



BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi yang berkembang pesat di semua sektor masyarakat dapat membantu kinerja dalam mencapai hasil yang maksimal. Sebagian besar pekerjaan bisa dilakukan dengan teknologi, sehingga dapat mendorong kemajuan bidang atau bisnis. Salah satunya adalah kemajuan teknologi dalam mempromosikan suatu lembaga atau perusahaan menggunakan sistem komputer berbasis multimedia. Kemajuan teknologi saat ini lebih berkembang terutama komputerisasi berbasis teknologi multimedia. Multimedia berbasis teknologi komputasi yang mampu menghasilkan informasi dengan tampilan yang lebih menarik. Tetapi ada juga beberapa lembaga yang belum menggunakan sistem komputerisasi modern yang memberikan informasi yang kurang efektif, sehingga banyak kelemahan.

Promosi atau iklan adalah suatu hal yang sangat penting untuk pengenalan suatu produk maupun suatu perusahaan (badan usaha) agar masyarakat atau konsumen menjadi lebih mengenal atau mengetahui tentang suatu produk atau perusahaan. Promosi atau iklan juga dapat digunakan untuk meningkatkan atau menambah kepercayaan konsumen atau masyarakat kepada suatu produk maupun

perusahaan, karena dengan semakin dikenalnya suatu produk atau perusahaan maka semakin banyak pula konsumen yang menggunakan produk atau jasa dari lembaga atau perusahaan tersebut. Dan hal ini berarti semakin besar pula tingkat kepercayaan konsumen terhadap produk atau perusahaan tersebut.

Untuk mendapatkan media promosi yang berkualitas dan memperluas pangsa pasar suatu perusahaan atau lembaga yang diperlukan tidak hanya keahlian tetapi diperlukan juga strategi pemasaran, seperti contohnya dalam hal promosi. Dengan melihat dan mempelajari sistem promosi pada salah satu lembaga pendidikan, penulis terdorong untuk melakukan sebuah penelitian dengan judul **“Profil Lembaga Pendidikan Berbasis Multimedia Pada LPK SPEC Magelang Sebagai Media Promosi”**, supaya LPK SPEC lebih dikenal dan menjadi contoh bagi LPK lain khususnya dalam hal promosi. Oleh karena itu, sistem komputerisasi berbasis multimedia memiliki peran penting dalam hal mempromosikan suatu lembaga atau perusahaan, salah satu contohnya adalah pada LPK SPEC. Penulis berharap dengan adanya penelitian ini, dapat berupaya untuk melengkapi kekurangan pada sistem promosi lama dan mengembangkan menjadi sistem promosi baru agar menjadi lebih baik dan menarik dengan harapan dapat memperluas pangsa pasar dan menjadi salah satu LPK yang lebih baik dan berkembang, khususnya dalam hal promosi.

1.2 Rumusan Masalah

Setelah tahu akan semua permasalahan yang ada, dan dilihat dari uraian latar belakang seperti di atas, maka laporan ini akan direncanakan untuk membuat

suatu system informasi berbasis multimedia untuk membantu memberikan informasi khususnya dalam hal mempromosikan Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris LPK SPEC.

Permasalahan yang dihadapi adalah "Bagaimana membangun suatu aplikasi multimedia menggunakan Macromedia Flash Profesional 8 yang berupa profile interaktif sehingga dapat membantu Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris LPK SPEC dalam hal untuk persentasi seminar?"

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah tersebut di atas, agar hasilnya lebih maksimal, maka penulis membatasi permasalahan yang ada pada pembuatan aplikasi multimedia tersebut. Adapun software yang digunakan penulis untuk mendesain aplikasi multimedia ini adalah Macromedia Flash Profesional 8, Adobe Photoshop CS 3, dan Adobe Audition 2.0 yang merupakan media untuk penyampaian informasi tentang Pusat Pendidikan Bahasa Inggris Sempel dan Cepat "SPEC".

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk menyelesaikan pendidikan Program D3 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta. Dalam pembahasan yang hendak dilakukan dalam penyusunan Tugas Akhir ini penyusun harapkan dapat mencapai tujuan yang akan dicapai.

1. Mampu memberikan informasi tentang Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris LPK SPEC.
2. Membuat dan merubah teknologi agar lebih maju dalam memberikan informasi khususnya dalam hal promosi.
3. Dapat membantu pihak LPK SPEC dalam menyediakan informasi yang lebih cepat.
4. Menerapkan ilmu yang diperoleh di STMIK AMIKOM Yogyakarta dan menambah pengetahuan serta pengalaman penulis sebelum berada di dunia kerja.
5. Menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir.

1.5 Manfaat Penelitian

Selain dari tujuan penelitian ini juga mempunyai manfaat, adapun beberapa manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Melatih pola pikir penulis agar mampu menganalisa masalah hingga menemukan solusi dan pemecahan masalahnya.
2. Mengetahui lebih banyak lagi system informasi dan teknologi computer khususnya dalam hal promosi sehingga dapat menambah wawasan dalam perancangan sebuah system.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan penulis, maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan Tugas Akhir ini. Karena

tanpa data yang lengkap sesuai data di lapangan, suatu laporan tugas akhir akan mengalami hambatan. Sebab data merupakan komponen penyusun laporan yang sangat penting. Untuk melaksanakan penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

1. Metode Observasi

Metode ini secara langsung melihat, mengamati, dan mencermati proses maupun keadaan yang berlangsung pada objek penelitian yaitu Lembaga Pendidikan Bahasa Inggris LPK SPEC.

2. Metode Interview (Wawancara)

Dengan metode interview (Wawancara) penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak yang bersangkutan/dibutuhkan, untuk memperoleh data yang diperlukan.

3. Metode Literatur

Merupakan suatu cara atau metode untuk mendapatkan informasi secara tidak langsung yang mengacu pada buku-buku pedoman yang ada, baik dari perpustakaan, pada objek penelitian maupun dari buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang diteliti, sehingga dapat membantu dalam penyusunan Tugas Akhir.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan tentang landasan teori dari aplikasi database dan software yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini berisi tentang gambaran umum Lembaga Pendidikan LPK SPEC.

BAB IV ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang pembahasan hasil analisis penulis yang diajukan kepada Lembaga pendidikan LPK SPEC. Di dalamnya juga terdapat desain dari sistem aplikasi multimedia yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan, saran dan kritik yang bersifat membangun dari pihak pembaca maupun pengguna aplikasi tersebut.