

PEMBUATAN IKLAN SMA MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

Muhammad Arif Darmawan 09.02.7361

Jawanda Dallas Saputra 09.02.7365

Ardian Jiwandanu 09.02.7427

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PEMBUATAN IKLAN SMA MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh :

Muhammad Arif Darmawan	09.02.7361
Jawanda Dallas Saputra	09.02.7365
Ardian Jiwandanu	09.02.7427

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN IKLAN SMA MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

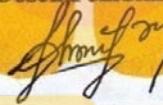
Muhammad Arif Darmawan 09.02.7361

Jawanda Dallas Saputra 09.02.7365

Ardian Jiwardanu 09.02.7427

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 18 november 2012

Dosen Pembimbing



Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN IKLAN SMA MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Arif Darmawan **09.02.7361**

Jawanda Dallas Saputra **09.02.7365**

Ardian Jiwandanu **09.02.7427**

telah dipertahankan didepan dewan penguji
pada tanggal 17 november 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Akhmad Dahlan

NIK.190302174



Pandan P purwacandra. M.Kom

NIK.190302190



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 17 November 2012



PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PEMBUATAN IKLAN SMA MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Arif Darmawan	09.02.7361
Jawanda Dallas Saputra	09.02.7365
Ardian Jiwandana	09.02.7427

telah dipertahankan didepan dewan pengaji
pada tanggal 17 november 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Akhmad Dahlan

NIK.190302174

Tanda Tangan



Bayu Setiaji, S.Kom

NIK.190000003



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 17 November 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

