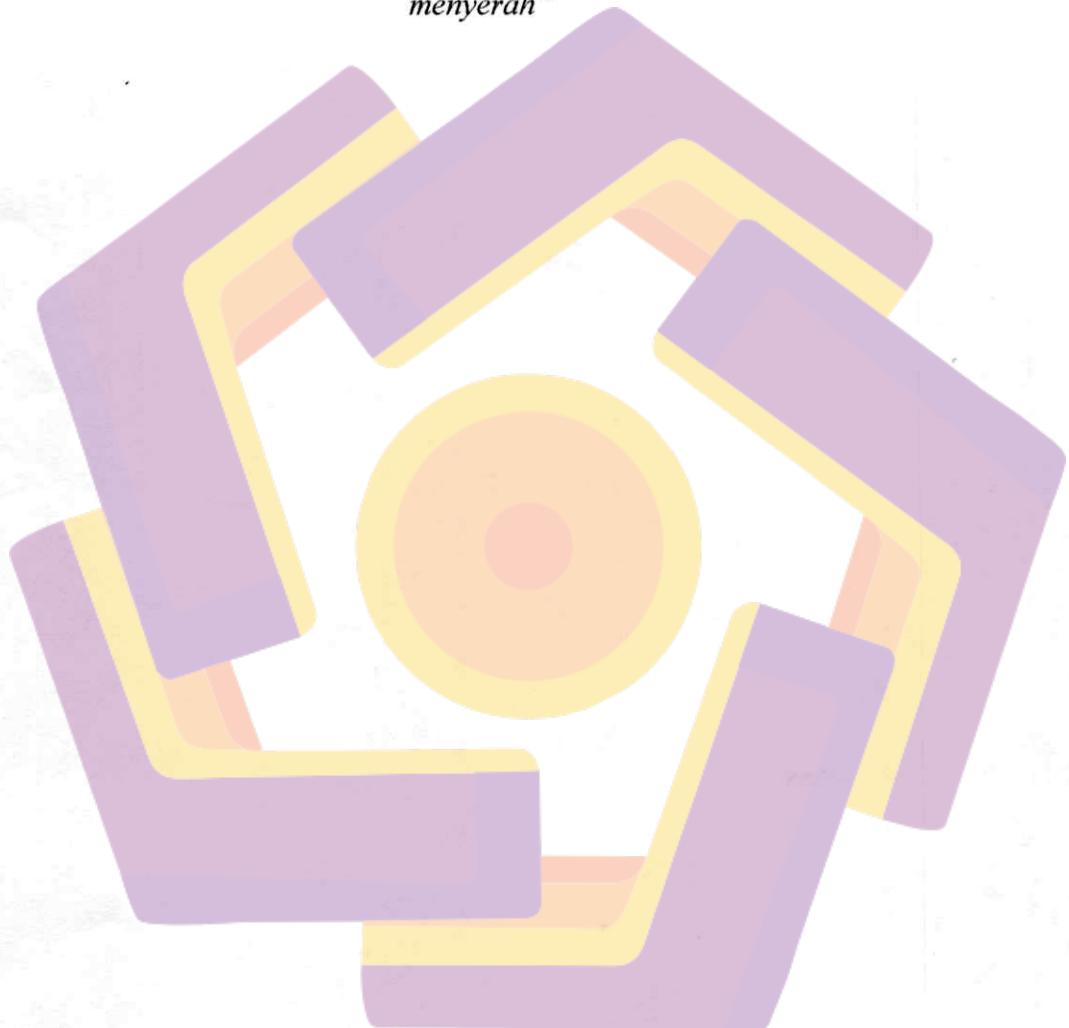
Yogyakarta, 6 Maret 2019



MOTTO

“Lakukanlah yang terbaik di massa hidupmu dan carilah kata BAHAGIA bersama orang disekitarmu”

“Lelah itu gak salah. kalau kamu lelah, Istrahatlah Tapi jangan menyerah”



PERSEMBAHAN

Syukur Alhamdulillah atas rahmat dan hidayah-Mu Ya ALLAH yang senantiasa mengalir di kehidupanku hingga aku bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Pada kesempatan ini tak lupa penulis ucapan terimakasih kepada:

1. Kedua orang Tua dan Keluarga yang selalu memberikan kasih sayang dan cinta yang luar biasa tidak bisa di nilai dengan apapun. Untuk Alm. ayahanda dan alm. kakak saya tercinta, Skripsi ini saya persembahkan untuk kalian , semoga kalian ikut bahagia dengan keberhasilan saya.
2. Untuk adik saya Fahry dan Fauzi, terimakasih sudah selalu mendukung dan memberikan support kepada saya dalam menyelesaikan study ini.
3. Bapak Ahmad Dahlan M.Kom selaku dosen pembimbing, terimakasih Pak sudah membimbing dan mengoreksi kesalahan dalam pembuatan skripsi saya.
4. Yuyun Inggarwani Sapon, Ruslan S Waulath, Julfikar Badjo, Afriadi Effendi, Hadi Kubangun, Fahdi Marrsy, Ahmad Dahlan Latar, Patrick Hukunala alfrits dan Asep Sukmana Hafid dan yang tidak bisa saya sampaikan satu persatu, terimakasih sudah memberikan motivasi dan memberikan support.
5. Dosen-dosen Universitas Amikom, terimakasih banyak atas ilmu yang diberikan, semoga berkah.
6. Terimakasih teman-teman S1 TI 05 dan semua asisten praktikum, teman-teman Universitas Amikom, teman kampus lain.

