

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian pada laporan ini, serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam pembuatan game ini.

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah :

1. Dalam pembuatan game Dino Puzzle ini, dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan genre, menentukan tool yang akan digunakan, menentukan gameplay permainan, membuat grafis, menentukan suara yang sesuai, menentukan perencanaan waktu pembuatan, melakukan pembuatan, dan mempublish.
2. Game ini dibuat dengan dasar hiburan namun juga bertujuan sebagai sarana melatih daya cepat berpikir anak dengan cara bermain dan menghadirkan tampilan (*interface*) yang menarik.
3. Platform Game ini adalah PC Windows, & Aplikasi dan *software* yang digunakan untuk menjalankan game “Game Puzzle” ini adalah *flash player*
4. Fitur-fitur tersebut antara lain: Cara mainnya dengan menyatukan gambar-gambar yang sudah dipotong, Mampu menampilkan daftar level bertahap sesuai cerita, Full Screen & Menu Help.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan game ini agar dimasa mendatang game ini menjadi lebih sempurna :

1. Untuk membuat game yang lebih bagus dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam bentuk team sehingga dapat berbagi tugas diantaranya tugas desain grafis, program, dan tugas lainnya, supaya dapat bertukar ide dan mempersingkat waktu dalam pembuatan game.
2. Penulis mengharapkan game ini dapat dikembangkan kedalam versi android dan iOS.
3. Game ini belum bisa menampilkan high score dan data pemain, penulis mengharapkan dimasa yang akan datang dapat dikembangkan supaya bisa diinputkan nama pemain dan high score yang sebelumnya game ini dimainkan.