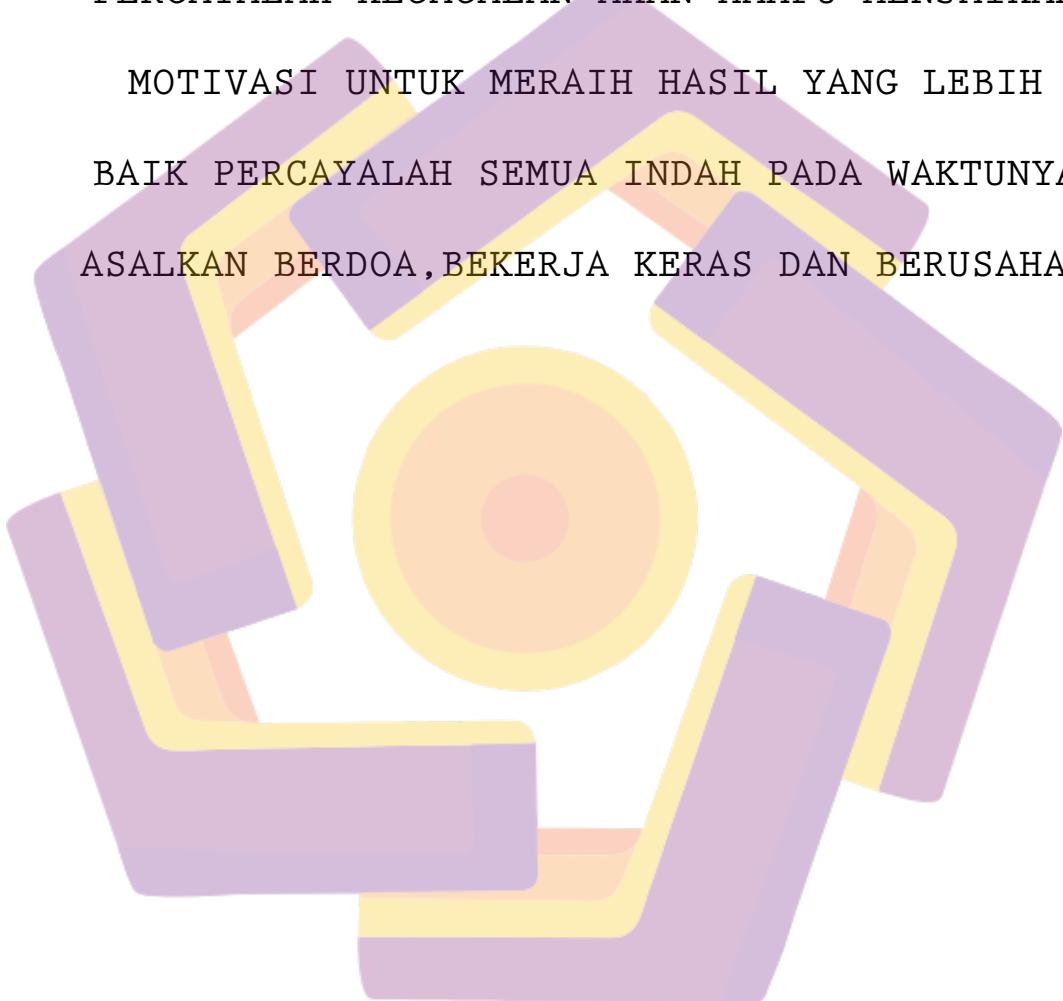


Prof. Dr. M. Suyanto, M. M.

NIK.190302001

MOTTO

JANGAN PERNAH MENYESALI KEGAGALAN KARNA
PERCAYALAH KEGAGALAN AKAN MAMPU MENJAIKAN
MOTIVASI UNTUK MERAIH HASIL YANG LEBIH
BAIK PERCAYALAH SEMUA INDAH PADA WAKTUNYA
ASALKAN BERDOA, BEKERJA KERAS DAN BERUSAHA.



HALAMAN PERSEMPAHAN

Tuhan yang maha esa atas segala rahmat hidayah dan kekuatan yang kau berikan kepadaku sehingga mampu menyelesaikan tugas akhir ini terimakasih juga kepada orang tua ku yang telah mengeluarkan biaya sehingga sampai akhir perkuliaahan dan wisuda, terimakasih untuk teman-teman seperjuangan Arif, Dalas, Humam, Vian, Gunawan, Nandra, Angga dan lain-lain yang tidak bias saya sebutkan satu persatu dan tidak llupa pula kepada seluruh dosen dan asisten dosen yang telah memberikan banyak ilmunya walaupun ada yang masuk ada yang tidak hehehehe, terakhir tidak pula saya ucapkan untuk dosen pembimbing yang paling sabar bpk.Dhani Ariatmanto,M.Kom, terimakasih untuk semuanya yang tidak bias desebut satu persatu yang telah memberikan dorongan untuk selesaiya tugas akhir ini terimakasih.

KATA PENGANTAR

Assalamu”alaikum wr .wb

Puji Syukur alhamdulilah, Penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan Karunia -Nya sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik , dimana tugas ini disajikan dalam bentuk sederhana adapun judul penulisan tugas akhir yang penulis ambil adalah sebagai berikut ini :

Pembuatan Iklan Sebagai media Promosi dan Peningkatan Citra Teknologi SMA Muhammadiyah 7 Yogyakarta

Program Diploma III (D3) STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, sebagai bahan penulis diambil berdasarkan wawancara dan observasi yang dilakukan secara bertahap dan terjadwal demi mendukung penulisan Tugas Akhir ini

Penulis menyadari tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak maka penulisa Tugas Akhir ini tidak akan lancar oleh karen a itu pada kesempatan ini maka ijinkanlah penulis menyampaikan ucaapan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM Selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer ”STMIK AMIKOM” Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati, S,Si, MT selaku ketua jurusan Manajemen Informatika(D3-MI)

3. Bapak Dhani Ariatmanto M.Kom selaku dosen pembimbing Tugas Akhir penulis
4. Kedua Orang tua dan keluarga yang banyak memberikan doa dan dorongan bagi penulis.
5. Terimakasih pula kepada kepala sekolah, seluruh karyawan, guru dan murid dari SMA MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA atas partisipasinya
Serta semua pihak yang terlalu banyak jika disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya Penulisan ini

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini berguna bagi penulis khususnya dan bagi Para pembaca yang berminat pada umumnya

