

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ayo Sewa Kamera (ASK) Bantul merupakan perusahaan bisnis yang menyewakan alat- alat kamera, photo space, studio, dan photography class. Ayo Sewa Kamera (ASK) Bantul berdiri sejak 2017 di Yogyakarta yang beralamatkan Jl.Parangtritis Km.8 Dadapan Lor, Timbulharjo Sewon Bantul Yogyakarta. Barang yang disewakan dari Ayo Sewa Kamera Bantul yaitu kamera, lensa, tripod/monoped, lighting, battery, MMC, kabel rol, tas kamera dan background studio.

Saat ini operasional Ayo Sewa Kamera Bantul dibantu dengan *aplikasi trello*. Dengan *database* yang masih terpisah – pisah. Data klien/pelanggan diletakan di *google contacts*, sedangkan data barang diletakan di *excel*. Menurut pemilik Ayo Sewa Kamera Bantul hal ini dirasa kurang efektif, karena sering kehilangan data dan kesalahan transaksi. Di sisi lain, jenis – jenis varian dan aksesoris kamera semakin bertambah banyak, dan pelanggan dari Ayo Sewa Kamera Bantul juga ikut bertambah. Sering kali untuk pengolahan data kamera dan aksesoris kamera dari Ayo Sewa Kamera Bantul merasa kesulitan untuk menyebutkan varian kamera dan aksesoris yang tersedia untuk disewakan. Dan untuk pengolahan data pelanggan dari Ayo Sewa Kamera Bantul merasa kesulitan dalam mencari nama pelanggan yang sudah terdaftar sebagai member. Maka dari itu pemilik ingin memiliki sebuah *aplikasi* yang datanya terpusat dan tidak terpisah – pisah. Akan tetapi dengan keterbatasan sumber daya yang dimiliki pemilik Ayo Sewa Kamera Bantul, sistem yang diinginkan belum terlaksanakan.

Dari permasalahan di atas maka penulis tertarik membuat penelitian berjudul ***“Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Persewaan Kamera dan Aksesoris Kamera pada “Ayo Sewa Kamera Bantul”***.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana cara merancang dan membuat sistem informasi persewaan kamera dan aksesoris kamera pada Ayo Sewa Kamera Bantul?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

- Aplikasi ini dirancang untuk Ayo Sewa Kamera Bantul yang berbasis desktop.
- Aplikasi ini hanya bisa diakses oleh admin dan karyawan sekaligus bisa mengelola database.
- Terdapat pengolahan data dan informasi dalam desktop ini yaitu, admin, pelanggan, barang sewaan dan transaksi persewaan.
- Sistem ini mencakup pembuatan laporan secara cetak, tapi hanya laporan transaksi persewaan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi persewaan kamera dan aksesoris kamera pada Ayo Sewa Kamera Bantul. Untuk meningkatkan kualitas pengelolaan operasional.

1.5 Manfaat Penelitian

Pembuatan aplikasi persewaan kamera dan aksesoris kamera pada Ayo Sewa Kamera Bantul bermanfaat untuk :

- Membantu pemilik Ayo Sewa Kamera dalam melakukan transaksi penyewaan kamera dan aksesoris kamera.
- Membantu pemilik Ayo Sewa Kamera dalam melakukan pengelolaan data pelanggan, data barang dan data admin.
- Membantu pelanggan Ayo Sewa Kamera dalam mendaftar sebagai Member secara langsung dengan syarat dan ketentuan tertentu.
- Membantu dalam menyimpan data pelanggan dan data barang berada

dalam satu tempat penyimpanan yang terpusat dan tidak terpisah - pisah.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini digunakan berbagai macam metode untuk mencari masalah, mendapatkan informasi dan menyusun laporan agar didapatkan hasil-hasil yang mudah dimengerti dan hasilnya sesuai dengan tujuan penelitian, metode yang digunakan berupa:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

a. Observasi

Menganalisa secara langsung untuk memperoleh data terhadap bahan atau objek yang sedang diteliti, data inilah yang nanti akan digunakan sebagai pelengkap dari data wawancara dirasa masih kosong.

b. Wawancara

Memberikan pertanyaan kepada narasumber untuk kemudian menggunakan jawabannya sebagai acuan laporan penelitian.

c. Studi Pustaka

Mempelajari dari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan masalah yang dihadapi, sehingga memiliki landasan teori menganalisa data.

1.6.2 Metode Analisis Sistem

Dalam metode ini dibagi beberapa analisa sistem yaitu:

- Analisa Kelemahan Sistem dalam hal ini penulis menggunakan Analisa PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency and Service).
- Analisa Kebutuhan Sistem meliputi kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.
- Analisis Kelayakan Sistem untuk mengetahui apakah sistem tersebut layak atau tidak.

- d. Analisa Teknologi dalam aspek teknologi, hukum, operasional dan ekonomi.

1.7 Sistematika Penulisan

Pada bagian ini dituliskan urutan dan sistematika penulisan yang dilakukan. Berikan ringkasan mengenai isi masing-masing bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Di dalam bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan – penjelasan dari uraian teoritis yang digunakan sebagai dasar teori yang mendukung penelitian dari penulisan skripsi ini.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Di dalam bab ini menjelaskan analisa dan perancangan sistem yang akan dibuat, sehingga menghasilkan sebuah sistem baru yang berupa rancangan berupa gambar dan tabel.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan implementasi sistem yang telah selsai dibuat dan pengujian sistem serta pembahasan dari pengujian sistem tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran yang terkait dengan penelitian ini