KATA PENGANTAR

Segala puji & syukur penulis panjatkan ke kehadiran Allah Swt atas rahmat dan berkah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul

“Pembuatan Website Pada Komunitas Kaki Bajalang Sebagai Media Informasi Pariwisata”

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan kepada saya baik itu berupa dukungan moril maupun materil.

Teman-teman saya dan seluruh pihak yang membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa tidak ada manusia yang sempurna begitu pula dengan penyusunan skripsi ini. Harapan penulis agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi penggunanya di masa yang akan datang.

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	4
1.4.1 Maksud Penelitian	4
1.4.2 Tujuan Penelitian	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6.1 Metode Analisis	5
1.6.2 Metode Parancangan	5
1.6.3 Metode Implementasi.....	6
1.6.4 Metode Testing	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	9

2.1. Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Dasar Teori.....	11
2.2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi.....	11
2.2.2 Definisi <i>Web</i>	13
2.2.3 Karakteristik Sistem	14
2.2.4 Konsep Pemodelan Sistem.....	15
2.2.5 Konsep Basis Data.....	19
2.2.6 Komponen Penyusun Web.....	20
2.3 Metode Analisis	25
2.3.1 Analisis Kebutuhan.....	25
2.3.2 Analisis Kelayakan.....	26
2.4 Langkah-langkah Pengembangan Sistem (Waterfall)	28
2.4.1 Analisis dan Definisi Persyaratan	29
2.4.2 Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak	29
2.4.3 Implementasi dan Pengujian Unit.....	29
2.4.4 Integrasi dan Pengujian Sistem	29
2.4.5 Operasi dan Pemeliharaan	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	32
3.1 Tinjaun Umum	32
3.1.1 Komunitas Kaki Bajalang.....	32
3.2 Analisis Sistem.....	32
3.2.1 Identifikasi Masalah	32
3.2.2 Analisis PIECES	33
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	35
3.2.4 Analisis Kebutuhan Keamanan (Security).....	38
3.2.5 Analisis Kebutuhan Pengguna (user).....	38
3.3 Analisis Kelayakan Sistem	39
3.3.1 Kebutuhan Informasi	39
3.3.2 Kelayakan Teknologi	39
3.3.3 Kelayakan Operasional	39

3.3.4	Kelayakan Hukum	40
3.3.5	Kelayakan Ekonomi	40
3.4	Perancangan Sistem.....	41
3.4.1	Unified Modeling Language (UML)	41
3.4.2	Relasi TabelX.....	60
3.4.3	Rancangan Struktur Tabel	61
3.4.4	Perancangan <i>Interface/ Antarmuka</i>	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		77
4.1	Implementasi dan Pengujian Unit.....	77
4.1.1	<i>Database</i> dan Tabel	77
4.1.2	Implementasi Sistem	90
4.1.3	Pengujian Unit.....	94
4.1.4	Pembuatan Interface	102
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		113
5.1	Kesimpulan.....	113
5.2	Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA		115

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Penelitian	9
Tabel 3. 1 Kebutuhan Non Fungsional	36
Tabel 3. 2 Pengadaan Perangkat Lunak	37
Tabel 3. 3 Deskripsi Use Case Register	43
Tabel 3. 4 Deskripsi Use Case Kelola Post	44
Tabel 3. 5 Deskripsi Use Case Kelola Destination	44
Tabel 3. 6 Deskripsi Use Case User	44
Tabel 3. 7 Deskripsi Use Case Kelola Facts	45
Tabel 3. 8 Deskripsi Use Case Kelola Travel Guidances	45
Tabel 3. 9 Deskripsi Use Case Kelola Slider	45
Tabel 3. 10 Deskripsi Use Case Kelola Setting	46
Tabel 3. 11 Deskripsi Use Case Olah Data Edit Profile	46
Tabel 4. 1 Black Box Testing	95