Wassalamu'alaikum Wr Wb

Yogyakarta 13 november 2012

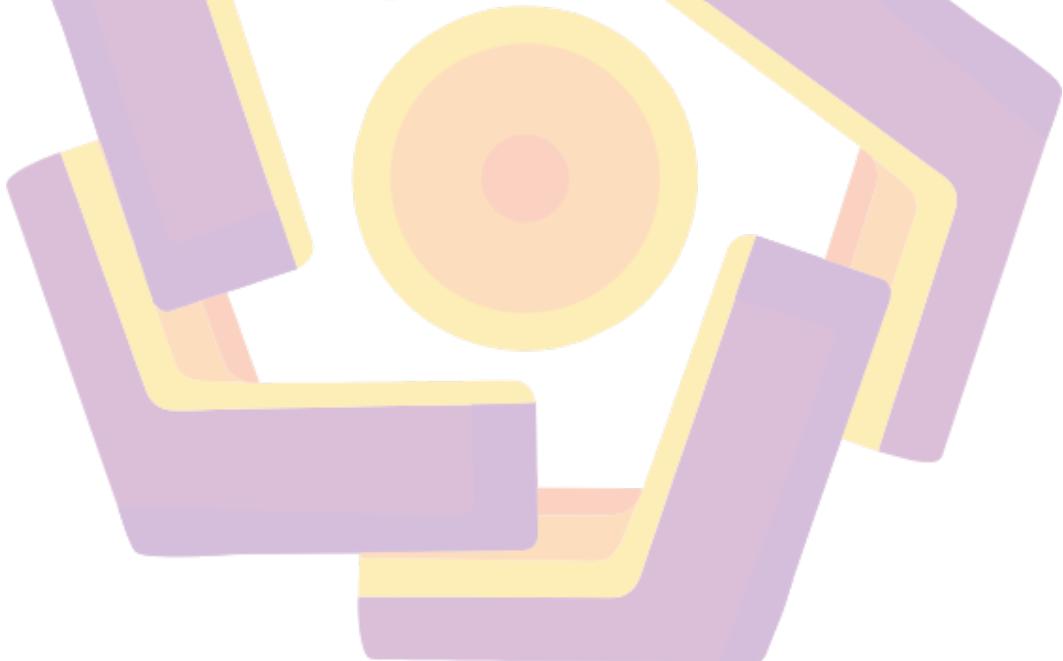
INTISARI

Perkembangan ilmu teknologi pada saat ini sudah berkembang namun kurang maksimal terutama dalam hal Promosi di berbagai sekolah,

Oleh karena itu kami akan coba memaksimalkan pengetahuan teknologi kami dengan membuat media promosi iklan di tingkat sekolah menengah atas(SMA) yang terdapat di dalamnya : cara pendaftaran,fasilitas sekolah,kegiatan belajar mengajar dan kegiatan sekolah serta mutu pendidikan sekolah tersebut yang di kemas dalam bentuk media promosi iklan agar menambah kualitas citra teknologi dari SMA tersebut dan menarik.

Metode iklan ini dapat menggantikan promosi lain seperti brosur-brosur dan famlet yang kurang efektif dan kurang tepat menuju ke sasaran oleh karenaitu kami akan mencoba menerapkan sistem Promosi SMA dengan menggunakan media iklan.

Kata kunci :Media iklan Sekolah menengah AtasMedia informasi ,AutoDesk 3ds



ABSTRACT

The development of science and technology has been growing at less than the maximum, but especially in the case of promotion in a variety of schools

therefore we will try to maximize the knowledge of our technology by creating a media advertising campaign at the high school (SMA) therein: for the registration, school facilities, teaching and learning activities and school activities as well as the quality of education these schools are in containers in the form of media advertising campaign in order to increase the image quality of the high school technology and attractive.

This method of advertising can replace other promotions such as brochures and pamphlet a less effective and less apt to get targeted because we will try to implement the system using SMA Promotional advertising media.

Keyword : media advertising campaign at the high school, Media Information, AutoDesk 3ds max

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL-----	ii
HALAMAN PERSETUJUAN-----	iii
HALAMAN PENGESAHAN-----	iv
HALAMAN PENGESAHAN-----	v
MOTTO-----	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN-----	vii
KATA PENGANTAR-----	vii
INTISARI-----	x
ABSTRACT-----	xi
DAFTAR ISI-----	xii
DAFTAR TABEL-----	xvi
DAFTAR GAMBAR-----	xvii
BAB I PENDAHULUAN-----	1
1.1 latar belakang masalah-----	1
1.2 Rumusan masalah-----	3
1.3 Batasan masalah -----	3
1.4 Maksud dan tujuan Penelitian-----	4
1.5 Manfaat penelitian-----	5
1.6 Pengumpulan data-----	6
1.Metode kepustakaan-----	6
2.Metode wawancara-----	6
3.Metode Observasi-----	6

