

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari tiap bab yang telah dibuat, maka dapat di ambil kesimpulan dari pembuatan aplikasi media pembelajaran interaktif ilmu pengetahuan sosial sebagai berikut:

1. Media pembelajaran interaktif ilmu pengetahuan sosial ini dibuat dengan beberapa tahapan yaitu mendefenisikan masalah, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
2. Penelitian ini menghasilkan aplikasi media pembelajaran interaktif ilmu pengetahuan sosial dengan fitur berupa materi lingkungan alam dan buatan, denah peta dan lingkungan sekitar rumah dan sekolah, kerja sama, mengenal jenis-jenis pekerjaan, kegiatan jual beli, uang. Latihan berupa soal pilihan ganda yang pada akhir latihan akan terdapat nilai dari hasil menjawab soal-soal tersebut.
3. Aplikasi ini tersedia dalam versi desktop dan versi android. Untuk versi android telah tersedia di google play store dengan link berikut play.google.com/store/apps/details?id=air.IlmuPengetahuanSosial

5.2 Saran

Saran dari pembahasan dan kesimpulan tentang aplikasi media pembelajaran interaktif ilmu pengetahuan sosial ini adalah:

1. Di tambahkan narasi berupa suara untuk penyampaian informasi.
2. Lebih banyak soal latihan yang bervariasi.
3. Aplikasi ini hanya bisa digunakan pada komputer dan android saja, oleh karena itu perlu dikembangkan lagi agar aplikasi dapat dijalankan di perangkat ios.
4. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu guru dan murid dalam proses belajar mengajar.