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Sistem	12
Gambar 3. 1 Use Case Diagram Sistem Kaki Bajalang (admin&member).....	42
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Sistem Kaki Bajalang (admin&member).....	43
Gambar 3. 3 Activity Diagram Register	47
Gambar 3. 4 Activity Diagram olah data Post	48
Gambar 3. 5 Activity Diagram olah data destination	49
Gambar 3. 6 Activity Diagram olah data user	50
Gambar 3. 7 Activity Diagram olah data facts	51
Gambar 3. 8 Activity Diagram olah data travel guidances.....	52
Gambar 3. 9 Activity Diagram olah data slider	53
Gambar 3. 10 Activity Diagram olah data setting	54
Gambar 3. 11 Class Diagram Sistem	55
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Register	56
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Post Admin	56
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Destination.....	57
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Kelola User	57
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Facts	58
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Travel Guidances.....	58
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Slider.....	59
Gambar 3. 19 Relasi Tabel.....	60

Gambar 3. 20 Layout Halaman Login Admin	66
Gambar 3. 21 Layout Halaman Login Member.....	66
Gambar 3. 22 Layout Halaman Register.....	67
Gambar 3. 23 Layout Halaman kelola Post Admin dan Member.....	67
Gambar 3. 24 Layout Halaman kelola Destination.....	68
Gambar 3. 25 Layout Halaman kelola User.....	68
Gambar 3. 26 Layout Halaman kelola Facts.....	69
Gambar 3. 27 Layout Halaman kelola Guidances	69
Gambar 3. 28 Layout Halaman kelola Slider.....	70
Gambar 3. 29 Layout Halaman kelola Setting.....	71
Gambar 3. 30 Layout Halaman Informasi	72
Gambar 3. 31 Layout Halaman Informasi	72
Gambar 4. 1 Mengaktifkan Xampp	77
Gambar 4. 2 Membuat Database.....	78
Gambar 4. 3 Tabel User	80
Gambar 4. 4 Tabel Articles.....	82
Gambar 4. 5 Tabel Articles_Category	83
Gambar 4. 6 Tabel Destination	84
Gambar 4. 7 Tabel Destination_Category	85
Gambar 4. 8 Tabel Facts	87
Gambar 4. 9 Tabel Guidances.....	88
Gambar 4. 10 Tabel Slider.....	89
Gambar 4. 11 Tabel Setting	90

Gambar 4. 12 Interface Form Tambah Post.....	94
Gambar 4. 13 Halaman Login Admin.....	102
Gambar 4. 14 Halaman Login Member	102
Gambar 4. 15 Halaman Dashbord Admin.....	103
Gambar 4. 16 Halaman Kelola Post Member	104
Gambar 4. 17 Halaman Kelola Post.....	104
Gambar 4. 18 Halaman Kelola Post Need To Approve.....	105
Gambar 4. 19 Halaman Kelola Destination	106
Gambar 4. 20 Halaman Kelola User.....	106
Gambar 4. 21 Halaman Kelola Facts	107
Gambar 4. 22 Halaman Kelola Travel Guidances	108
Gambar 4. 23 Halaman Kelola Slider Admin.....	108
Gambar 4. 24 Halaman Kelola Setting Admin	109
Gambar 4. 25 Halaman Utama Web	110
Gambar 4. 26 Halaman Detail Artikel	111

INTISARI

Komunitas Kaki Bajalang merupakan komunitas yang dibuat untuk memudahkan wisatawan dari dalam maupun luar negri untuk mengakses tentang dunia pariwisata yang ada di Maluku khususnya kota ambon. Komunitas Kaki bajalang yang terletak di Kota Ambon yang sedang dalam tahap pengembangan kualitas semestinya mampu memberikan keunggulan yang lebih bagi seluruh pihak yang terkait seperti sistem informasi online melalui sebuah *website*.

Dengan memiliki alamat *website* resmi sendiri sebagai sarana penyedia informasi untuk memudahkan mengetahui daerah-daerah pariwisata di Maluku. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah juga akan meningkat. Selain itu dengan adanya sistem informasi berbasis web ini, objek-objek wisata yang ada di Maluku akan lebih dikenal secara luas dan dapat memotivasi pemerintah setempat agar memperhatikan pengelolaan tempat-tempat tempat wisata di daerah tersebut.

Maka berdasar latar belakang diatas maka penulis membuat judul “Pembuatan Website Pada Komunitas Kaki Bajalang Sebagai Media Informasi Pariwisata”.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kaki Bajalang, Pariwisata.

ABSTRAK

Kaki Bajalang Community is a community created to facilitate tourists from inside and outside the country to access the world of tourism in Maluku, especially Ambon city. The Kaki Bajalang community located in Ambon City which is in the stage of developing quality should be able to provide more advantages for all parties involved such as online information systems through a website.

By having its own official website address as a means of providing information to make it easier to find out tourism areas in Maluku. The more tourists visiting, the regional income will also increase. In addition, with the existence of this web-based information system, tourist objects in Maluku will be more widely known and can motivate the local government to pay attention to the management of tourist attractions in the area.

So based on the background above, the author made the title "Making a Website for the Kaki Bajalang Community as a Tourism Information Media".

Keyword: *Information Systems, Kaki Bajalang, Tourism.*