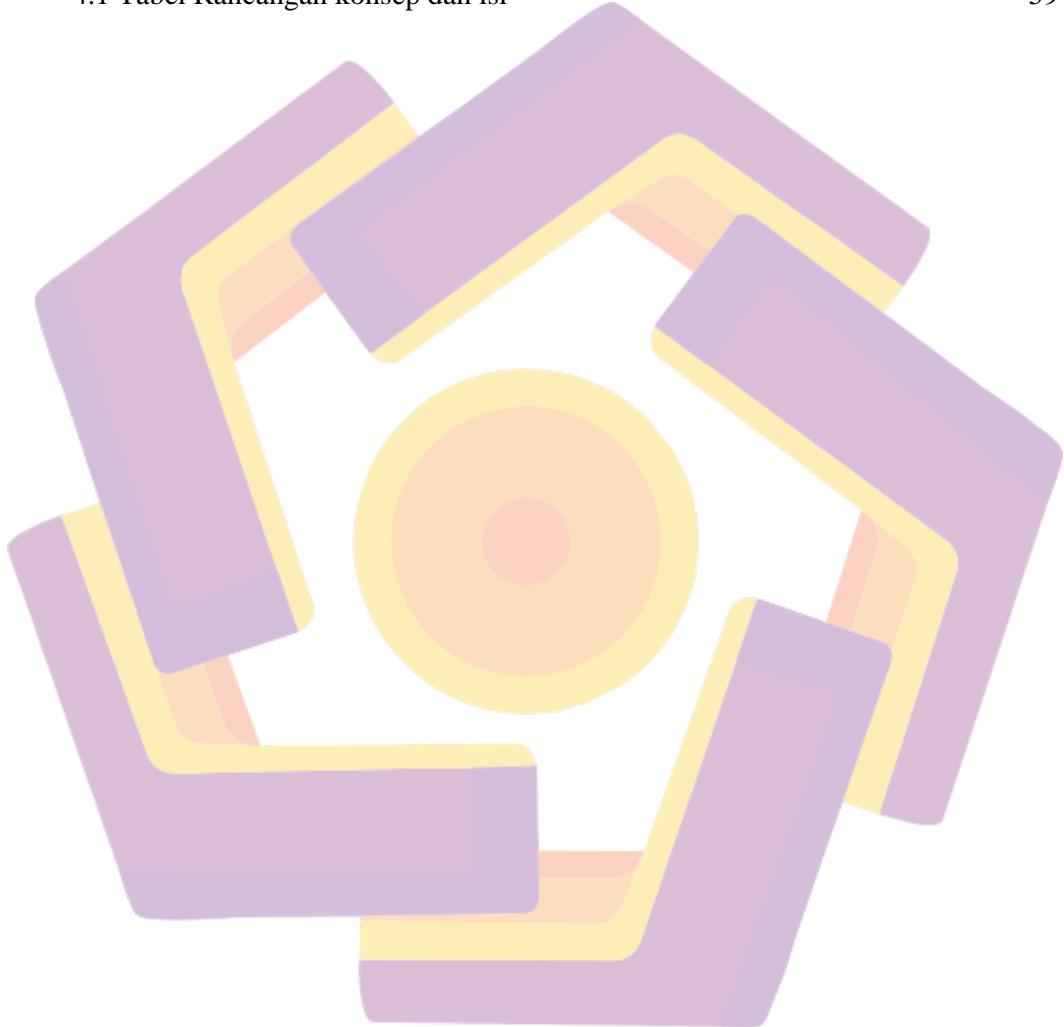
4.Metode Dokumentasi-----	6
Systematika penulisan-----	7
Tabel pelaksanaan kegiatan-----	8
Bab II LANDASAN TEORI-----	9
2.1 Pengertian Iklan-----	9
2.2 Konsep Dasar dalam Periklanan-----	9
2.3 Manajemen Periklanan -----	10
2.4 Jenis-Jenis Iklan-----	10
2.5 Penetapan Tujuan Periklanan-----	11
2.6 Strategi Menetapkan Audience Sasaran-----	12
2.7 Konsep Dasar Multimedia-----	13
2.7.1 Definisi Multimedia-----	13
2.7.2 Pentingnya Multimedia-----	15
3.1 Perangkat Pembuatan iklan-----	17
1. Adobe Phothosop-----	17
2.Adobe after effect -----	20
3. Adobe preimier pro-----	23
4.Corel Draw-----	24
5.Adobe soundbooth-----	33
6.Any video converter-----	34
7.Nero burning-----	37
3.2 Tahapan Produksi Iklan-----	38

3.2.1 Praproduksi-----	38
3.2.2 Tahap Produksi-----	39
3.2.3 Implementasi/Tahap Pasca Produksi-----	40
3.3 Skenario-----	40
3.4 Storyboard-----	42
3.5 Teknik pengambilan gambar pada kamera-----	44
Bab III TINJAUAN UMUM-----	47
3.1 Sejarah Berdiri-----	47
3.2 Visi ,Misi dan Tujuan-----	48
3.3 Struktur organisasi-----	50
3.4 Gambaran Singkat SMA Muhammadiyah 7 Yogyakarta-----	51
3.5 Fasilitas Sekolah-----	51
3.6 Prestasi-----	52
3.7 Ekstrakurikuler-----	53
BAB IV PEMBAHASAN-----	54
4.1 Tahap Pra Produksi-----	54
4.1.1 Merancang Konsep & Isi-----	54
4.1.2 Rancangan Naskah-----	59
4.1.3 Rancangan Story Board-----	60
4.1.4 Merancang Grafik-----	60

4.1.5 Teks-----	64
4.1.6 Warna-----	64
4.2 Produksi-----	65
4.2.1 Kegiatan Shooting-----	67
4.3 Tahap Pasca Produksi-----	74
4.4 Capturing-----	74
4.5 Tahap Cutting Video (Editing) dan Mixing-----	76
4.6 pengeditan suara-----	77
4.7 Mastering-----	78
4.8 Mengetes Sistem-----	79
4.9 Memelihara Sistem-----	80
BAB V PENUTUP-----	81
KESIMPULAN-----	82
DAFTAR PUSTAKA-----	83

DAFTAR TABEL

1.1 Tabel kegiatan Penyusunan Tugas Akhir-----	8
2.1 Tabel Teknik pengambilan gambar pada kamera-----	46
4.1 Tabel Rancangan konsep dan isi-----	59



DAFTAR GAMBAR

2.1 Adobe Photoshop-----	17
2.2 Adobe After Effect-----	20
2.3 Adobe Premiere Pro-----	23
2.5 Adobe Soundbooth-----	33
2.6 Komputer Pendukung Souooth-----	34
2.7 Any video converter-----	27
2.8 Langkah 1-----	35
2.9 Langkah 2-----	36
2.10 Langkah 3-----	36
2.11 Nero -----	36
3.1 Struktur Organisasi -----	50
4.1 Logo SMA Muhammadiyah 7 Yogyakarta sebelum di buat 3D -----	61
4.2 Pembuatan Desain Logo Menggunakan Corel Draw -----	62
4.3 Proses pengimportan dan modify list extrude melalui 3dnmax untuk menggerakan gambar menjadi bentuk 3d gerak -----	63
4.4 Import program opening 3d melalui after effect -----	64
4.5 Print Screen Pada Video Iklan 1 -----	67
4.6 2S (two shot) Pengambilan Gambar Dua Orang -----	66
4.7 Print Screen Pada Video Iklan 2 -----	68

4.8 3S (three shot) -----	68
4.9 Print Screen Pada Video Iklan -----	69
4.10 BS/MCU (Bust shot/medium close up) -----	69
4.11 Print Screen Pada Video Iklan -----	70
4.12 Fade In -----	70
4.13 Print Screen Pada Video Iklan -----	71
4.14 WS/MS (waist shot/mide shot) Ukuran gambar sebatas dari kepala samapai pinggang -----	71
4.15 Print Screen Pada Video Iklan -----	72
4.16 GS (group shot) -----	72
4.17 Print Screen Capturing (proses pemindahan data dan dikumpulkan menjadi satu folder) -----	75
4.18 Proses mengconvert video format MOV ke MPG dengan Any video converter-----	76
4.19 Pemberian Effect Tansisi Melalui Adobe Premiere Pro -----	77
4.21 Proses transfer file movie menjadi kepingan vcd -----	79
4.22 Spesifikasi computer untuk membuat iklan -----	
SMA Muhammadiyah 7 yogyakarta -----	79